

集训安排 & 新生赛讲解

Kyooma

ZUCC ACM Group

2023.01.02



目录

- 1 集训安排
- 2 关于 Codeforces
- 3 赛事杂谈



目录

1 集训安排

2 关于 Codeforces

3 赛事杂谈



集训安排

总览

具体内容可查看[腾讯文档](#)，大致安排如下：

01.02	集训安排 & 新生赛讲解
01.03	基础 dp
01.04	树基础
01.06	基础图论
01.09	常见套路
01.11	最小生成树
01.13	基础数论
01.16	牛客训练营 1
01.18	牛客训练营 2
01.20	牛客训练营 3
01.30	牛客训练营 4
02.01	牛客训练营 5
02.03	牛客训练营 6



集训安排

详细说明

- 针对 22 级的讲课的安排时间分为上午和下午两个时间段，上午从 10:00 开始，下午从 14:00 开始，具体形式由主讲人自行安排。讲课会以腾讯会议线上的形式进行。
- 测试统一参加牛客的寒假训练营，每场测试的时间为 13:00 - 18:00。测试时需要全程录屏，之后将文件上传自己的网盘之后将下载链接填写在表格中。
- 若当天有事无法参加需要提前向楼晨请假，讲课的录播会上传到 B 站。
- 22 级同学需要前往[主站](#)绑定相关账号并在 02 月 17 日前完成布置的题集中至少 80 题。



目录

1 集训安排

2 关于 Codeforces


3 赛事杂谈



关于 CF

简介


Codeforces 是目前 XCPC 选手最常用的训练平台之一，有着大量的优质题目和优质比赛。

 **CODEFORCES**
Sponsored by TON

Enter | Register

HOME TOP CATALOG CONTESTS GYM PROBLEMSET GROUPS RATING EDU API CALENDAR HELP

Codeforces Round #841 (Div. 2) and Divide By Zero 2022


By [s_jaskaran](#), 5 days ago, 

Hello, Codeforces!

The Programming Club, IIT Indore is proud to present the 8th edition of its flagship event, **Divide By Zero** — Codeforces Round #841 (Div. 2) and Divide By Zero 2022, under the annual code-fest, **Euristica'23**.

You can check some of the previous editions of **Divide By Zero** prepared by us : Codeforces Round #399 (Div. 1 + Div. 2), Codeforces Round #474 (Div. 1 + Div. 2), Codeforces Round #714 (Div. 2).

The contest will take place on Tuesday, December 27, 2022 at 22:35UTC+8. This round will be rated for all participants with a rating lower than 2100.



→ Pay attention

Before contest
Codeforces Round #841 (Div. 2) and Divide By Zero 2022
00:52:32
[Register now](#) *has extra registration

→ Top rated

#	User	Rating
1	tourist	3764
2	jiangly	3628
3	Benq	3584
4	maroonrk	3559
5	Um_nik	3506
6	djq_cpp	3486
7	fantasy	3449
8	Radewoosh	3438
9	cnfifa_csy	3427
10	zh0ukangyang	3423

Countries | Cities | Organizations [View all](#)

→ Top contributors

#	User	Contrib.
1	-is-this-ft-	182
2	awoo	180
3	dario2994	167
4	Um_nik	165
5	PandaHound	155



关于 CF

注册

Codeforces 账号注册以及比赛流程



关于 CF





比赛介绍

- CF 主要有 2 种赛制: CF 赛制和 ICPC 赛制, 5 种比赛: div1, div2, div3, Educational round 和 div1 + div2
- 大部分比赛时间为晚上 10:35 开始, 时长一般 2 小时左右, 题目风格偏思维, 而且题目难度一般都是递增的。



关于 CF

CF 赛制

Standings									
#	Who	=	*	A 500	B 1000	C 1500	D 2000	E 2000	F 3000
1	 * tourist	9402		482 00:09	952 00:12	1392 00:18	1976 00:03	1936 00:08	2664 00:28
2	 * Um_nik	8998		498 00:01	980 00:05	1350 00:25	1862 00:11	1872 00:16	2436 00:47
3	 * gyh20	8286		498 00:01	976 00:06	1116 01:04	1806 00:18	1636 00:33	2254 00:58
4	 * neal	8072		496 00:02	976 00:06	1084 01:01	1822 00:16	1678 00:34	2016 01:22

- CF 赛制下的每一个题目都有一个对应的分值，分值会随着时间减少，错误提交也会使分值减少。
- 每道题的测试数据只会给出部分，在比赛结束后，才会用完整的测试数据重跑所有提交，只有通过了完整数据才能在结算比赛时获得本题分数，否则本题算不通过，也就是 FST(Failed System Test)。
- 选手在赛中可以互相 HACK 提交，HACK 成功能获得加分，失败也会扣除一部分分数。





关于 CF

ICPC 赛制

这个赛制和新生赛的赛制一样，不过 CF 的在某些细节上稍微有些变化。

- 每一次错误提交的罚时为 5 分钟。
- 比赛结束后会有 12h 的 open hacking 时间，所以也会出现 FST。

Standings

#	Who	=	Penalty	*	A	B	C	D	E	F	G
1	Baelz	7	318		+ 00:00	+ 00:03	+ 00:09	+ 00:15	+ 00:34	+3 01:23	+3 01:54
2	 Stimsly	7	370		+ 00:01	+ 00:05	+ 00:11	+ 01:02	+ 00:22	+1 01:49	+3 02:00
3	UhahaUhaha	7	413		+ 00:01	+ 00:07	+ 00:23	+ 00:53	+1 01:17	+ 01:40	+1 02:12
4	 delightful	6	169		+ 00:00	+ 00:16	+ 00:05	+ 00:21	+ 00:40	+1 01:17	-3



关于 CF

比赛介绍

- div1 + div2 : 难度高, 允许所有人参加, CF 赛制。
- div1 : 难度高, 仅允许 1900 以上参加, CF 赛制。
- div2 : 难度适中, 允许所有人参加但是 2100 以下计分, CF 赛制。
- div3 : 难度低, 允许所有人参加但是 1600 以下计分, ICPC 赛制。
- div4 : 难度简单, 允许所有人参加但是 1400 以下计分, ICPC 赛制。



关于 CF

注意事项

- 不要开黑，不要在比赛结束前交流题意或做法，一经发现直接开除。
- 不要看见英文题就直接网页翻译，不然可能会造成正式赛读不懂题目或者读错题的情况发生。



关于 CF

集训要求

rating 要求和补题要求达成其一即可。

补题要求仅针对日期在 2022/12/31 - 2023/02/17 之间的场次

年级	rating要求	补题要求		
		Div3	Div2/Edu/Div1+2	Div1
22级	1400	4题	3题	1题
21级	1700	6题	4题	2题
20级	1900	AK	5题	3题



目录

① 集训安排

② 关于 Codeforces

③ 赛事杂谈



赛事杂谈

简介

- XCPC 一般指的是 ICPC 和 CCPC 这两大赛事，有多场区域赛，基本都在每年的下半年，ACM 的牌子也一般说的是这两个比赛的奖项，难度大，认可度也高。
- 每年的上半年是比较空闲的时候，比赛相对少而且以个人赛居多，有省赛、天梯赛、蓝桥杯，可能还会有一些邀请赛。
- 关于赛事介绍也可以参考[这个](#)。



- 赛制为 ICPC 赛制，三个人一组进行 5h 的比赛。
- 难度较区域赛来说低，获奖也更容易，但是认可度不是很高。



- 赛制为 IOI 赛制，不得带任何资料。
- 表面团体赛，实则个人赛，10 人一队，队伍得分为队员的总分，题目难度从低到高分 L1, L2, L3。
- 题目有部分分，正赛时可以骗分，比赛平台在 PTA。
- L1 和 L2 的题目基本上就是 STL 练习题，对 STL 还不熟练的同学可以看看[BIT 冬季 STL 专题](#) 或者 [ZJNU 冬季 STL 专题](#)。



- 赛制为 OI 赛制，个人赛，不得带任何资料。
- 难度低，分为省赛和国赛，容易获奖，认可度不高。



对于 ICPC 和 CCPC 来说，以下是 CF rating 的一个参考，但也仅仅只是个参考。

- 队伍中 3 个 CF1600 可以拿到铜。
- 队伍中 3 个 CF1900 可以拿到银，1 个 1900+2 个 1600 可以争银。
- 金牌基本需要 3 个 CF2100 或者 1 个 CF2400。



补题是很重要的，一场比赛要是打完不补题，那就相当于被比赛白嫖了。

- 补题并不是越多越好，也不是越难越好，写超出自己能力范围太多的题目是没有意义的，而且一味的抄题解或者是别人的代码也是不可取的。
- 补题应当和自己目前的目标同步，你想要达到什么样的目标，就尽量补题补到同样层次。



END

END

