## 浙江大学城市学院实验报告

课程名称	计算机综合实践(	<b>→</b> )	
实验项目名称	Day05		-
学生姓名	专业班级	学号 _	
<b></b>	指导老师(答名)	Ħ	魽

# 一、实验目的

巡线竞赛

# 二、综合竞赛

## 1. 巡线赛道



#### 2. 比赛规则

### 1) 循线时间

时间计为从起点开始到回到起点所用时间。

#### 2) 计时

计时由电子系统或有秒表的裁判执行。

#### 3) 自动控制

当机器人越过开始线以后,它应当保持完全自主运行,否则会被取消资格。

#### 4) 场地边缘

机器人离开了场地会被取消资格。当它的任何轮子、腿、或运行轨迹完全离开了场地表面,即被视为离开了场地。

### 5) 脱线

任何机器人脱离线路后,必须重新从离开线的点或者之前的即已经走过的)点,再次返回这条线。每次人工辅助回到离开线的点,总成绩中需加上一定时间,2s。

## 7) 评分标准

机器人出发时,开始计时。机器人返回起止区,停止计时。比 赛名次按用时长短排序,用时短的排名在前,用时相同的,名次 并列。

# 四、每日收获

记录今日学习感想。