

小组编号 G16

项目名称 “杨哈哈”信息网站

团队负责人 周德阳 (31601418)

团队成员 冯一鸣(31601390) 何银超(31603150)

专业班级 软件工程1602

课堂时间 周四下午

指导老师 杨枨

**目录**

[一、 引言 1](#_Toc509151416)

[（一） 编写目的 1](#_Toc509151417)

[（二） 背景 1](#_Toc509151418)

[（三） 项目定义 2](#_Toc509151419)

[（四） 参考资料 2](#_Toc509151420)

[二、项目概述 2](#_Toc509151421)

[（一）主要参与人员 2](#_Toc509151422)

[（二）GATT图 3](#_Toc509151423)

[三、实施计划 4](#_Toc509151424)

[（一） 工作任务的分解于人员分工 4](#_Toc509151425)

[（二） 里程碑 5](#_Toc509151426)

# 引言

## 编写目的

编写此项目开发计划的目的，是为了确保项目团队按时保质地完成项目目标，便于项目团队成员更好地了解项目情况，明确各成员分工、使项目工作开展的各个过程合理有序。因此以文件化的形式，把对于项目背景、工作内容、各项工作的任务分解、各团队成员的工作任务、项目开发进度等内容所做出的安排以书面形式表示，以此作为项目团队成员以及项目干系人之间的共识与约定，该文档将作为项目的问题定义、可行性研究、需求分析、开发阶段所有项目活动的行动基础，并作为项目团队开展和检查项目的工作依据。

预期读者：本项目的任务提出者、项目组全体成员、用户。

## 背景

学生在校园生活中既是求助者又是施助者，然而茫茫人海，当你寻求帮助的时候，如：选课问题、个人物品丢失问题、门票的紧急出手问题等，却不知道找谁，通过什么方式来找。一年前，曾在微信中出现过一个叫做城院二师兄的个人微信账号，求助的同学向他发送求助信息，二师兄再将收到的信息发送到朋友圈，让求助者联系到施助者，每天都有3-4条的求助信息在朋友圈显示，但这个过程繁琐，城院二师兄的工作量极大，最终二师兄因这个方式没有盈利的商业模式以失败告终。然而，这个需求仍旧存在，这个需求仍需满足，所以我认为开发一个信息网站，如CC98.org这类网站，实现p2p（person to person)，用开放的计算机平台实现用户直接联系，作为软件工程的学生开发一个非盈利的网站服务校友是我们的义务。

## 项目定义

信息交流网络服务，依据六度理论，以认识朋友的朋友为基础，拓展自己的人脉，并且无限扩张自己的人脉，在需要的时候，可以随时获取一点，得到该人脉的帮助。旨在为广大用户提供和建立社会性的网络服务，为人们构建类似于现实生活中的人脉资源。在需要时为人们充分地发挥这项资源的目的。

## 参考资料

软件工程导论，第6版，张海藩，牟永敏（编著），清华大学出版社，2013

软件项目管理，第2版，朱少民、韩莹（编著），人民邮电出版社，2007

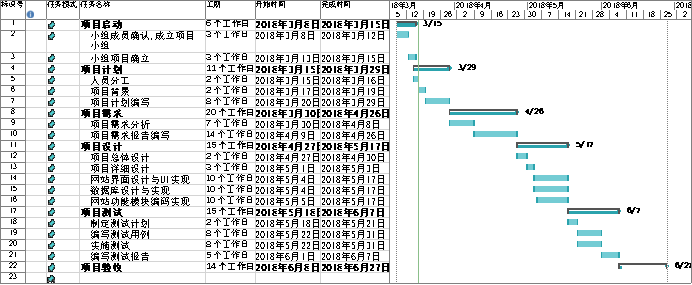
软件项目管理，Rajeev T Shandilya（编著），科学出版社，2010

# 二、项目概述

## （一）主要参与人员

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 角色 | 任务 |
| 周德阳 | 项目经理 | 项目计划制定，文档管理，答辩，服务器的搭建 |
| 冯一鸣 |  | 文档编写，数据库的建立，SQL语句编写 |
| 何银超 |  | 文档编写，网站页面设计 |

## （二）GATT图



|  |  |
| --- | --- |
| 主要任务 | 具体内容 |
| 项目启动 | 小组成员确认，成立项目小组 |
| 小组项目确认 |
| 项目计划 | 项目背景 |
| 人员分工 |
| 项目计划编写 |
| 项目需求 | 项目需求分析 |
| 项目需求报告编写 |
| 项目设计 | 项目总体设计 |
| 项目详细设计 |
| 网站界面设计与UI实现 |
| 数据库设计与实现 |
| 网站功能模块编码实现 |
| 项目测试 | 制定测试计划 |
| 编写测试用例 |
| 实施测试 |
| 编写测试报告 |
| 项目验收 |  |

## （三）项目规模

# 三、实施计划

## 工作任务的分解于人员分工

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 任务名称 | 任务细分及简单描述 | 负责人 |
| 项目启动 | 小组成员确认 | 1.1小组成员确立深入交流 | 周德阳 |
| 小组项目确立 | 2.1对小组项目确定方向 |
| 项目计划 | 人员分工 | 1.1工作任务的分解与人员分工 | 冯一鸣 |
| 项目背景 | 2.1项目背景分析及探讨 |
| 项目计划编写 | 3.1.引言（包括：编写目的、背景、定义、参考资料） |
| 3.2.任务概述（包括：目标、用户特点、假定和约束） |
| 3.3对功能规定 |
| 项目需求 | 项目需求分析 | 1.1项目需求具体分析（包括：功能需求，性能需求等） | 何银超 |
| 项目需求报告编写 | 3.1.引言（包括：编写目的、背景、定义、参考资料） |
| 3.2.任务概述（包括：目标、用户特点、假定和约束） |
| 3.3对需求的规定 |
| 项目设计 | 1.项目总体设计及编码 | 1.1.跳蚤市场模块 | 周德阳 |
| 1.2.失物招领模块 |
| 1.3.实习兼职模块 |
| 1.4.对具体模块实现其编码 |
| 2.数据库设计与实现 | 2.1设计并实现系统数据库，并维护数据库 | 冯一鸣 |
| 3.系统界面设计与UI实现 | 3.1.界面设计 | 何银超 |
| 4.2.UI组件实现 |
| 测试阶段 | 制定测试计划 | 1.1 制定详细测试计划及其方案 | 周德阳  冯一鸣  何银超 |
| 1.2 编写测试用例 |
| 实施测试 | 2.1对各个情况做测试 |
| 编写测试报告 | 3.1对整体的项目测试用例编写测试报告 |
| 项目验收 | PPT制作 | 1.1制作答辩PPT |
| 答辩准备 | 2.1最后整理答辩材料 |

## 里程碑

|  |  |
| --- | --- |
| 项目启动，提交项目介绍 | 2018年3月15日 |
| 项目计划，提交项目计划，答辩PPT | 2018年3月29日 |
| 项目需求，提交项目需求分析，答辩PPT | 2018年4月6日 |
| 项目设计，提交项目设计报告，答辩PPT | 2018年5月17日 |
| 项目测试，提交项目测试报告，答辩PPT | 2018年6月7日 |
| 项目验收，提交项目验收报告，答辩PPT | 2018年6月27日 |