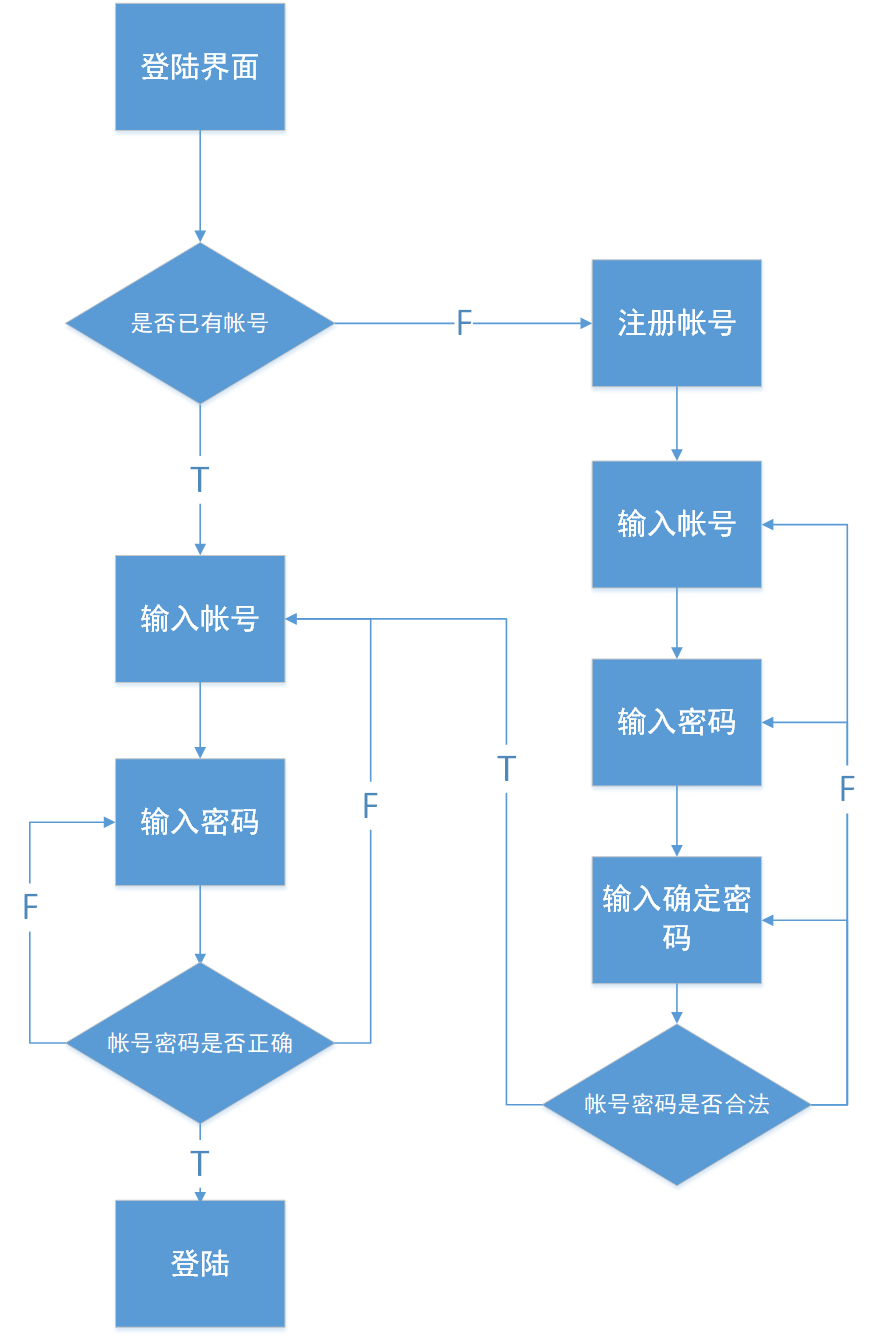
# 1注册登陆模块

## 1.1结构程序设计

登陆设计模块主要采用顺序和选择控制结构。



## 1.2人机界面设计

### 1.2.1系统响应时间

登陆界面按钮反应时间应为1s，注册界面注册按钮反应时间为2s。

### 1.2.2用户帮助设施

在登陆界面设置“忘记密码”，可帮助用户找回密码，提醒用户找回密码的方法。

### 1.2.3出错信息处理

一、登陆界面：

1.帐号错误

1)帐号输入错误！

2)帐号不存在！

3)帐号输入超出长度！

2.密码错误

1)密码输入错误！

2)密码输入超出长度！

二、注册界面：

1.帐号错误

1)该帐号已存在！

2)帐号输入超出长度！

2.密码错误

1)密码输入超出长度！

3.密码确认错误

1)密码确认和密码不一致！

## 1.3设计过程

初步界面设计使用processon设计，确认界面大致模型。



在通过墨刀制作出高保帧界面原型。

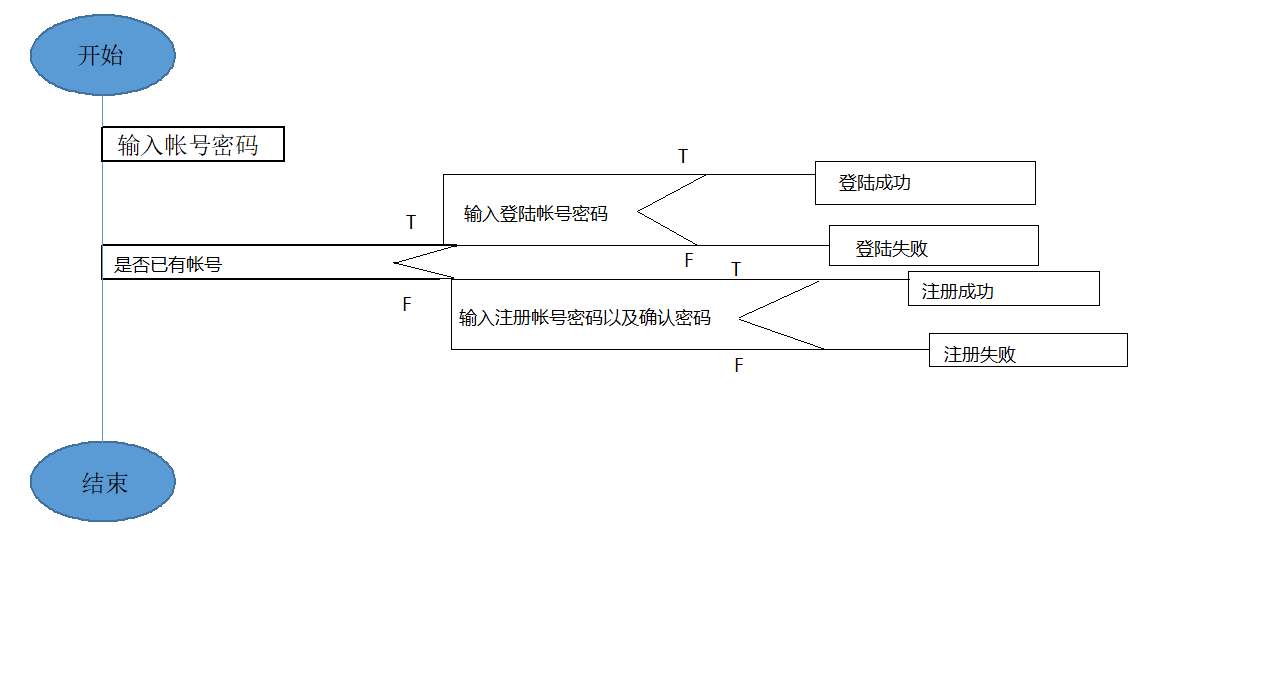


最后通过微信小程序开发出真正的软件界面。

## 1.4盒图

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 登陆界面开始 | | | | | |
| 是 | | 是否已有帐号 | 否 | | |
| 正确 | 输入帐号密码 | 错误 | 正确 | 输入注册帐号密码以及确认密码 | 错误 |
| 登陆成功 |  | 登陆失败 | 注册成功 |  | 注册失败 |
| 结束 | | | | | |

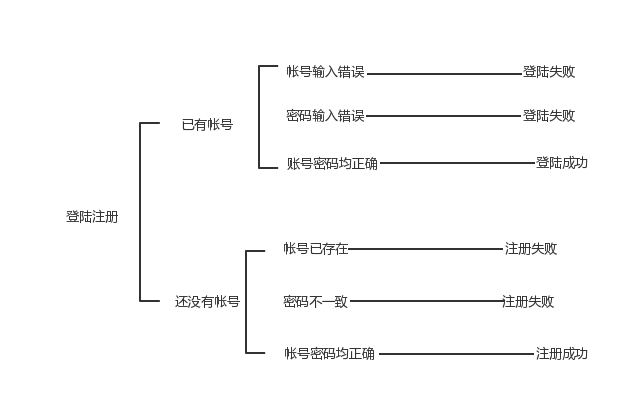
## 1.5 PAD图



## 1.6判定表

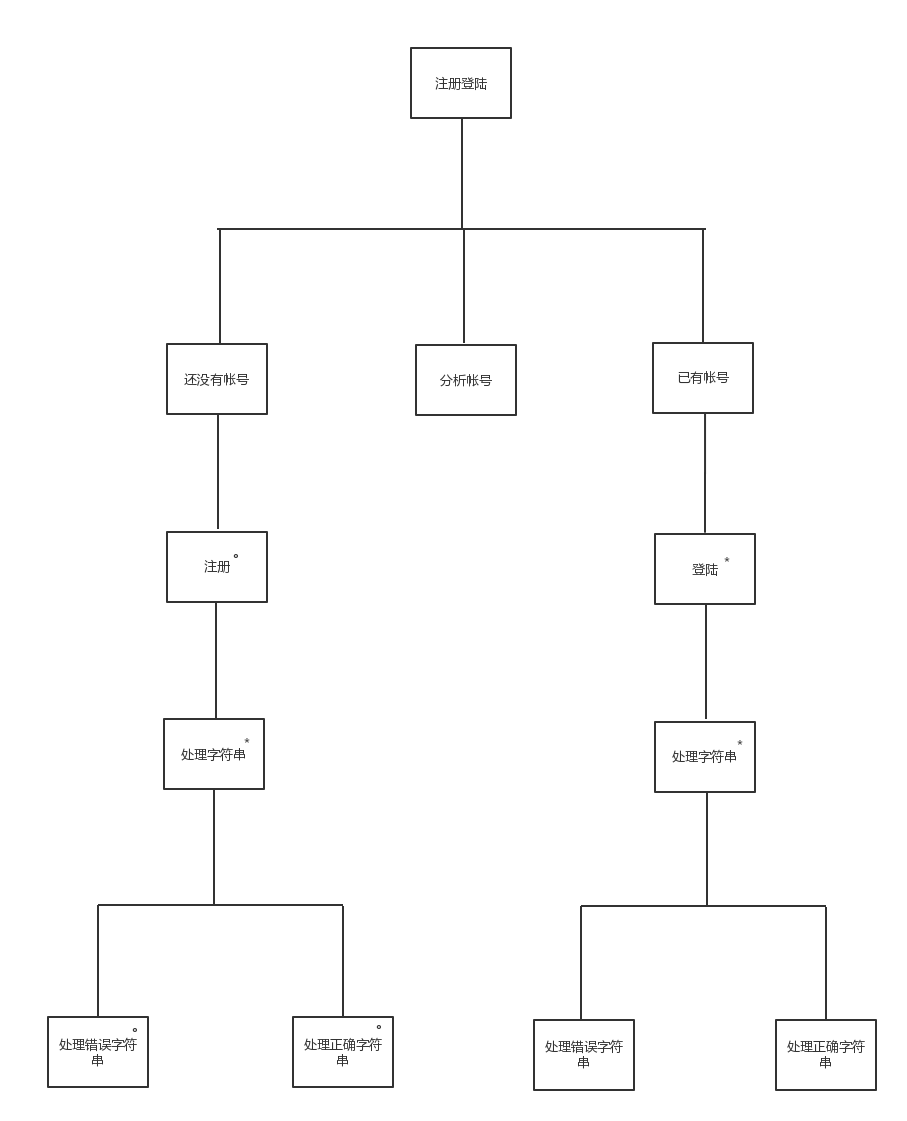
|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 帐号输入错误 | T | F | F | F | F | F |
| 密码输入错误 | F | T | F | F | F | F |
| 注册帐号已存在 | F | F | T | F | F | F |
| 注册密码不一致 | F | F | F | T | F | F |
| 已有帐号 | T | T | F | F | T | F |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 登陆成功 |  |  |  |  | X |  |
| 登陆失败 | X | X |  |  |  |  |
| 注册成功 |  |  |  |  |  | X |
| 注册失败 |  |  | X | X |  |  |

## 1.7判定树



## 1.8面向数据结构的设计方法

## 1.8.1 jackson图



## 1.8.2 jackson方法

注册登陆seq

分析帐号select 已有帐号

登陆seq

输入帐号密码

处理字符串 seq

字符串分析 select 字符串错误

抛出异常

字符串分析 or 字符串正确

Login

字符串分析end

处理字符串end

登陆end

分析帐号 or 还没有帐号

注册seq

输入帐号密码以及确认密码

处理字符串 seq

字符串分析 select 字符串错误

抛出异常

字符串分析 select 字符串正确

Regist

字符串分析end

处理字符串end

注册end

分析帐号end

注册登陆end