Valentino Rossi: con o contro le leggi della fisica?

Simone Zuccher

E-mail: zuccher@sci.univr.it

Web page: http://profs.sci.univr.it/~zuccher/

Liceo Scientifico "E. Medi" e Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali – Università di Verona

> Conferenze al "Medi" 2010 13 Gennaio 2010



Obiettivo: capire come fa



Superpoteri...



...o FISICA?



- Il personaggioQualche numero
- La moto e le sue partiYamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 6 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



- Il personaggioQualche numero
- Qualche numero
- La moto e le sue partiYamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



- 1 II personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



- Il personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



- Il personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 6 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion



- Il personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 6 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusioni
 - Domande



- Il personaggioQualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- **6** Conclusion
 - Domande





Prima corsa Primo GP Rossi /alentino 16 Febbraio 1979 Favullia, Urbino, Italy 182 cm 57 kg single

103 (45%) (77, 14, 12) 58 (47, 5, 5) **164 (72%)** (128, 21, 15) **9 (64%)** (1 x 125cc, 1 x 250cc 1 x 500cc, 6 x MotoGP) 1991



Cognome Nome Data di nascita Luogo di nascita Altezza Massa Status

Prima corsa Primo GP Rossi Valentino 16 Febbraio 1979 Tavullia, Urbino, Italy 182 cm 67 kg single **103 (45%)** (77, 14, 12) **164 (72%)** (128, 21, 15) 1 x 500cc, 6 x MotoGP)



Cognome Nome Data di nascita Luogo di nascita Altezza Massa Status Totale corse

Prima corsa Primo GP Rossi Valentino 16 Febbraio 1979 Tavullia, Urbino, Italy 182 cm 67 kg single **227** partenze (167, 30, 30) **103 (45%)** (77, 14, 12)

58 (47, 5, 5) **164 (72%)** (128, 21, 15) **9 (64%)** (1 x 125cc, 1 x 250cc, 1 x 500cc, 6 x MotoGP) 1991



Cognome Nome Data di nascita Luogo di nascita Altezza Massa Status Totale corse Vittorie

Prima corsa Primo GP Rossi Valentino 16 Febbraio 1979 Tavullia, Urbino, Italy 182 cm 67 kg single **227** partenze (167, 30, 30) **103 (45%)** (77, 14, 12) **164 (72%)** (128, 21, 15)

1 x 500cc, 6 x MotoGP)



Cognome Nome Data di nascita Luogo di nascita Altezza Massa Status Totale corse Vittorie Pole positions Podi

Prima corsa Primo GP

Rossi Valentino 16 Febbraio 1979 Tavullia, Urbino, Italy 182 cm 67 kg single **227** partenze (167, 30, 30) **103 (45%)** (77, 14, 12) 58 (47, 5, 5) **164 (72%)** (128, 21, 15)

1 x 500cc, 6 x MotoGP)

Rossi

Valentino Rossi: chi è costui?



Cognome Nome Data di nascita Luogo di nascita Altezza Massa Status Totale corse Vittorie Pole positions Podi Mondiali vinti

Prima corsa Primo GP

Valentino 16 Febbraio 1979 Tavullia, Urbino, Italy 182 cm 67 kg single **227** partenze (167, 30, 30) **103 (45%)** (77, 14, 12) 58 (47, 5, 5) **164 (72%)** (128, 21, 15) 9 (64%) (1 x 125cc, 1 x 250cc, 1 x 500cc, 6 x MotoGP)

Podi

Mondiali vinti

Prima corsa

Primo GP



Cognome Rossi
Nome Valentino
Data di nascita 16 Febbraio 1979
Luogo di nascita Tavullia, Urbino, Italy
Altezza 182 cm
Massa 67 kg
Status single

Totale corse **227 partenze** (167, 30, 30) Vittorie **103 (45%)** (77, 14, 12)

Pole positions 58 (47, 5, 5)

164 (72%) (128, 21, 15)

9 (64%) (1 x 125cc, 1 x 250cc,

1 x 500cc, 6 x MotoGP) 1991

Malaysia, 1996 (125cc)

- 1 ll personaggio
 - Qualche numero
- La moto e le sue partiYamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 6 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande







Le parti della moto



- Avantreno: forcella e manubrio
- Ruota anteriore
- Orpo posteriore: telaio, motore, serbatoio, sella
- Ruota posteriore



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione Magneti Marelli, mappatura variabile

Telalo Dellabox a doppia trave ili aliuminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncin

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione Magneti Marelli, mappatura variabile

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncin

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione Magneti Marelli, mappatura variabile

Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncini

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione **Magneti Marelli**, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncin

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione **Magneti Marelli**, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncin

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione **Magneti Marelli**, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni Brembo: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncin

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione Magneti Marelli, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncini

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione Magneti Marelli, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncini

Massa 148 kg (regolamento FIM)



Motore raffredato a liquido, 4 cilindri, 4 tempi, V16, 800 cm³,

147 kW (200 hp), 320 km/h (89 m/s)

Iniezione **Magneti Marelli**, mappatura variabile Telaio Deltabox a doppia trave in alluminio

Cerchi Marchesini: 16.5" (41.91 cm) davanti e dietro

Gomme Bridgestone: 16.5" davanti e dietro,

slick, intermediate, wet e hand-cut

Freni **Brembo**: 2 dischi anteriori, 320 mm, carbonio,

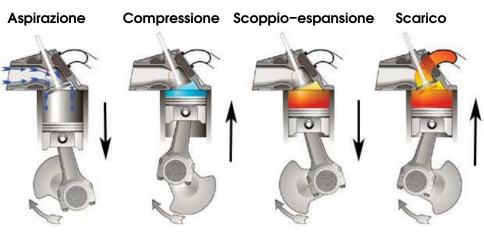
2 pinze a 4 pistoncini, 1 disco posteriore,

220 mm, acciaio inox, doppia pinza a due pistoncini

Massa 148 kg (regolamento FIM)



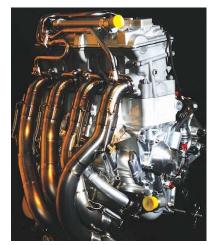
Il motore a 4 tempi



Link al cross-plane crankshaft Yamaha: q3yzhuYpt0s

Motore crossplane crankshaft della YZR-M1 2009

Cross-plane crankshaft



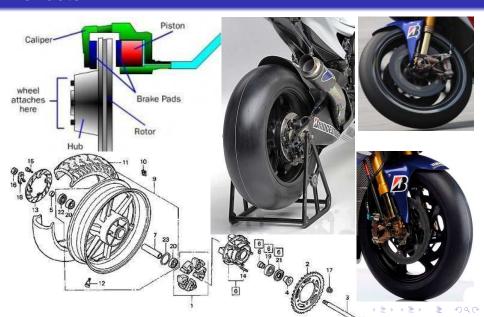






personaggio La moto e le sue parti La fisica della moto II giroscopio La sicurezza Conclusioni o oooooo o oooo oooo oooo

Le ruote



Le gomme



- Scaricare a terra la forza motrice o frenante
- Assicurare una forza laterale in curva
- Effetti di pressione e temperatura



- 1 II personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- 4 Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



La forza peso

Definizione

La forza con la quale un pianeta ci attrae verso il suo centro. In formule: P=mg, com m massa in kg e $g=GM_p/R_p^2$ (per la terra g=9.8 m/s², per la luna g=1.6 m/s²).





La forza centrifuga

Definizione

La forza con la quale un corpo in moto circolare uniforme viene "spinto verso l'esterno". In formule: $F_c=m\frac{V^2}{R}$, com m massa in kg, V velocità del corpo in m/s e R raggio traiettoria in m.





La forza di attrito

Definizione

La forza di attrito è una forza che si oppone sempre al moto.

Tipi di attrito

- Radente (strisciamento tra due superfici)
- Volvente (corpo che rotola su una superficie)
- Del mezzo (corpo che si muove in un altro mezzo [fluido])



Definizione

La forza di attrito è una forza che si oppone sempre al moto.

- Radente (strisciamento tra due superfici)
- Volvente (corpo che rotola su una superficie)
- Del mezzo (corpo che si muove in un altro mezzo [fluido])



Definizione

La forza di attrito è una forza che si oppone sempre al moto.

- Radente (strisciamento tra due superfici)
- Volvente (corpo che rotola su una superficie)
- Del mezzo (corpo che si muove in un altro mezzo [fluido])



Definizione

La forza di attrito è una forza che si oppone sempre al moto.

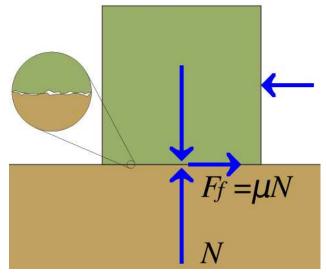
- Radente (strisciamento tra due superfici)
- Volvente (corpo che rotola su una superficie)
- Del mezzo (corpo che si muove in un altro mezzo [fluido])

Definizione

La forza di attrito è una forza che si oppone sempre al moto.

- Radente (strisciamento tra due superfici)
- Volvente (corpo che rotola su una superficie)
- Del mezzo (corpo che si muove in un altro mezzo [fluido])

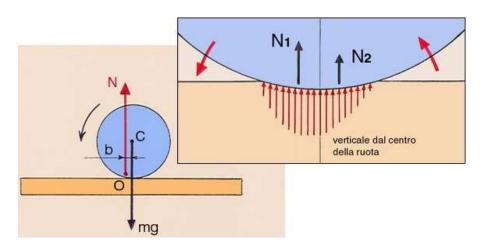
Attrito radente



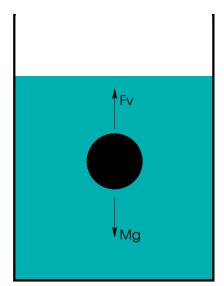
 $F_a=\mu N$ con N forza "normale" e μ coefficiente di attrito.



Attrito volvente



Attrito viscoso



Prima della partenza



- Termocoperte
- Serbatoio al fresco
- Ontrollo software (mappatura motore, telemetria, ...)
- 4 ...



La partenza



- Gomme calde, non devono scivolare
- Frizione e acceleratore per scaricare potenza
- Spostare il peso in avanti per non ribaltarsi
- 4 . . .



In rettilineo



- Posizione aerodinamica
- 2 Effetto della scia di una moto davanti
- Massima velocità: massima energia cinetica



- scalare le marce rallentando
- 2 frenare con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito.
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- 2 frenare con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- con la testa **puntare lo specchietto interno** e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- frenare con anteriore (> 70%) e posteriore (< 30%)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **2 frenare** con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- 3 spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **Image** frenare con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- o aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- overso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **3 frenare** con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- 3 spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- con la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- overso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **? frenare** con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- 3 spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- con la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- overso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

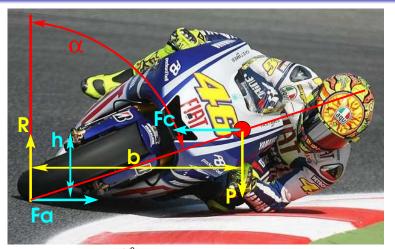
- scalare le marce rallentando
- **? frenare** con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- overso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **Image** frenare con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **Image** frenare con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- **3** spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa **puntare lo specchietto interno** e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- overso fine curva **raddrizzare la moto** (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

- scalare le marce rallentando
- **2 frenare** con anteriore ($\geq 70\%$) e posteriore ($\leq 30\%$)
- spingere tanto (ma tanto!) con le braccia sul manubrio
- girare il piede interno verso l'esterno in modo che la punta della pedana sia tra l'alluce e il secondo dito
- aprire la gamba interna portando il ginocchio all'esterno
- iniziare la piega (come???) e quando la moto inizia ad inclinarsi spostare il peso verso l'interno
- prendere la corda per mantenere la traiettoria ideale
- appendersi alla moto portando almeno metà (se non tutto il) sedere fuori dalla sella dalla parte interna, gomito e coscia esterni appoggiati al serbatorio
- on la testa puntare lo specchietto interno e percorrere la prima parte di curva senza accelerare
- verso fine curva raddrizzare la moto (inverso della piega) e accelerare dolcemente solo usciti dalla piega

Peso + forza centrifuga + attrito = piega (angolo α)



Se P=mg, $F_c=m\frac{V^2}{R}$ e $F_a=\mu N$ (N forza normale) allora si ha equilibrio solo se P=R, $F_c=F_a$ e $F_ch=Pb$, da cui $V=\sqrt{\mu gR}$ e $b/h=\mu$.

...perché è caduto?



Una volta entrati in piega, la curva si fa cambiando leggermente b e h spostando il proprio corpo (il pilota non è quasi mai seduto), aiutandosi con gomiti, ginocchia e anche piedi se necessario, affidandosi, per il resto, all'attrito radente tra gomma e asfalto.

Ma:

- Come si entra in piega?
- Si tratta di "tirare giù la moto" di forza?
- Esiste la "piega perfetta"?



Una volta entrati in piega, la curva si fa cambiando leggermente b e h spostando il proprio corpo (il pilota non è quasi mai seduto), aiutandosi con gomiti, ginocchia e anche piedi se necessario, affidandosi, per il resto, all'attrito radente tra gomma e asfalto.

Ma:

- Come si entra in piega?
- Si tratta di "tirare giù la moto" di forza?
- Esiste la "piega perfetta"?



Una volta entrati in piega, la curva si fa cambiando leggermente b e h spostando il proprio corpo (il pilota non è quasi mai seduto), aiutandosi con gomiti, ginocchia e anche piedi se necessario, affidandosi, per il resto, all'attrito radente tra gomma e asfalto.

Ma:

- Come si entra in piega?
- Si tratta di "tirare giù la moto" di forza?
- Esiste la "piega perfetta"?



Una volta entrati in piega, la curva si fa cambiando leggermente b e h spostando il proprio corpo (il pilota non è quasi mai seduto), aiutandosi con gomiti, ginocchia e anche piedi se necessario, affidandosi, per il resto, all'attrito radente tra gomma e asfalto.

Ma:

- Come si entra in piega?
- Si tratta di "tirare giù la moto" di forza?
- Siste la "piega perfetta"?



Una volta entrati in piega, la curva si fa cambiando leggermente b e h spostando il proprio corpo (il pilota non è quasi mai seduto), aiutandosi con gomiti, ginocchia e anche piedi se necessario, affidandosi, per il resto, all'attrito radente tra gomma e asfalto.

Ma:

- Come si entra in piega?
- Si tratta di "tirare giù la moto" di forza?
- Esiste la "piega perfetta"?



Agenda

- Il personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



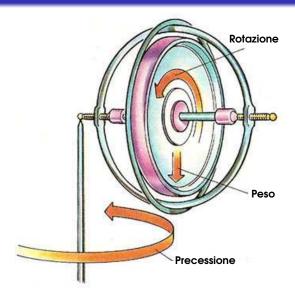
Cos'è il giroscopio?



Il giroscopio - la tenacia



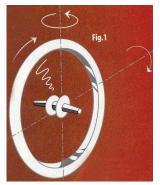
Il giroscopio - la precessione







Come si imposta una piega in modo "tecnico"?



Per piegare la moto si sfrutta la precessione: basta **spostare** leggermente in avanti il braccio interno (sì quello interno) evitando di tirarlo verso di sè (sbalzerebbe la moto verso l'esterno). Questo leggero controsterzo fa piegare la moto, il resto si fa con il corpo. Per uscire dalla piega: tirare leggermente il braccio interno spostando il peso del corpo.

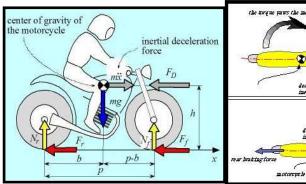


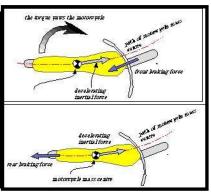
Agenda

- 1 II personaggio
 - Qualche numero
- 2 La moto e le sue parti
- Yamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 5 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusion
 - Domande



Come si frena?

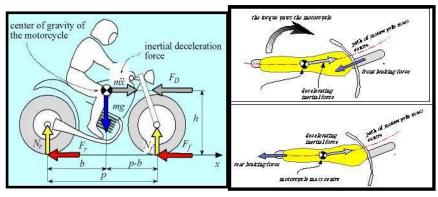




- Mai bloccare le ruote (devono rotolare, non strisciare)
- La ruota anteriore è soggetta ad una forza normale maggiore (maggiore efficienza del freno anteriore)
- Effetto stabilizzante della forza frenante posteriore
- Frenata ottima sull'asciutto: 90% davanti e 10% dietro



Come si frena?



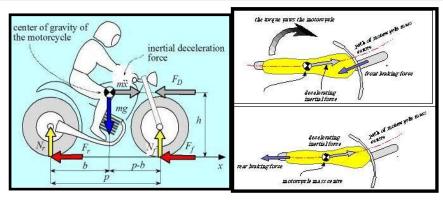
- Mai bloccare le ruote (devono rotolare, non strisciare)
- La ruota anteriore è soggetta ad una forza normale maggiore (maggiore efficienza del freno anteriore)
- Effetto stabilizzante della forza frenante posteriore
- Frenata ottima sull'asciutto: 90% davanti e 10% dietro



personaggio La moto e le sue parti La fisica della moto II giroscopio **La sicurezza** Conclusioni

0 0000000 0000 0000 0000 00000 0000

Come si frena?

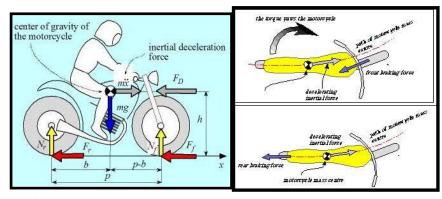


- Mai bloccare le ruote (devono rotolare, non strisciare)
- La ruota anteriore è soggetta ad una forza normale maggiore (maggiore efficienza del freno anteriore)
- Effetto stabilizzante della forza frenante posteriore
- Frenata ottima sull'asciutto: 90% davanti e 10% dietro

 (" = 0.8: a = 0.8g)

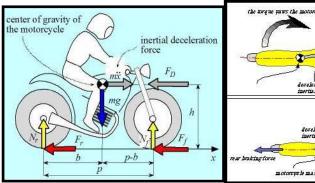


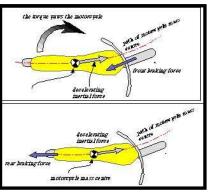
Come si frena?



- Mai bloccare le ruote (devono rotolare, non strisciare)
- La ruota anteriore è soggetta ad una forza normale maggiore (maggiore efficienza del freno anteriore)
- Effetto stabilizzante della forza frenante posteriore
- Frenata ottima sull'asciutto: 90% davanti e 10% dietro (u = 0.8; a = -0.8g)

Come si frena?





- Mai bloccare le ruote (devono rotolare, non strisciare)
- La ruota anteriore è soggetta ad una forza normale maggiore (maggiore efficienza del freno anteriore)
- Effetto stabilizzante della forza frenante posteriore
- Frenata ottima sull'asciutto: 90% davanti e 10% dietro

$$(\mu = 0.8; a = -0.8q)$$



Derapata (o intraversata)



- In frenata: scalare 1 o 2 marce, frenare molto con l'anteriore, intraversare la moto, non bloccare il posteriore
- In accelerazione: accelerare a moto intraversata controllando la frizione e facendo scivolare la ruota posteriore

IMPORTANTE: la ruota posteriore deve slittare



Derapata (o intraversata)



- In frenata: scalare 1 o 2 marce, frenare molto con l'anteriore, intraversare la moto, non bloccare il posteriore
- In accelerazione: accelerare a moto intraversata controllando la frizione e facendo scivolare la ruota posteriore

IMPORTANTE: la ruota posteriore deve slittare



Derapata (o intraversata)



- In frenata: scalare 1 o 2 marce, frenare molto con l'anteriore, intraversare la moto, non bloccare il posteriore
- In accelerazione: accelerare a moto intraversata controllando la frizione e facendo scivolare la ruota posteriore

IMPORTANTE: la ruota posteriore deve slittare





Derapata (o intraversata)



- In frenata: scalare 1 o 2 marce, frenare molto con l'anteriore, intraversare la moto, non bloccare il posteriore
- In accelerazione: accelerare a moto intraversata controllando la frizione e facendo scivolare la ruota posteriore

IMPORTANTE: la ruota posteriore deve slittare continuamente!!!



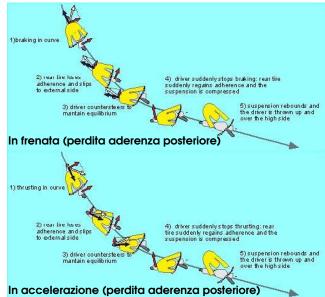
Caduta low-side







Caduta high-side





Qualche esempio



eResxp7jALs (HS frenata) GD5XK3gDaLE (HS frenata) cJkEJwFwJG4 (HS acc) hzGaGEH0UJk (LS ant)





Agenda

- Il personaggio
 - Qualche numero
- La moto e le sue parti
 - Yamaha YZR-M1 2009
- 3 La fisica della moto
 - Le forze agenti e il loro equilibrio nelle diverse fasi del GP
- Il giroscopio
 - Gli effetti di una ruota che gira
- 6 La sicurezza
 - Frenata, derapata, cadute high-side e low-side
- 6 Conclusioni
 - Domande



Conclusioni

Valentino Rossi CONOSCE MOLTO BENE la fisica, anche se non ne è cosciente!

...Però non dimenticate che lui è il numero uno al mondo, voi non siete ancora così: la conoscenza della fisica e l'utilizzo correto della moto vi può salvare la vita!

Per finire godiamoci lo spettacolo vO5z_aWdhEY (Catalunya 2009)



Conclusioni

Valentino Rossi CONOSCE MOLTO BENE la fisica, anche se non ne è cosciente!

...Però non dimenticate che lui è il numero uno al mondo, voi non siete ancora così: la conoscenza della fisica e l'utilizzo correto della moto vi può salvare la vita!

Per finire godiamoci lo spettacolo vO5z aWdhEY (Catalunya 2009)



Conclusioni

Valentino Rossi CONOSCE MOLTO BENE la fisica, anche se non ne è cosciente!

...Però non dimenticate che lui è il numero uno al mondo, voi non siete ancora così: la conoscenza della fisica e l'utilizzo correto della moto vi può salvare la vita!

Per finire godiamoci lo spettacolo vO5z_aWdhEY (Catalunya 2009)



Domande?





