

Lastenheft

Entwicklung eines CASE-Tools

Version 1.0

15.10.2012

Sebastian Gugel

Aaron Ochs

Markus Zukunft

INHALT

1. Zielbestimmung	1
2. Produkteinsatz	1
3. Produktfunktionen	1
4. Produktdaten	3
5. Produktleistungen	3
6. Qualitätsanforderungen	3
7. Glossar	4

1. ZIELBESTIMMUNG

Es soll eine Software entwickelt werden, welche eine Durchführbarkeitsstudie elektronisch unterstützt und somit vereinfacht.

2. PRODUKTEINSATZ

Das Produkt dient dazu, eine „Durchführbarkeitsstudie“ zu erfassen, durchzuführen und auszuwerten.

Es soll von Projektleitern genutzt werden.

3. PRODUKTFUNKTIONEN

/LF10/ **Geschäftsprozess:** Eingabe der Anforderungen

Akteur: Projektleiter

Beschreibung: Der Benutzer gibt die qualitativen, funktionalen und Leistungsanforderungen an das Produkt per Tastatur in Textfelder ein.

/LF20/ **Geschäftsprozess:** Unterstützung verschiedener Kostenschätzungsmodelle

Akteur: Projektleiter

Beschreibung: Das Programm unterstützt das COCOMO¹ und das Function-Point² Modell zur Schätzung des Aufwandes

- /LF30/ **Geschäftsprozess:** Durchführen einer Aufwandsschätzung
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Das Programm bestimmt Kosten, Personenaufwand und Dauer des Projekts über die algorithmischen Modelle aus *LF20*.
- /LF40/ **Geschäftsprozess:** Eingabe der Anforderungsattribute
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Der Benutzer kann Faktoren zur Komplexität und den Kosten, sowie eine Beschreibung zu den Anforderungen aus *LF10* eingeben.
- /LF50/ **Geschäftsprozess:** Eingabe von tatsächlichen Werten
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Der Benutzer kann nach Abschluss des Projektes zusätzlich zu den automatisch bestimmten geschätzten Werten, die tatsächlichen Werte eingeben und in einer Datenbank abspeichern.
- /LF60/ **Geschäftsprozess:** Unterstützung mehrerer Benutzer
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Mehrere Benutzer können gleichzeitig an einem Projekt arbeiten, ohne Konflikte in den Dateien zu verursachen.
- /LF70/ **Geschäftsprozess:** Daten Speichern
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Das Programm kann die Daten im OSLC³-Format speichern.
- /LF80/ **Geschäftsprozess:** Ergebnisdokumente drucken
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Der Benutzer kann Ergebnisdokumente direkt im Programm zum Drucker senden.
- /LF90/ **Geschäftsprozess:** Ergebnisdokumente exportieren
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Der Benutzer kann Ergebnisdokumente im XML⁴ oder PDF⁵ Format exportieren und so einfach auf anderen Systemen verfügbar machen.
- /LF100/ **Geschäftsprozess:** Abfangen von Eingabefehlern
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Eingabefehler des Benutzers werden vom Programm nicht akzeptiert und ein Warnhinweis ausgegeben.

- /LF110/ **Geschäftsprozess:** Integration in eine IDE⁶
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Das Programm mit seinen Funktionen wird als Plugin⁷ in Eclipse⁸ integriert.
- /LF120/ **Geschäftsprozess:** Vergleich und Anpassung von Erfahrungswerten mit Datenbankwerten
- Akteur:** Projektleiter
- Beschreibung:** Das Programm vergleicht die in *LF40* definierten Attribute (außer die Beschreibung) mit den Datenbankwerten aus *LF50* und passt sie mit dem Einverständnis des Benutzers automatisch an.

4. PRODUKTDATEN

- /LD10/ Anforderungen (Maximal 1000 pro Projekt)
- /LD20/ Projektdaten
- /LD30/ Ergebnisdokumente

5. PRODUKTLEISTUNGEN

- /LL10/ Die Software muss in 99% aller Fälle stabil bleiben.
- /LL20/ Berechnungen dürfen höchstens 5 Sekunden dauern.
- /LL30/ *LL20* und *LL30* sollen auf aktuellen Systemen gewährleistet sein.

6. QUALITÄTSANFORDERUNGEN

Produktqualität	Sehr gut	Gut	Normal	Irrelevant
Funktionalität	X			
Zuverlässigkeit		X		
Benutzbarkeit		X		
Effizienz			X	
Änderbarkeit		X		
Übertragbarkeit	X			

7. GLOSSAR

1	COCOMO	Constructive Cost Model	Kostenmodelle, die mit Hilfe von Algorithmen, zur Abschätzung von Kosten und Aufwand in der Softwareentwicklung verwendet werden
2	Function-Point		
3	OSLC	Open Services for Lifecycle Colaboration	Offene Spezifikation für Managementsoftware für Produktlebenszyklen
4	XML	Extensible Markup Language	Sprache zur hierarchischen Darstellung strukturierter Daten in Textform
5	Plugin		Nachträglich installierbare Funktionserweiterung einer Software
6	IDE	Integrated Development Environment	Sammlung von Anwendungen für die Softwareentwicklung innerhalb einer Programmumgebung
7	Eclipse		Plattformunabhängige Entwicklungsumgebung für Software