

# Assignment

## UML

### Objektorientierte Software-Entwicklung, UML

Name, Vorname:	Dein, Name	Studiengang:	Informatik - Master
Immatrikulationsnr.:	234567		of Science (M. Sc.)
Adresse:	Staße Nr. 01	Modul	SWE24
	12345 Ort	Abgabe am:	22. September 2024
E-Mail	email.adresse@provider.de	Dozent	Max Musterman



## **Abstract**

Hier wird das Management Summary leben.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Abstract</b>	<b>I</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>III</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>IV</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>V</b>
<b>1 Einführung in die Semesterarbeit</b>	<b>1</b>
1.1 Ausgangslage.....	1
1.1.1 Umfeld .....	1
1.1.2 Problemstellung .....	1
1.2 Ziele der Arbeit .....	1
1.3 Vorgehen und Methodik .....	1
1.4 Zeitplan .....	1
<b>2 Grundlagen</b>	<b>2</b>
2.1 Was ist Aspire .NET .....	2
2.2 Was kann Aspire .NET .....	2
2.3 Wie wird Aspire .NET verwendet.....	2
<b>3 Implementierung Aspire .NET Kickstartertemplate</b>	<b>3</b>
3.1 Iteration 1: Know-How Aufbau .....	3
3.2 Iteration 1: Erkenntnisse .....	3
3.3 Iteration 2: Umbau des Kickstarter Templates .....	3
3.4 Iteration 2: Erkenntnisse .....	3
3.5 Iteration 3: Aufbau eines neuen Prototypes .....	3
3.6 Iteration 3: Erkenntnisse .....	3
<b>4 Ergebnis</b>	<b>4</b>
4.1 Architektur des Prototypes .....	4
4.2 Funktion .....	4
4.3 Entwicklung und Deployment.....	4
<b>5 Fazit</b>	<b>5</b>
5.1 Learnings .....	5
5.2 Persönliche Betrachtung .....	5
5.3 Ausblicke .....	5
<b>Anhang</b>	<b>VII</b>
A Shared-Memory-API.....	VII
B Fehleruntersuchung .....	VIII

## Abbildungsverzeichnis

---

## Tabellenverzeichnis

## **Abkürzungsverzeichnis**

# 1 Einführung in die Semesterarbeit

## 1.1 Ausgangslage

### 1.1.1 Umfeld

Die Isolutions AG ist ein IT-Service Dienstleister mit Fokus auf Microsoft Services und Individualentwicklung. Für die Umsetzung von Individualentwicklungen verwendet Isolutions AG in erster Linie:

- ASP.NET Web Api
- C#
- Azure Services
- React, Blazor oder Angular
- SQL Server

Je nach Bedarf kommen auch andere Technologien zum Einsatz. Spezialisiert ist die Isolutions AG auf in Azure gehostete Webapplikationen.

### 1.1.2 Problemstellung

Zu Beginn eines Projekts fällt in der Regel ein Aufwand von 3-5 Personentagen an, um die Entwicklungsumgebung aufzubauen. Services wie Datenbanken, Identity Provider

## 1.2 Ziele der Arbeit

Auflistung der Ziele

## 1.3 Vorgehen und Methodik

Vorgehen und Methodik beschreiben

## 1.4 Zeitplan

Hier einen Zeitplan einfügen

## 2 Grundlagen

### 2.1 Was ist Aspire .NET

Beschreiben was Aspire .Net ist

### 2.2 Was kann Aspire .NET

Beschreiben der Features von Aspire .Net

### 2.3 Wie wird Aspire .NET verwendet

Beschreiben von Use-Cases von Aspire .Net

- Code Beispiele
- Verschiedene Services
- Telemetrie



## **3 Implementierung Aspire .NET Kickstartertemplate**

### **3.1 Iteration 1: Know-How Aufbau**

### **3.2 Iteration 1: Erkenntnisse**

### **3.3 Iteration 2: Umbau des Kickstarter Templates**

### **3.4 Iteration 2: Erkenntnisse**

### **3.5 Iteration 3: Aufbau eines neuen Protoypes**

### **3.6 Iteration 3: Erkenntnisse**

## **4 Ergebnis**

### **4.1 Architektur des Prototypes**

### **4.2 Funktion**

### **4.3 Entwicklung und Deployment**

## **5 Fazit**

### **5.1 Learnings**

### **5.2 Persönliche Betrachtung**

### **5.3 Ausblicke**



## Anhang

### A Shared-Memory-API

## B Fehleruntersuchung