Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

«Российский государственный профессионально-педагогический университет»

Институт инженерно-педагогического образования

Кафедра информационных систем

**Курсовой проект**

**По дисциплине: «Инженерия программного обеспечения»**

Тема: «Проектирование музыкального плеера на основе средства визуализации “Windows Media” в среде разработки Visual Studio»

Выполнили: Аксёнова А.Д.

Зуева А.А.

Гр. ИЭ-401

Проверил: Черноскутов М.Ю.

Екатеринбург 2018

# Введение

На данный момент большая часть деятельности так или иначе связана с информационными системами и программным обеспечением. И каждый из нас стремится найти для себя такое программное обеспечение (далее ПО), которое целиком и полностью (ну или максимально возможно) удовлетворяло его потребности.

И как правило это не составляет труда, ведь рынок программных продуктов насыщен возможными вариантами. А то если все они не подходят? Громоздкий непонятный интерфейс, неполный функционал, или просто желание попробовать себя в чем-то новом подталкивают пользователей заняться самостоятельной разработкой. Что позволяет создать для себя приложение именно с такими возможностями и функционалом, которые необходимы именно этому пользователю, подстроить интерфейс с учетом собственных желаний и предпочтений. И именно желание попробовать создать для себя «идеальный» программный продукт послужило толчком к началу разработки.

Актуальность курсового проекта обусловлена наличием возможностей и желания к созданию уникального программного продукта, подходящего конкретному пользователю.

Цель – разработка музыкального плеера.

Задачами для поставленной цели являются:

* разработка технического задания;
* проектирование интерфейса;
* разработка программного продукта;
* тестирование программного продукта;
* составление документации (разработчика, инструкции пользователя).

# Выбор среды разработки