

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт прикладной математики и механики  
**Кафедра «Прикладная математика»**

**ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ  
«РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ ЛИНЕЙНОГО  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ СИМПЛЕКС-МЕТОДОМ»  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «МЕТОДЫ ОПТИМИЗАЦИИ»**

Выполнили  
студенты группы 3630102/70401

Зуев В. А.  
Курова А. Н.  
Мельникова А. Н.  
Стоян А. С.

Руководитель  
к. ф.-м. н., доц.

Родионова Елена Александровна

Санкт-Петербург  
2020

# 1 Постановка задачи

Поставлена задача линейного программирования:

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 2x_3 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 = 24 \\ 2x_1 + x_2 - 4x_3 + 1 = 30 \\ -x_1 + 4x_2 + 2x_4 \geq -6 \\ x_i \geq 0 \forall i \in \{1; 3\} \end{cases} \quad (1)$$

$$8x_1 + 3x_2 + 4x_3 + 2x_4 \longrightarrow \min$$

1. Привести задачу к виду, необходимому для применения симплекс-метода.
2. Построить к данной задаче двойственную и также привести к виду, необходимому для применения симплекс-метода.
3. Решить обе задачи симплекс-методом с выбором начального приближения методом искусственного базиса.
4. Решить обе задачи методом перебора крайних точек.
5. Разработать схему восстановления прямой задачи по решению двойственной.

Алгоритмы, требуемые для решения задачи, реализовать в таком виде, чтобы их можно было использовать в качестве подпрограмм в следующих лабораторных работах.

## 2 Исследование применимости метода

Алгоритм симплекс-метода, приведённый в пособии [1] и описанный ниже, применим к задачам линейного программирования на нахождение минимума. Метод работает с задачами в канонической форме при всяких вещественных значениях компонент  $A \in \mathbb{R}_{m \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}_m$ ,  $c \in \mathbb{R}_n$  с условием: матрица  $A$  имеет ранг  $m$  (следовательно, существует хотя бы один опорный вектор).

После приведения задачи (1) (или двойственной к ней) к каноническому виду получается система с матрицей  $9 \times 4$  ранга 4, следовательно, условие выполнено.

## 3 Описание алгоритмов

### 3.1 Алгоритм перевода из общей в каноническую форму

Вход: система

1. Проверяем знаки в системе
2. Если « $\leq$ », то к левой части добавляем  $w[i]$ , если « $\geq$ », то из левой части вычитаем  $w[i]$ ,  $w[i] \geq 0$ .
3. Знаки неравенства в системе заменяем на равенство.
4. Производим замену переменных: если  $x[i] \leq 0$ , то  $x'[i] = -x[i] \geq 0$ ; если  $x[i]$  любого знака, то  $x[i] = u[i] - v[i]$ ,  $v[i], u[i] \geq 0$ .

### 3.2 Алгоритм построения двойственной задачи

Для простоты алгоритма будем рассматривать задачу максимума:

$$\begin{aligned} (x[N], c[N]) &\longrightarrow \max_{x[N], x[N] \in S, x[N] \geq 0} \\ S &:= \{x[N] | A[M, N] \cdot x[N] \geq b[M]\}, x[N] \geq 0 \end{aligned} \quad (2)$$

Если перед нами стоит задача минимума, то домножим вектор коэффициентов матрицы цели на  $-1$ .

1. Транспонируем заданную матрицу
2. Новый вектор коэффициентов, стоящий в системе справа, равен вектору коэффициентов функции цели (2).
3. Новый вектор коэффициентов функции цели равен вектору коэффициентов, стоящему в системе (2) справа.
4. Если ограничение на  $x[i] \geq 0$ , то  $i$ -ая строка новой системы имеет знак « $\geq$ ». Если нет ограничения на знак, то  $i$ -ая строка новой системы имеет знак « $=$ ».
5. Если ограничение  $i$ -ой строки в исходной системе « $\leq$ » (тк рассматриваем задачу максимума), то ограничение на знак новой переменной  $y[i] \geq 0$ . Если ограничение  $i$ -ой строки в исходной системе « $=$ », то  $y[i]$  любого знака.
6. Если исходная задача на поиск максимума, то двойственная на поиск минимума.

### 3.3 Алгоритм симплекс-метода и связанные процедуры

# Алгоритм симплекс-метода

1. Ввод:  $x_0 [N]$   
 $A [M, N]$   
 $b [M]$   
 $c [N]$   
 $N_k$   
 $B [N_0, M]$

где  $A, b, c$  - параметры задачи  $c^T x \rightarrow \min, x \in S$ ,  
 $S := \{x \geq 0 \mid Ax = b\}$   
 $x_0 [N]$  - опорный вектор к множеству  $S$   
 $N_0$  - индексы базисных столбцов  $x_0, N_0 \subset N$   
 $B [N_0, M] : B [N_0, M] \cdot A [M, N_0] = E$

2. Введён  $N_k^0 := \{i \in N_k \mid x_k[i] = 0\}$  (вначале  $k=0, x_k = x_0, N_k = N_0$ )  
 $N_k^+ := \{i \in N_k \mid x_k[i] > 0\}$

$$bg := \left( \begin{array}{cccc} 1 & \dots & 1 & 1 \\ \vdots & & & \\ \underbrace{\left( bg_{i-1,j} + bg_{i,j-1} \right)}_{m - |N_k^+|} & & & \\ 1 & & & \end{array} \right) \left. \vphantom{\begin{array}{c} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{array}} \right\} |N_k^+|$$

- повернутый на  $45^\circ$  участок  
 треугольника Паскаля. В каждой  
 ячейке  $bg_{ij} = c_i^j$ , в левом нижнем  
 углу  $c^{m - |N_k^+|}$   
 $|N_k^+|$

3. В цикле для каждого  $binom\ idx$  от 0 до  $C_{|N_k^+|}^{m - |N_k^+|}$ :

3а. Ищем индексы  $N_k \subset N, L_k \subset N : N = N_k \cup L_k ; N_k \supset N_k^+ ; N_k = m$ ;  
 $N_k$  отличается от  $N_{k-1}$  только одним индексом.

Для этого запускаем процедуру `subsetByIndex`, наложив её параметры

$$bg = bg, i = binom\ idx, M = N \setminus N_k^+ = N_k^0$$

$$\text{Её результатом } \tilde{N}_k^0 \Rightarrow N_k := N_k^+ \cup \tilde{N}_k^0$$

$$L_k := N \setminus N_k$$

3б. Если определитель  $\det [A [M, N_k]] = 0$ , переходим к следующему 'binom idx',  
 т.к. текущие индексы не могут быть базисными индексами базисных столбцов 0.в.

3в. Если  $binom\ idx = 0$ , нам известна  $B [N_0, M]$ . В ином случае ищем  $B [N_k, M]$ ,  
 отобразив на  $U_{k-1} [N_{k-1}]$ :

3.в.1. Положим  $i_k :=$  "N-индекс в  $N_k$ , изменённый по сравнению с  $N_{k-1}$ "



### 3.6. II. Строим

$$F[N_k, N_{k-1}] := \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & -u_k[i_1]/u_k[i_k] & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & 0 & \vdots & \vdots & & \vdots \\ & & \ddots & 1 & -u_k[j_{k-1}]/u_k[i_k] & 0 & & \vdots \\ \vdots & & & 0 & 1/u_k[i_k] & 0 & & \vdots \\ & & & 0 & -u_k[j_{k+1}]/u_k[i_k] & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & & & \vdots & \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & -u_k[m]/u_k[i_k] & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

### 3.8. III. $B[N_k, M] := F[N_k, N_{k-1}] \cdot B[N_{k-1}, M]$

### 3.2. Находим векторы

$$y_k[M] := B^T[N_k, M] \cdot c[N_k]$$

$$d_k[N] := c[N] - A^T[M, N] \cdot y_k[M]$$

3.9. Если  $d_k[i] \geq 0 \quad \forall i \in L_k$ , то  $x_k$ -решение (завершаем алгоритм).

3e.  $j_k :=$  "первый индекс из  $L_k$  :  $d_k[j_k] < 0$

$$u_k[N_k] := B[N_k, M] \cdot A[M, j_k]$$

3ж. Если  $u_k[N_k]$  не содержит положительных компонент, останавливаем процесс: целевая функция  $c^T[N] \cdot x[N]$  не ограничена снизу

3з. Если  $N_k^+ = N_k$  (о.в. невырожденный) или  $u_k[N_k \setminus N_k^+] \leq 0$ :

### 3.3. I. $\theta_k := \min_{i \in N_k, u_k[i] > 0} \frac{x_k[i]}{u_k[i]}$

### 3.3. II. Дополним $u_k[N_k]$ до $u_k[N]$ так:

$$u_k[j_k] = -1$$

$$u_k[L_k \setminus j_k] := 0$$

$$x_{k+1}[N] := x_k[N] - \theta_k u_k[N]$$

### 3.3. III. Устанавливаем $k := k+1$ и переходим к шагу (2).

# Вспомогательные процедуры

• Subset By Index:

1. Вход: таблица бинарных коэффициентов

$$bg = \left[ \begin{array}{c} 1 \dots 1 \\ \vdots \\ (bg_{ij}) \\ \vdots \\ 1 \end{array} \right]_{k+1}^{n-k+1} \quad bg_{ij} = bg_{i,j} + bg_{i,j+1} \quad n \geq k$$

индекс  $i \in \{0; C_n^k - 1\}$  - номер подмножества

упорядоченное мн-во (массив) эл-тов  $M: |M| = n$

2. Обходим матрицу 'bg', начиная в левом нижнем углу. Объявим

$t := idx$

$i := n - k$

~~$j := k$~~

$res := \{\emptyset\}$

3. В цикле до тех пор, пока  $j > 0$ :

3.а. Если  $t < bg[i, j-1]$ :

3.а.1. добавляем  $M_{[i+j-1]}$  в 'res'

3.а.2.  $j := j - 1$  (переходим в клетку правее)

3.б. иначе:

3.б.1.  $t := t - bg[i, j-1]$

$t := t - 1$

4. Возвращаем 'res'

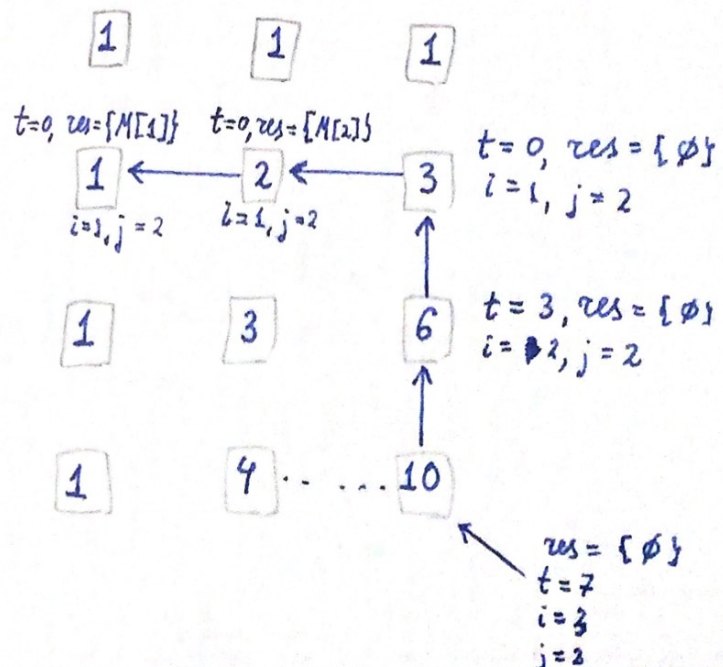
• Пример работы:

~~$n = 5, k = 3, idx = 7$~~

$n = 5$

$k = 2$

$idx = 7$





## Алгоритм выбора начального приближения

Вход:  $\begin{cases} A[M, N] \\ b[M] \\ c[N] \end{cases}$  - параметры задачи  $c^T[N] \cdot x[N] \rightarrow \min,$   
 $x \in S := \{x[N] \geq 0 \mid A[M, N] \cdot x[N] = b[M]\}$

1. Строим  $\bar{A} := (A[M, N] \mid E[M, M])$ , где  $E[M, M]$  - единичная матрица  
 $\bar{c} := (\underbrace{0 \dots 0}_n \mid \underbrace{1 \dots 1}_m)$

2. Если  $b[M]$  содержит отрицательные компоненты, умножаем соответствующие строки системы  $(\bar{A} \mid \bar{b})$  на  $-1$ .

3. Строим  $\bar{x}_0 := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ b[M] \end{pmatrix}^n$  - опорный вектор к  $\bar{S} = \{\bar{x} \geq 0 \mid \bar{A}\bar{x} = \bar{b}\}$

$$\bar{b}_0 := E[M, M]$$

4.

4а. Решаем задачу  $\min_{x \in \bar{S}} \bar{c}^T \cdot \bar{x}$  симплекс-методом.

Пусть решение -  $\bar{x}_*$ , а  $N_*$  - соответствующее множество индексов базисных столбцов  $\bar{A}$ .

$$x_* := \bar{x}_*[N], N_* := N_* \cap N$$

4б. Если  $N_* = N_+ := \{i \mid x_*[i] > 0\}$ , то  $x_*$  можно взять в качестве искомого начального приближения.

4в. Если  $N_* \supset N_+$  ( $x[N]$  - несовместный о.в.):

4в. I. Выделяем подмножество индексов  $L := N \setminus N_+$

4в. II. Строим бинарную таблицу  $bd$ : в ~~левых~~<sup>правых</sup> нижнем углу  
табл  $C_{|L|}^{|M|-|N_+|}$  (см. шаг (2) симплекс-метода).

4в. III. Повторяем шаг (3) алгоритма симплекс-метода, используя эту бинарную таблицу и индексы  $L$  в качестве множества индексов, которыми дополняем  $A_k$ .  
Затем возвращаемся к (4б).

### 3.4 Алгоритм перебора опорных векторов

Опорные векторы можно искать прямо по определению, перебирая все возможные базисы и находя соответствующие ненулевые коэффициенты из решения СЛАУ. Множества входящих в базис столбцов будем определять с помощью метода *subsetByIndex*, описанной в предыдущем разделе. Также будем пользоваться процедурой *inv*, описываемой в следующем разделе, для нахождения обратной матрицы при решении СЛАУ.

---

**Algorithm 1:** Метод перебора опорных векторов решения задачи линейного программирования в канонической форме

---

**Data:**  $A[M, N], b[M], c[N]$  – параметры задачи линейного программирования, поставленной в канонической форме;  
 $m = |M|, n = |N|$   
**Result:** опорный вектор  $x_*[N]$ , минимизирующий целевую функцию  $(x[N], c[N])$

```
1 инициализация матрицы  $bg[N, M]$  биномиальных коэффициентов;  
2  $V := \emptyset$  – будущий список опорных векторов;  
3 for  $i$  в диапазоне  $\{0; C_m^n\}$  do  
4    $N_k := \text{subsetByIndex}(i, bg)$ ;  
5   if  $\det(A[M, N_k]) \neq 0$  then  
6      $x[N_k] := \text{inv}(A[M, N_k], b[M])$ ;  
7     Дополняем нулями до  $x[N]$ ;  
8     Добавляем  $x[N]$  в  $V$ ;  
9   end  
10 end  
11 Выбираем  $x_*$  – любой вектор из  $V$ ;  
12 for  $v \in V$  do  
13   if  $(v, c) < (x_*, c)$  then  
14      $x_* := v$ ;  
15   end  
16 end
```

---

### 3.5 Алгоритм нахождения обратной матрицы

## 4 Результаты решения задачи

## 5 Оценка достоверности полученного результата



Обоснование достоверности решения:

$$x^*_1[N] = \left(0, -\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{63}{2}\right)$$

По теореме о необходимых и достаточных условиях решения задачи:

$$\exists y^*[M]$$

$$y^*[M_i] \geq 0$$

$$c^1[N_1] - y^1_1[M] \cdot A[M, N_1] \geq 0$$

$$c^1[N_2] - y^1_2[M] \cdot A[M, N_2] = 0$$

$$y^1_1[M] \cdot (A[M, N_1] \cdot x^*[N_1] - b[M_1]) = 0$$

$$(c^1[N_1] - y^1_1[M] \cdot A[M, N_1]) \cdot x^*[N_1] = 0$$

Для задачи вида:

$$\min c^1[N] \cdot x[N], \quad x[N] \in S$$

$$S = \{x[N] \mid A[M_1, N] \cdot x[N] \geq b[M_1], \quad A[M_2, N] \cdot x[N] = b[M_2], \quad x[N_i] \geq 0\}$$

Данная задача:

$$8x_1 + 8x_2 - 4x_3 - 2x_4 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 2x_3 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 = 24 \\ 2x_1 + x_2 - 4x_3 + x_4 = 30 \\ -x_1 + 4x_2 - 2x_4 \geq -6 \\ x_i \geq 0 \end{cases}$$

тогда в наших обозначениях

$$A[M_1, N] = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 & 0 \\ -1 & 4 & 0 & -2 \end{pmatrix} \quad b[M_1] = (-6, -6)$$

$$A[M_2, N] = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -4 & 1 \end{pmatrix} \quad b[M_2] = (24, 30)$$

$$c^1[N_1] = (8)$$

$$x^*[N_1] = (0)$$

$$c^1[N_2] = (8, -4, -2)$$

$$x^*[N_2] = \left(-\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{63}{2}\right)$$

$$A[M, N_1] = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$A[M, N_2] = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -4 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \\ 4 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

теперь будем подставлять:

$$\begin{aligned} y^1_1[M] (A[M, N_1] \cdot x^*[N_1] - b[M_1]) &= -y^1_1[M] \cdot b[M_1] = -y_1 \cdot (-6) - y_2 \cdot (-6) = 6y_1 + 6y_2 = 0 \Rightarrow y_1 = -y_2, \text{ но } y^1_1[M] \geq 0 \\ &\stackrel{||}{=} -[(y_1, y_2) \begin{pmatrix} -6 \\ -6 \end{pmatrix}] = 6y_1 + 6y_2 = 0 \Rightarrow y_1 = y_2 = 0 \end{aligned}$$

$$C^T[N_2] - y^T[M] \cdot A[M, N_2] = 0$$

$$y^T[M] A[M, N_2] = C^T[N_2]$$

$$(8-4-2) - (0 \ 0 \ y_3 \ y_4) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -4 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \\ 4 & 0 & -2 \end{pmatrix} = 0$$

$$(8-4-2) - (2y_3 + 4y_4 - 2y_3 - 2y_4) = 0$$

$$\begin{cases} 8 = 2y_3 + 4y_4 \\ -4 = -2y_3 \\ -2 = -2y_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} y_3 = 2 \\ y_4 = 1 \end{matrix}$$

$$(C^T[N_1] - y^T[M] \cdot A[M, N_1]) \cdot x_*(N_1) = 0$$

$$(y_1 \ y_2 \ y_3 \ y_4 \ y_5) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} (0) = (0)$$

$0=0$  - верно

$$C^T[N_1] - y^T[M] A[M, N_1] \geq 0$$

$$8 - (0 \ 0 \ 2 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \geq 0$$

$$8 + 2 + 1 \geq 0$$

$11 \geq 0$  - верно

$\Rightarrow$  все условия соблюдены

$$\exists y_*(M) = (0 \ 0 \ 2 \ 1)$$

## **Список литературы**

- [1] Петухов Л. В. Методы оптимизации. Задачи выпуклого программирования: учеб. пособие / Л. В. Петухов, Г. А. Серёгин, Е. А. Родионова. – СПб.: Изд-во Политехн. ун-та, 2014. – 99 с.