

EGENERADOR DE VIASE

ANDER ZUGASTI



La aplicación
"GENERADOR DE VIAS"
está pensada para el uso de
los rocódromos, con la
intención de que se lleva un
registro de las vías que
tenemos en cada rocódromo
y poder ver las vías de otros
rocódromos.

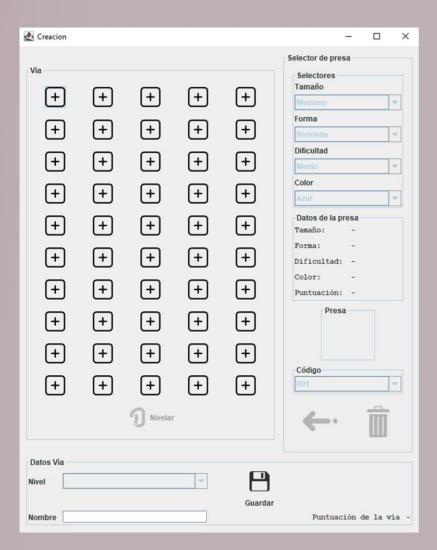
Para ello, he separado la aplicación en dos ventanas diferentes.

Ventana creación, en la cual podremos crear vías nuevas usando las presas que tenemos guardadas en un archivo xml.

Mis vías, en la cual podremos tanto ver todas las vías de todos los rocódromos como editar y eliminar las nuestras.



Nueva vía





en esta ventana podemos ver el cuadro de la vía que lo componen 50 botones en un cuadrado de 5 botones de ancho por 10 de alto, este cuadrado representaría la pared del rocódromo.

Para empezar a añadir presas a la vía deberemos pulsar cualquiera de los botones, para habilitar el cuadro de Selector de presa.



Nueva vía

En el cuadrado Selector de presa tenemos dos partes diferenciadas:

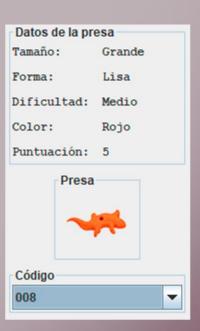


Por un lado, tenemos los selectores, gracias a los cuales podremos filtrar las presas deseadas.

Los valores de los selectores se añaden directamente usando un distinc al recorrer los diferentes valores del xml, por lo que siempre van a existir



Por otro lado, tenemos la parte de información de la presa, en la cual seleccionando el código de la presa deseada, nos aparecerá su imagen en el cuadrado "Presa" y su información en el cuadrado "Datos de la presa"



Nueva via

Nueva vía

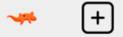
Botones añadir y eliminar



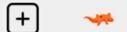


Mediante el botón de añadir, cambiamos la imagen del botón seleccionado por la presa que hemos elegido

Al pulsar eliminar, cambiamos la presa seleccionada or la imagen de boton sin asignar















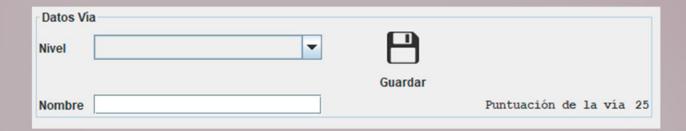




Al añadir mmínimo 5 presas se activara el botón de nivelar

Y mientras añadimos o eliminamos presas de la vía, la puntuación de esta irá cambiando

Puntuación de la vía 25



En el cuadrado de "Datos Vía" nos encontramos la información de la vía, pero el nivel no aparecerá hasta que no pulsemos el botón nivelar



A la hora de pulsar el botón de nivelar el combo de nivel se rellena con niveles más o menos realistas, pero no se le da uno en concreto porque la dificultad de una vía también se evalúa dependiendo de los movimientos y la distancia de las presas.

Al pulsar el botón de guardar para añadir nuestra vía a la base de datos podemos encontrarnos con dos errores:

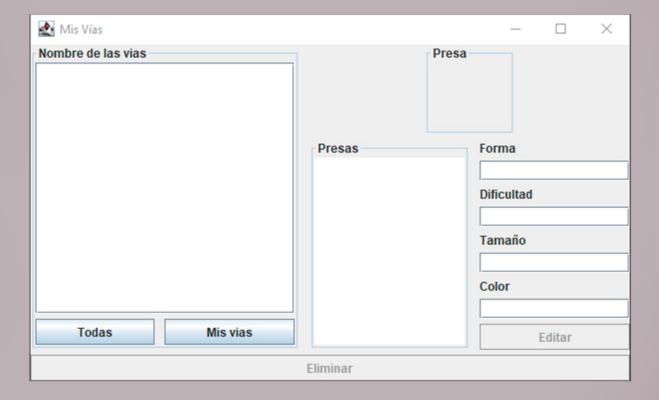




Al guardar la via, a demás de añadirla al xml de vias, se guarda en un archivo .dat local en el cual aparecen las vias creadas en el polideportivo. A parte de eso la creación se añade al registro



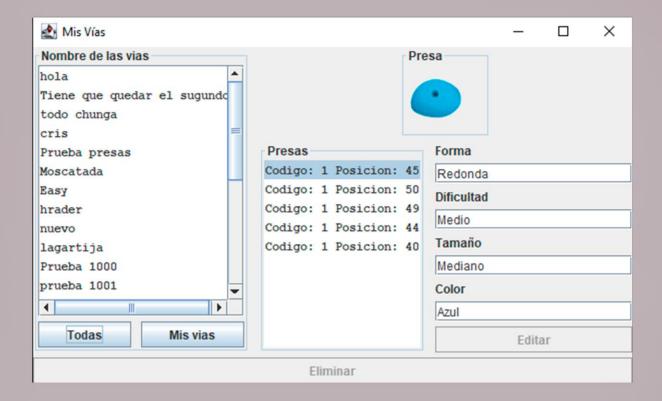
Mis vias



La ventana "Mis vias" nos permitirá ver todas las vias y su información, como eliminar y editar las vías que tengamos en nuestro fichero local.



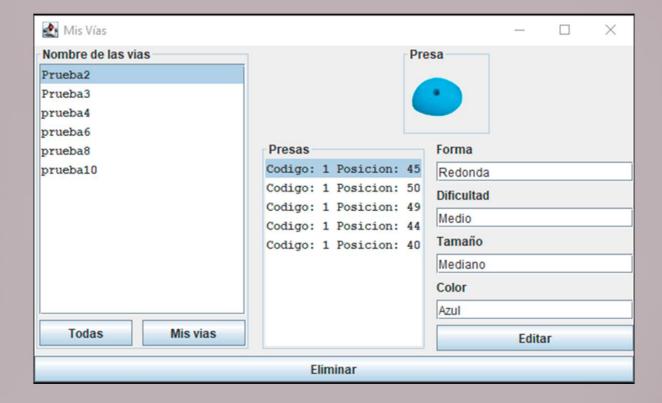
Mis vias



En el caso de que seleccionemos "Todas", no podremos eliminar ni editar. tan solo podremos ver la información de la vía



Mis vias



En el caso de que seleccionemos "Mis vías", podremos tanto eliminar la vía, como editar las presas.

Las dos acciones se registrarán en el fichero de registros