Zipkin 服务跟踪

为什么要使用服务跟踪?

我们知道一个分布式系统中,往往会部署很多个微服务,这些微服务之间会有相互调用的关系,整个流程非常复杂,在进行问题排查和性能优化的时候工作量就会比较大,如果我们能够准确地追踪到每个网络请求,了解它的整个运行流程,经过了哪些微服务,是否有延迟,耗费时间等,这样的话我们分析系统性能,排查解决问题就会容易很多,我们使用 Zipkin 组件来实现服务跟踪。

什么是 Zipkin?

Zipkin 是 Twitter 开源的一款分布式实时数据跟踪系统,基于 Googel Dapper 的论文设计而来,其主要功能是聚集来自各个异构系统的实时监控数据。Zipkin 可以分为两部分,一部分是 Zipkin Server,用来作为数据的采集存储、数据分析与展示。Zipkin Client 是 Zipkin 基于不同的语言及框架封装的一系列客户端工具,这些工具完成了追踪数据的生成与上报功能。

Spring Cloud 为服务跟踪提供了解决方案,Spring Cloud 集成了 Zipkin 组件。

代码实现

搭建 Zipkin Server。

pom.xml

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>io.zipkin.java
       <artifactId>zipkin-server</artifactId>
       <version>2.9.4
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>io.zipkin.java
       <artifactId>zipkin-autoconfigure-ui</artifactId>
       <version>2.9.4
   </dependency>
</dependencies>
```

● application.yml, 添加 Zipkin 相关配置。

```
server:
port: 9090
```

• 创建启动类

```
package com.southwind;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import zipkin.server.internal.EnableZipkinServer;

@SpringBootApplication
@EnableZipkinServer
public class ZipkinApplication {
   public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ZipkinApplication.class,args);
   }
}
```

搭建 Zipkin Client。

pom.xml

application.yml

```
server:
  port: 8090
spring:
  application:
    name: zipkinclient
  sleuth:
   web:
      client:
        enabled: true
    sampler:
      probability: 1.0
  zipkin:
    base-url: http://localhost:9090/
eureka:
  client:
    service-url:
      defaultZone: http://localhost:8761/eureka/
```

```
spring.sleuth.sampler.probability: 设置采样比例,默认是 1.0。
spring.zipkin.base-url: Zipkin Server 地址。
```

● 启动类

```
package com.southwind;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
@SpringBootApplication
public class ZipkinClientApplication {
   public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ZipkinClientApplication.class,args);
    }
}
```

Handler

```
package com.southwind.controller;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@RestController
@RequestMapping("/zipkin")
public class ZipkinHandler {

    @Value("${server.port}")
    private String port;

    @GetMapping("/index")
    public String index(){
        return this.port;
    }
}
```

外卖点餐系统

客户端: 用户登录, 用户退出, 菜品订购, 我的订单。

后台管理系统:管理员登录,管理员退出,添加菜品,查询菜品,修改菜品,删除菜品,订单处理,添加用户,查询用户,删除用户。

服务拆分,4个服务提供者。

accout 提供账户服务: 用户和管理员的登录, 退出。

menu 提供菜品服务:添加菜品,查询菜品,修改菜品,删除菜品。

order 提供订单服务:添加订单,查询订单,删除订单,处理订单。

user 提供用户服务:添加用户,查询用户,删除用户。

1个服务消费者,包括客户端的前端页面和后台接口,后台管理系统的前端页面和后台管理系统,用户 / 管理员直接访问的资源都保存服务消费者中,然后服务消费者调用4个服务提供者对应的接口完成业务逻辑,并且通过 Feign 实现负载均衡。

4个服务提供者和1个服务消费者都需要在注册中心进行注册,同时要注册配置中心,提供远程配置信息 读取,服务提供者和服务消费者的配置信息都保存在 Git 仓库,由配置中心负责拉取。

本系统由8个模块组成,分别是注册中心,配置中心,Git 仓库配置信息,服务消费者,4个服务提供者。

数据库

分5张表,分别是:

t_admin:保存管理员数据。

t_menu:保存菜品数据。

t_order: 保存订单数据。

t_type:保存菜品分类数据。

t_user: 保存用户信息。