索引 (index)

数据库索引:索引是一种特殊的数据结构,可以用来快速查询数据库表中的特定记录。索引是提高数据库性能的重要方式,所有字段都可以添加索引。

索引包括:普通索引、唯一性索引、全文索引、单列索引、多列索引、空间索引。

使用索引可以提升检索数据的速度、但是创建和维护索引需要消耗时间、索引需要占用物理空间。

普通索引:不需要任何限制条件的索引,可以在任意的数据类型上创建。

唯一索引:索引的值必须唯一,比如主键索引。

全文索引:只能创建在char、varchar、text类型的字段上、查询数据量较大的字符串类型字段时,使用全文索引可以提高速度。

InnoDB存储引擎不支持全文索引。

单列索引:只对应一个字段的索引。

多列索引:在一张表的多个字段上创建一个索引,查询时使用第一个字段,即可触发该索引。

空间索引:只能建立在空间数据类型上(GIS),InnoDB存储引擎不支持空间索引。

- 主键自带索引。
- 可以给其他字段添加索引,但是不能盲目给每个字段都添加,反而会适得其反,应该将索引添加 在where后面的字段上,select后面的字段不要加索引。

索引的设计原则:

- 出现在where语句中的列, select语句中的不加。
- 索引的值尽量唯一,效率更高。
- 不要添加过多的索引,维护成本很高。

添加索引

```
alter table user add index in_name(name);
create index in_age on user(age);
```

删除索引

```
alter table user drop index in_name;
drop index in_age on user;
```

事务(transaction)

事务:将多条SQL作为一个整体来执行,要么全部执行成功,要么一条都不执行。

例子: 张三和李四各有1000块钱, 张三借给李四500块钱,

name money

张三 1000

李四 1000

王五 1000

张三借钱给李四的操作需要执行两次SQL:

1.update user set money = 500 where name="张三";

2.update user set money = 1500 where name = "李四";

张三借钱给王五

1.update user set money = 0 where name="张三";

2.update user set money = 1500 where name = "李四";

事务的四个特性:

- 原子性: 多条SQL语句是一个整体, 不可在分割。
- 一致性: SQL语句执行前后,数据库数据的值保持一致。
- 隔离性:一个事务的执行不能被其他事务干扰。
- 持久性: 一旦事务提交, 数据库中的数据的改变是永久性的。

对数据库的每一次操作(除了查询)都必须提交事务才能完成持久化工作,MySQL是默认开启事务自动提交的,我们只需要执行SQL,事务会自动提交。

查看数据库是否开启自动提交

```
show variables like "autocommit";
```

修改数据库事务的自动提交

```
set autocommit = 0;//关闭自动提交
set autocommit = 1;//开启自动提交
```

事务提交

```
update user set money = 500 where name = "张三";
update user set money = 1500 where name = "李四";
commit;
```

事务回滚

```
update user set money = 500 where name = "张三";
update user set money = 1500 where name = "李四";
rollback;
```

视图 (view)

数据库中虚拟的一张表,允许不同用户或者应用程序以不同的方式查看同一张表中的数据。

有的人可以看到工资,有的人不能看到工资。

- 创建两张表,一张有工资字段,另外一张没有工资字段,除了工资字段之外其他字段完全一致。 有工资的表给财务人员看,没有工资的表给普通职员看。
- 为不同的用户创建不同的视图,视图是一张虚拟的表,它里面的字段和数据来自一张真实存在的表,在创建视图时可以选择展示哪些字段和对应的值。

创建视图

create view view_common as select name,age from user;

使用视图

select * from view_all;

删除视图

drop view view_common;

触发器(trigger)

触发器定义了一系列的操作,可以对指定表进行插入、更新或者删除操作的同时自动执行这些操作。

触发器的优点:

- 开发更快,因为触发器存储在数据库中,所以不必编写每个触发器在应用程序中执行的操作。
- 更容易维护, 定义触发器之后, 访问目标表会自动调用触发器。
- 业务全局实现,如果修改业务,只需要修改触发器即可,不需要修改业务代码。

触发器的分类:

• 前触发器: 在更新或插入操作之前运行

• 后触发器: 在更新、插入、删除之后运行

• Before delete触发器: 在删除之前执行

● Insted of 触发器:对复杂视图执行插入,更新和删除时运行

创建触发器

```
create trigger t_afterinsert_on_tab1
  after insert on tab1
  for each row
  begin
    insert into tab2(tab2_id) values (new.tab1_id);
  end;
```

```
create trigger t_afterdelete_on_tab1
  after delete on tab1
  for each row
  begin
    delete from tab2 where tab2_id = old.tab1_id;
  end;
```

删除触发器

```
drop trigger t_afterinsert_on_tab1;
```

存储过程(procedure)

存储过程是一组为了完成特定功能的sql语句的机会,经过编译存储在数据库中,用户通过指定存储过程的名字并给出参数来执行。一次编写多次调用,避免开发人员重复编写相同的SQL,存储过程是在数据库存储和执行的,可以减少客户端和服务器之间的数据传输,提高效率。

优点:

- 模块化的程序设计,只需要创建一次存储过程,以后就可以在程序中调用该存储过程,多次调用。
- 执行速度更快,如果某操作需要执行大量的SQL语句,存储过程比普通的SQL执行速度更快。
- 更好的安全机制,对于没有权限执行存储过程的用户,可以通过授权的方式来执行存储过程。

创建存储过程的基本语法:

```
create procedure sp_name ([proc_paramter[...]])
routine_body
```

sp_name:存储过程的名字

proc_paramter:参数列表

三部分组成: 输入输出类型,参数名称,参数类型

in表示入参,out表示出参,参数类型为MySQL数据库的任意数据类型

routine_body: SQL语句

begin/end 来标识SQL语句的开始和结束

入参的存储过程

```
use demo;
create procedure add_name(in target int)
begin
  declare name varchar(20);
if target = 1 then
  set name = "MySQL";
  else
  set name = "Java";
end if;
insert into user(name) values (name);
end;
```

调用存储过程

```
call add_name(11);
```

删除存储过程

```
drop procedure add_name;
```

出参存储过程

```
create procedure count_of_user(out count_num int)
begin
   select count(*) into count_num from user;
end;
```

调用

```
call count_of_user(@cout_num);
select @cout_num;
```

流程控制语句

if

```
create procedure example_if(in x int)
begin
  if x = 1 then
    select name from user;
  elseif x = 2 then
    select age from user;
  end if;
end;
```

case

```
create procedure example_case(in x int)
begin
  case x
  when 1 then select name from user;
  when 2 then select age from user;
  else select money from user;
  end case;
end;
```

while

```
create procedure example_while(out sum int)
begin
  declare i int default 1;
  declare s int default 0;
  while i<=100 do
    set s=s+i;
    set i=i+1;
  end while;
  set sum = s;
end;</pre>
```