Servlet

Servlet是Java WEB提供的一个开发组件,是Java WEB的基石,与平台无关的服务,运行在Servlet容器中/WEB容器(tomcat),负责与客户端进行通信。

Servlet是一个接口,该接口的作用是让一个普通的JavaBean具备处理客户端请求的功能。

一个普通的JavaBean实现Servlet接口之后,就成为了一个控制器,可以处理客户端请求并且做出响应。

Servlet的生命周期:

- 1.当浏览器请求Servlet时,首先在tomcat容器中查找该Servlet对象是否存在,如果不存在,通过反射机制来调用它的无参构造函数来创建对象。(Servlet必须有无参构造)。如果存在,直接到第3步。
- 2.调用init方法完成初始化操作。
- 3.调用service方法完成业务逻辑。
- 4.关闭tomcat应用时,调用destory方法释放当前Servlet对象所占用的资源。

Servlet生命周期方法:

- 1.无参构造函数 只执行一次, 创建对象
- 2.init方法 只执行一次,初始化对象
- 3.service方法 执行多次,有多少请求,就执行多少次
- 4.destory方法 只执行一次,释放当前对象所占用的资源

init方法获取的servletconfig,获取Servlet相关配置

getServletName()
servlet-name来决定。
getInitParameter()
中的<servlet>中定义。
getInitParameterNames()
getServletContext()
获取Servlet对象相关的资源

获取当前Servlet的名称,根据web.xml中配置的

获取当前Servlet的初始化参数,初始化参数在web.xml

获取所有的初始化参数名

获取Servlet上下文,当前Servlet对象的管理者,可以

ServletConfig和ServletContext的区别:

ServletConfig作用于某个特定的Servlet,每一个Servlet都有一个ServletConfig。

ServletContext作用于整个web应用,一个web应用只能有一个ServletContext,多个Servlet可以共用一个ServletContext。

一个是全局对象, 一个是局部对象。