

# Table of Contents

Introduction	1.1
初识Java/学什么/怎么学	1.2
Java 语言简介	1.2.1
Java 语言特性	1.2.2
学什么	1.2.3
怎么学	1.2.4
面试问答	1.2.5
课后练习	1.2.6
面向对象	1.3
封装	1.3.1
抽象	1.3.2
继承	1.3.3
多态	1.3.4
数据类型与运算符	1.4
数据类型	1.4.1
基本数据类型	1.4.1.1
引用数据类型	1.4.1.2
变量/常量/字面量	1.4.2
运算符	1.4.3
赋值运算符	1.4.3.1

算术运算符	1.4.3.2
关系运算符	1.4.3.3
位运算符	1.4.3.4
逻辑运算符	1.4.3.5
运算符优先级	1.4.4
数据类型转换	1.4.5
包装类与装箱拆箱	1.4.6
面试问答	1.4.7
课后练习	1.4.8
流程控制	1.5
条件语句	1.5.1
循环语句	1.5.2
循环嵌套	1.5.3
字符串	1.6
不可变String	1.6.1
字符串上的操作	1.6.2
格式化输出	1.6.3
正则表达式	1.6.4
数组	1.7
类和对象	1.8
接口/继承/多态/内部类	1.9
异常处理	1.10
集合	1.11

I/O	1.12
反射	1.13
枚举和泛型	1.14
多线程	1.15
MySQL	1.16
数据库基本理论	1.16.1
MySQL 安装与配置	1.16.2
MySQL 常用操作	1.16.3
MySQL 逻辑架构	1.16.4
MySQL 锁和事务	1.16.5
MySQL 日志	1.16.6
索引	1.16.7
Web 开发	1.17
HTTP协议	1.17.1
Servlet/Filter/Cookie/Session	1.17.2
常用数据格式	1.17.3
MVC 架构	1.17.4
RESTful 接口规范	1.17.5
Spring/MyBatis	1.18
Spring+MyBatis环境搭建	1.18.1
DDD 架构	1.18.2
参数接收及校验	1.18.3
异常处理	1.18.4

日志	1.18.5
缓存	1.18.6
DevOps	1.19
Git	1.19.1
Maven	1.19.2

# 个人简介

大家可以叫我沈老师、也可以叫我易风；我从事IT软件行业10年+，爱好技术，爱好写代码。闲暇之余喜欢旅游、爬爬山、打打球、或者在家里研究一下厨艺。

# 个人亮点

- 全面的技术视野

10年以上技术开发管理经验，负责前公司基础平台和部分核心业务系统且一直保持编码状态(基础架构/业务核心代码)，熟悉后端/中间件/大前端/DevOps/微服务/容器等技术栈。

毕业后近15年一直在一家软件公司，经历并成功主导了公司从C/S到B/S、ASP到Java、传统软件到互联网的技术转型。

- 熟悉ToB/ToC业务

至今负责过40个以上业务类项目的规划设计及核心开发工作，涉及ToB、ToC行业。

- 熟悉支付/金融/电商领域

负责项目很多涉及支付/金融/电商，因此对这三个领域特别熟悉。

- 擅长研发效能管理

曾负责的项目基本都高质量按期或提前交付，对设计规划/研发/测试/部署流程有较好的把控。

# 从业经历

- 2005~2019 某软件公司 CTO
- 2019至今 自由职业(咨询培训/团队组建/架构设计/开发)

# 技术栈

- 架构设计 · 面向对象/微服务/DDD
- 设计工具 · Axure/Sketch/蓝湖/磨刀
- 编程语言 · Java/JavaScript/C++/PHP/Python/C#/SQL
- Java技术栈 · Java/Apache/Guava/Spring/MyBatis等
- 数据库 · MySQL/MSSQL/Oracle
- 缓存系统 · Redis
- 消息队列 · RocketMQ/RabbitMQ
- Test · 单元测试/集成测试/接口测试
- DevOps · LinuxShell/Git/CI/Maven/Jenkins/Docker/云效
- 大前端 · jQuery/React/Vue/App(安卓/iOS/混合模式)
- 中间件 · Nginx/Jetty/Tomcat/Undertow
- 微服务 · SpringCloud/Dubbo/Thrift
- 微信生态 · 公众号/小程序/微信支付/腾讯云
- 阿里生态 · 生活号/小程序/支付宝/淘宝天猫/阿里云
- 第三方服务 · 短信/存储/推送/第三方登录分享/短视频/直(点)播等



# 为什么来做培训

在前公司负责招聘面试时，也和很多培训机构合作过，发现很多培训机构还是按10年前的套路在进行培训、还是SSH三大框架，培训的老师也基本没多少项目经验；最后的实战项目都叫的很大，比如某某电商系统、某某电信运营系统，但实际真正能从中学到多少？

基于这些原因，我感觉目前培训这一块还是有可以改进的地方，我想我可以为大家带来一个不一样的培训，当然收获也会不一样。

所以下边第一节内容，我首先会讲 Java 技术栈，我们要学什么，怎么学。学习目的有两个：提高自身技术素养、面试通关。

# Java 语言简介

## Java 历史

我们简单了解一下 Java 的发展历史中几个比较重要的时间点。

- 1990年12月，sun成立了一个由 James Gosling 博士（Java之父）领导的绿色计划“Green Team”项目，该项目的目的是开发一种能够在各种消费性电子产品（如机顶盒、冰箱、收音机等）上运行的程序架构。
- 1991年，Java 语言前身，Oak(橡树)诞生了。
- 1995年5月23日，Oak 改名 Java，并在 SunWorld 大会上正式发布 Java 1.0 版本。
- 1996年1月23日，JDK 1.0 发布，Java 语言有了第一个正式版本的运行环境。
- 2004年9月30日，JDK 1.5 发布，工程代号 Tiger。从 JDK 1.2 开始，Java 在语法层面上的变化就一直比较小，而 JDK 1.5 在 Java 语法易用性上做出了非常大的改进。比如：自动装箱/拆箱、泛型、动态注解、枚举、可变长参数、遍历循环（foreach）等。在虚拟机和 API 层面上，这个版本改进了 Java 的内存模型、提供了 `java.util.concurrent` 并发包等。
- 2006年12月11日，JDK 1.6发布，工程代号 Mustang（野马）。在这个版本中，Sun 终结了从 JDK 1.2 开始已经有8年历史的J2EE、

J2SE、J2ME的命名方式，启用Java SE 6、Java EE 6、Java ME 6的命名方式。

- 2009年 Oracle 以74亿美元收购了 sun。
- 2011年7月 ， Java SE 7 发布。
- 2014年3月 ， Java SE 8 发布。
- 2017年7月 ， Java SE 9 发布。
- 2018年3月21日 ， Java SE 10 发布。
- 2018年9月25日 ， Java SE 11 发布。
- 2019年3月 ， Java SE 12 发布。

# Java 语言特性

## Java 语言特性

Java 是一门面向对象的编程语言，他有下面一些特点：

- 简单性
- 面向对象
- 网络技能
- 健壮性
- 安全性
- 体系结构中立
- 可移植性
- 解释性
- 高性能
- 多线程
- 动态性

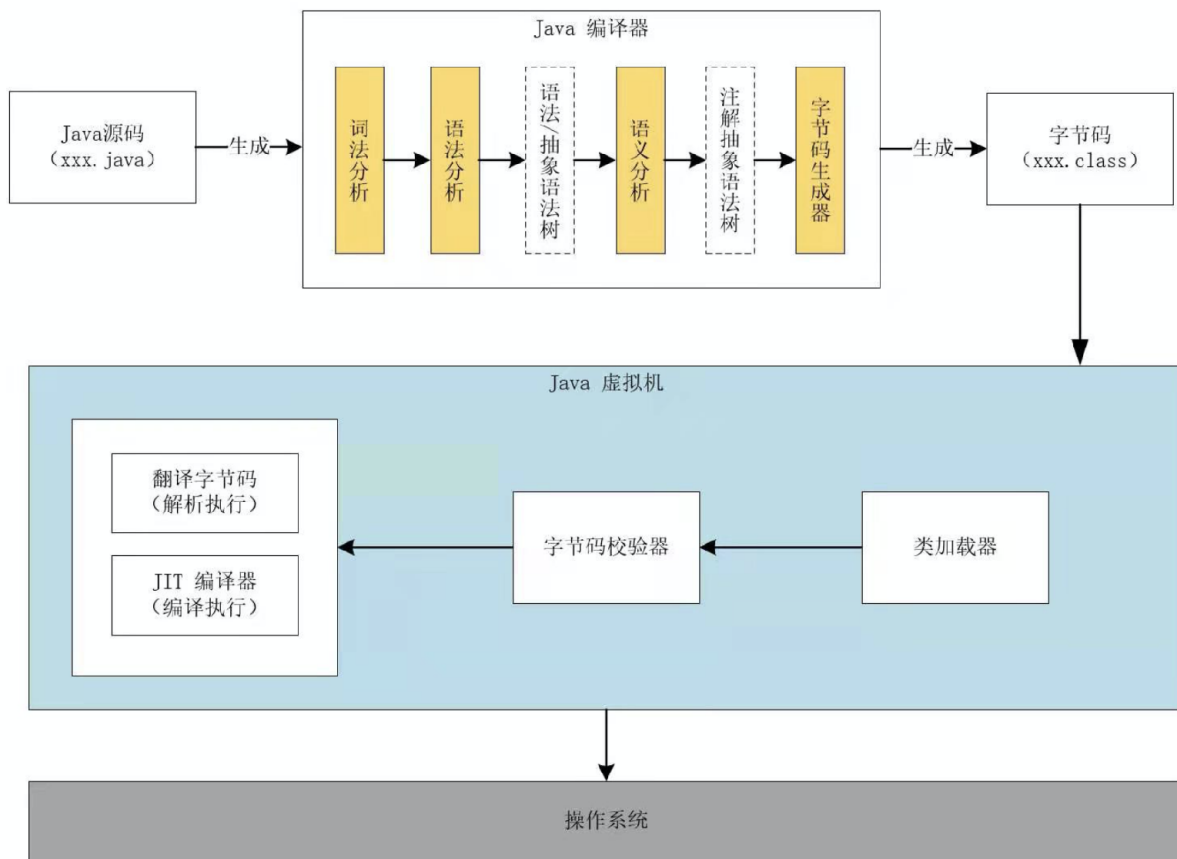
# Java / JDK / JRE / JVM

Java 是一门语言，而 JDK 是 Java 语言开发工具包，它包括：编译器、Java 运行环境（JRE，Java Runtime Environment）、JVM（Java 虚拟机）、监控和诊断工具。

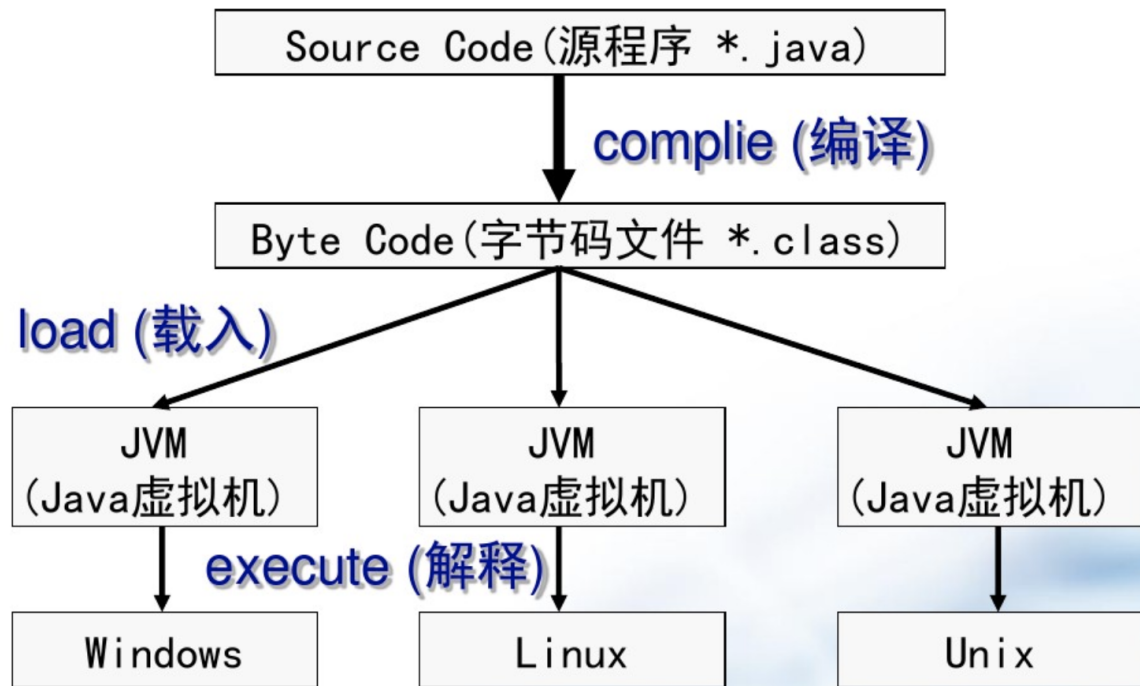
那么 Java 语言是怎么在机器上执行，并实现一次编写、到处执行（Write Once, Run Anywhere）。

1. 通过编译器将 Java 源代码（.java 文件）编译成字节码（.class 文件）。
2. 将 class 文件放置到 Java 虚拟机中。
3. Java 虚拟机使用类加载器（Class-Loader）加载 class 文件。
4. 类加载完成后，会进行字节码校验，字节码校验通过后 JVM 解释器会将字节码翻译成机器码交由操作系统执行。但并不是所有的代码都会解释执行，在主流 Java 版本中，如 JDK 8 实际是解释和编译混合的一种模式。像 Oracle Hotspot JVM 内置了 JIT compiler（Just In Time，动态编译器），他能够在运行时将热点代码编译为机器码，然后再进行执行，以提高执行效率，这时字节码就变成了编译执行。

*Java 程序执行流程图如下：*



那么 Java 语言是如何实现跨平台，一次编写、到处执行的？他是通过 JVM 虚拟机来屏蔽了不同服务器类型之间的差异，而 Java 语言运行在 JVM 之上，如下图：



# 学什么

本次课程将侧重于基础理论的深入学习，主要包括 Java基础 + JDK源码、Web 基础、Spring+MyBatis、MySQL。

- Java基础 + JDK源码

学习 Java 基础的同时深入相应的 JDK 源码，了解源码的实现理论。为什么要学习 JDK 源码的实现？请大家看一下下边代码的执行结果，实际运行一下，看看是不是和自己想象的一样？



```
Integer num1 = 127;
Integer num2 = 127;
System.out.println(num1 == num2);

Integer num3 = 128;
Integer num4 = 128;
System.out.println(num3 == num4);

Integer num5 = 127;
Integer num6 = new Integer(127);
System.out.println(num5 == num6);

int num7 = 127;
Integer num8 = 127;
System.out.println(num7 == num8);

int num9 = 128;
Integer num10 = 128;
System.out.println(num9 == num10);

Double d1 = 127D;
Double d2 = 127D;
System.out.println(d1 == d2);

Double d3 = 128D;
Double d4 = 128D;
System.out.println(d3 == d4);

System.out.println(2 * 0.1 == 0.2);
System.out.println(3 * 0.1 == 0.3);
```

为什么会这样？我们来看一下 Integer 的源码实现（节选了部分）：

```
public static Integer valueOf(int i) {  
    if (i >= IntegerCache.low && i <= IntegerCache.high)  
        return IntegerCache.cache[i + (-  
IntegerCache.low)];  
    return new Integer(i);  
}
```

```

private static class IntegerCache {
    static final int low = -128;
    static final int high;
    static final Integer cache[];

    static {
        // high value may be configured by property
        int h = 127;
        String integerCacheHighPropValue =

sun.misc.VM.getSavedProperty("java.lang.Integer.IntegerCac
he.high");
        if (integerCacheHighPropValue != null) {
            try {
                int i =
parseInt(integerCacheHighPropValue);
                i = Math.max(i, 127);
                // Maximum array size is
Integer.MAX_VALUE
                h = Math.min(i, Integer.MAX_VALUE - (-
low) - 1);
            } catch( NumberFormatException nfe) {
                // If the property cannot be parsed into
an int, ignore it.
            }
        }
        high = h;

        cache = new Integer[(high - low) + 1];
        int j = low;
        for(int k = 0; k < cache.length; k++)
            cache[k] = new Integer(j++);

        // range [-128, 127] must be interned (JLS7
5.1.7)

```

```
        assert IntegerCache.high >= 127;
    }

    private IntegerCache() {}
}
```

- Web 基础

学习 HTTP 协议，深入理解

Servlet/Filter/Session/Cookie/Session/JDBC 实现原理。其中一个实战中我们不使用任何第三方类库，自己实现一个简单的但是功能齐全的Web应用，以加深对相关理论的理解。

- Spring+MyBatis

以Spring+MyBatis为基础的开发架构的使用，会对后端进行合理分层开发，以及如何测试（单元测试、集成测试）、常用设计模式的应用。常用分层法：

- controller

接口层，对外暴露接口，可以是 Web、APP、小程序、公众号、第三方应用等。本身没有业务逻辑，直接调用 Service 层。

- service

负责参数检验、Manager层的调用、跨领域的业务聚合、幂等事务等工作。

- manager

“单领域层”，负责单个业务对象的逻辑。

- dao

数据操作层，对 Manager 层提供数据读写/存储操作。

- mapper

MyBatis XML 和数据库实体的映射。

- repository

SpringJPA 数据访问。

- entity

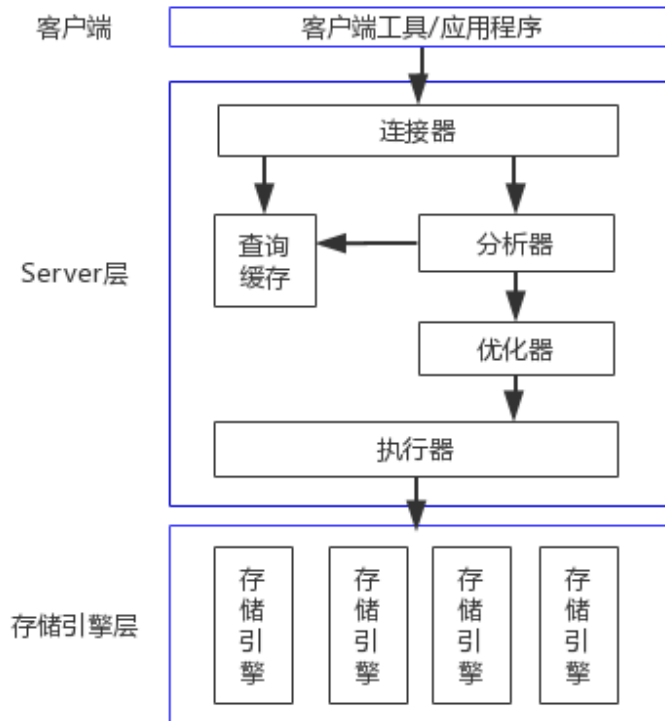
Java 对象和数据库表的映射。

- MySQL

深入了解我们常用的 MySQL 相关原理

- MySQL 逻辑架构
- 锁：读写锁、锁粒度、表锁、行级锁
- 事务：ACID原则、事务隔离级别、死锁
- 日志：重做日志 redo log、归档日志 binlog、两阶段提交
- 多版本并发控制
- 存储引擎：InnoDB
- 索引：索引类型、索引优点、索引策略、索引和锁

MySQL 逻辑架构图如下：



因为本次课程主要侧重于 Java 后端，因此对于前端来说，我只会着重讲一下 JS 基础，而对于 CSS/HTML 部分只简单介绍一下。

大前端技术流派：

- 原生JS : jQuery/Bootstrap
- Vue : element-ui
- React : ant.design
- 微信小程序
- APP : Android/iOS/混合

本次课程对于前端部分，我会选择一个小程序前端框架和一个Vue框架来直接使用。

# 怎么学

怎么学，就两个字：“多练”。主要从以下几个方面进行：

- **技术博客**：每学完一部分，将所学内容根据自己的理解再写一遍，建立自己的技术博客。
- **思维导图**：根据自己的理解建立一张 Java 栈技术思维导图，每学一部分将所学部分加入思维导图。可以使用 XMind 或者 <https://processon.com/>。
- **学习小组**：有时间的同学可以相互成立5人左右规模的学习小组，课后练习可以相互 Review 代码，可以定期（比如一周）来自己总结讲一下最近学习的内容。（可以使用zoom视频会议软件）
- **自己玩**：任何知识，你学的再好，不在实践中应用，100%会忘记，只是忘记的时间早晚而已。老师讲的案例大概率不是你感兴趣的，因此你自己想一个要做的项目，比如：个人账单记录、背单词、好友闲置物品买卖等。实现方式：微信小程序+LeanCloud。
- **作业提交**：作业提交方式会以 git 方式进行。

本次课程的案例，都会选择咱们会用到的一些内容来做出来，大家参与，大家来用。比如下边列举的一些，可以选择其中几项：

- 作业 Review
- 知识问答
- 模拟面试
- 信息聚合



- 闲置物品买卖

# 书单

- `Java Language and Virtual Machine Specifications`

<https://docs.oracle.com/javase/specs/index.html>

- 《Java编程思想（第4版） [thinking in java]》

<https://item.jd.com/10058164.html>

- 《Java核心技术 卷I：基础知识（原书第10版）》

<https://item.jd.com/12037418.html>

- 《Effective Java中文版（原书第3版）》

<https://item.jd.com/12507084.html>

# 你应该知道的一些网站

- CSDN <https://www.csdn.net/>
- 开源中国 <https://www.oschina.net/>
- github <https://github.com/>
- StackOverflow <https://stackoverflow.com/>
- SegmentFault <https://segmentfault.com/>
- v2ex <https://www.v2ex.com/>
- 掘金 <https://juejin.im/>
- 腾讯云社区 <https://cloud.tencent.com/developer>
- 云栖社区 <https://yq.aliyun.com/>
- 开发者头条 <https://toutiao.io/>
- InfoQ <https://www.infoq.cn/>
- .....

# 面试问答

## Java 语言有哪些特点

- 面向对象
- 跨平台
- 执行性能好，运行效率高
- 有大量 API 扩展
- 多线程
- 安全性好，自带验证机制
- GC

# JDK / JRE / JVM 有什么区别

JRE: Java Runtime Environment 的简称, Java 运行环境, 为 Java 的运行提供了所需环境。JDK: Java Development Kit 的简称, Java 开发工具包, 提供了 Java 的开发环境和运行环境。JVM: Java Virtual Machine 的简称, Java 虚拟机, 是一种计算设备的规范, 是一个虚拟出来的计算机, 所有的 Java 程序以及实现了 JVM 规范的语言都可以运行在 JVM 上。

JDK 包含了 JRE, 同时还包含了 javac、调试和分析工具, 主要是 Java 开发者使用。JRE 是 Java 运行的最小单元, 一般安装在 Java 服务器上。JVM 是 Java 程序运行的载体, 只有通过 JVM, Java 程序才能正常运行。

# Java 是解释执行吗?

这个说法不太准确。Java 的源代码，首先通过 `Javac` 编译成为字节码（bytecode），然后，在运行时，通过 Java 虚拟机（JVM）内嵌的解释器将字节码转换成为最终的机器码。但是对于热点代码，比如 Oracle JDK 提供的 Hotspot JVM，都提供了 JIT（Just-In-Time）编译器（动态编译器），JIT 能够在运行时将热点代码编译成机器码，这种情况下部分热点代码就属于编译执行，而不是解释执行了。

# 课后练习

- 建立自己的技术博客
- github账号
- 申请微信小程序个人账号
- LeanCloud账号 <https://www.leancloud.cn/>