学霸养成计划



软件用户手册

1 5	引言	2
	1.1 编写目的	2
2.	软件概述	2
	2.1 功能	2
	2.2 适用群体	
3.	运行环境	3
4.	使用说明	3
	4.1 安装和初始化	3
5.	主要界面及操作说明	3

	项目成员			
姓名 学号 p		phone	email	
翁鸿廷	12330322	13824419912	864095108@qq.com	
伍永豪	12330338	13824480855	1003049349@qq.com	
伍扬诚	12330336	15602302260	361712538@qq.com	
吴伟豪	12330331	13824421309	wwwwell@qq.com	
夏伟钦	12330339	13824420972	645976627@qq.com	
谢昌育	12330341	15603006507	602756848@qq.com	

伍兴敏	12330337	15521220951	530164193@qq.com
-----	----------	-------------	------------------

1 引言

1.1编写目的

让用户了解掌握 App 的操作方法

2. 软件概述

2.1 功能

序号	功能	描述	
1.	制定学习计划	用户按照自己的目标制定学习计划,需要指定 计划名称,计划的时间跨度,计划的优先级	
2.	执行学习计划	用户按照自己选定计划和本次学习的时长,开 始学习	
3	监督学习	用户选定计划开始学习后, App 监督用户学习, 在学习结束之前阻止用户使用电话,短信以外 的全部手机应用	
4	查询学习计划	查看计划的详细信息,包括起止时间,完成状态,完成进度,计划内容	
5	生成今日任务	按照用户所有执行中的计划,生成今日需要完成的任务	
6	查看和发表学习心情	注册或登录后,在心情墙的模块,可以看到其他用户们发表的心情,用户也可以发表心情	
7	领养宠物	在宠物模块,用户可以领养一只宠物,宠物的饥饿值会随时间下降,宠物的饥饿值可以反映用户最近的学习状态,宠物的食物需要靠执行学习计划获得	

8	奖励结算	每次用户完成了一次学习任务就会获得随机的		
		宠物粮食奖励		
9	任务定时提醒	给任务设置闹钟提醒		

2.2 适用群体:

想要成为学霸,却会在学习过程中不自觉玩手机的学生群体; 想要成为学霸,却没能养成长期的学习习惯的学生群体;

3. 运行环境

Android2.2 以上版本的 Android 手机系统

4. 使用说明

4.1 安装和初始化

请参考《学霸养成计划 App 安装部署说明》

5. 主要界面及操作说明

5.1 首页

在首页可以看到当天处于活动状态的计划构成 的今日任务的列表

操作:

- 1. 点击每个任务可以查看计划的详细信息
- 2. 点击任务右侧的红色图标可以执行对应 计划
- 3. 点击任务右侧绿色图标可以为任务设定 闹钟
- 4. 长按任务可以删除任务对应的计划
- 5. 长按"今日任务"可以删除全部今日任 务对应的计划
- 6. 点击底部的"新计划"按钮可以定制计划



5.2 定制计划页面

在该页面可以输入和选定规定的字段以定制 新的计划

操作:

- 1. 顶部可以输入计划名称,计划的总目标执 行时长(单位小时,只接受整数)
- 2. 点击中间的日期选择器可以滑动选择计划 起止时间
- 3. 点击底部的星星图标选择计划优先级
- 4. 点击"添加"完成制定计划



5.3 查看全部计划页面

在该页面可以查看用户全部的计划,包括执行中的计划,已完成的计划,过期的计划。

操作:

- 1. 执行,和设置闹钟同主页
- 2. 删除操作同主页



5.4 执行计划页面

在该页面选定本次任务的执行时长,并执行计划 完成后会在该页进行奖励结算

操作:

- 1. 点击界面上方的四个时钟选择本次任务的 执行时长
- 2. 点击底部"悬梁刺股"开始执行任务 (此时 App 会开启阻止用户访问其他应用的功能)



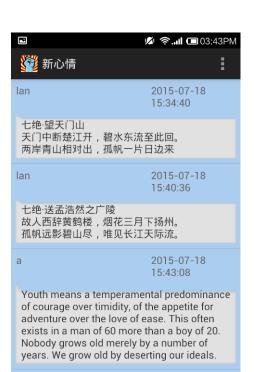
悬梁刺骨

5.5 心情墙页面

首次进入该页面需要登录/注册,在该页面可以查看其他用户发表的心情

操作;

- 1. 点击底部"new mood"可以发表新的心情
- 2. 点击底部"刷新"可以重新加载心情
- 3. 按下手机的菜单按钮或点击右上方的菜单 可以注销本次登录,返回首页



5.6 宠物页面

在该页面可以领养/更换,喂养宠物

操作:

- 1. 点击左下角的喂养宠物图标选择宠物粮食 可以喂养宠物,增加其饥饿值
- 2. 点击左下角第二个图标可以更换宠物



5.7应用拦截界面

该界面会在用户在学习模式下,使用其他应用的时候弹出,阻止用户做无关学习的事情。

操作:

- 1. 点击"不学了"将会退出学习模式,当前执行的任务会被放弃
- 2. 点击"滚去学习"将会继续停留在监督状态

