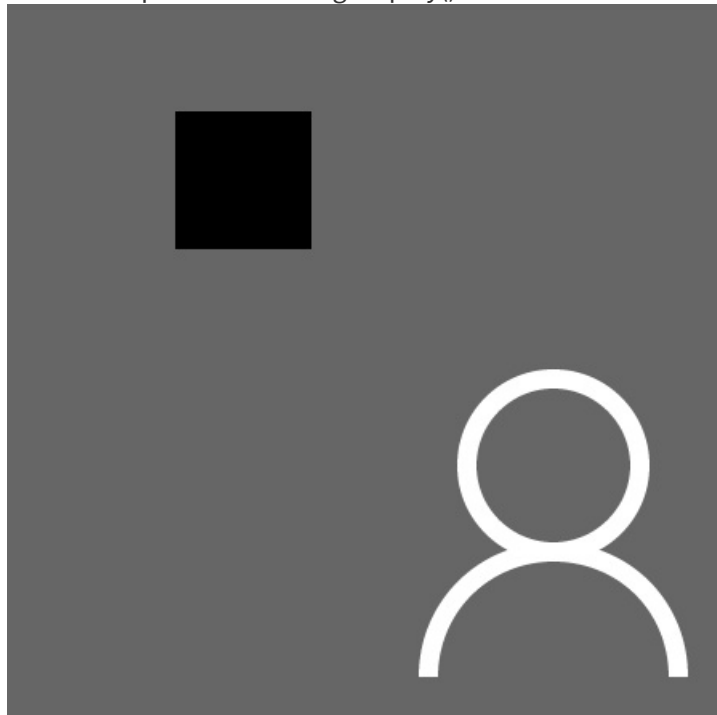


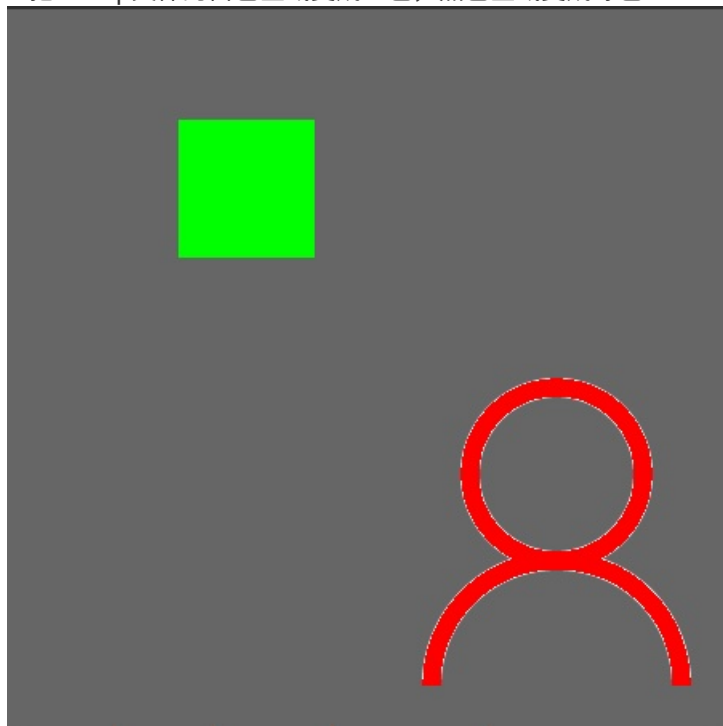
Ex1：图像读取和显示以及像素操作

输入图像

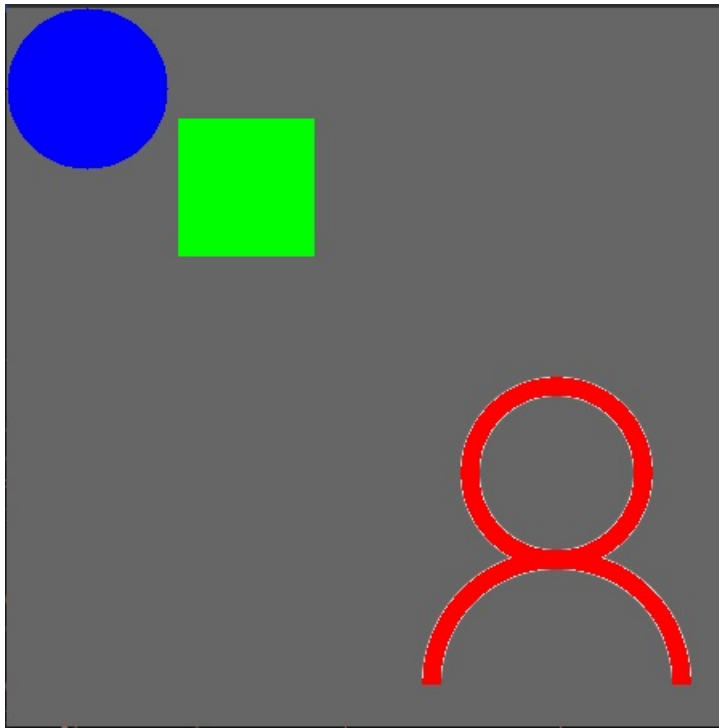
1.读取1.bmp文件，并用CImg.display() 显示



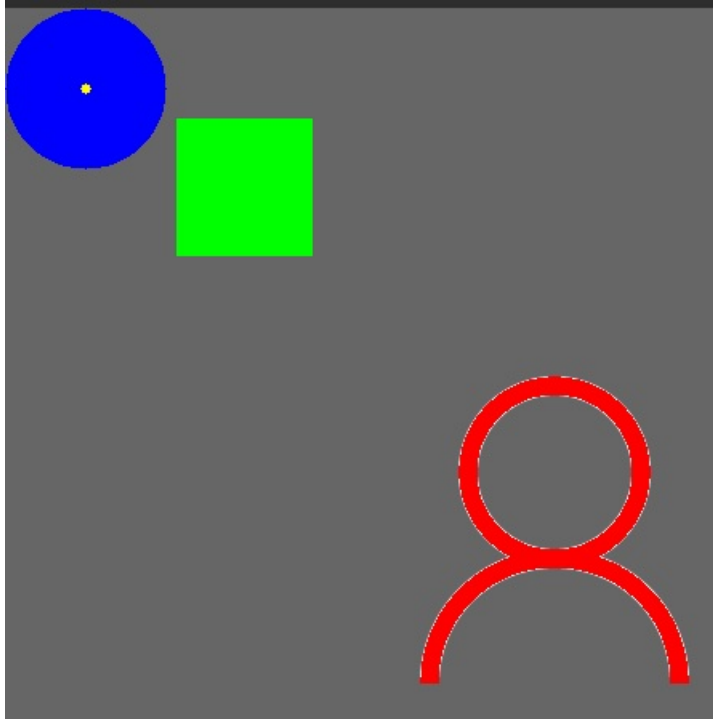
2.把1.bmp文件的白色区域变成红色，黑色区域变成绿色



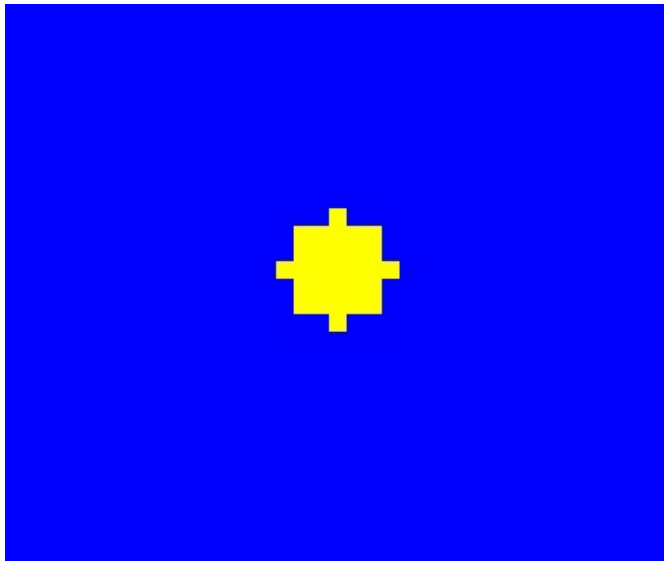
3.在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为30，填充颜色为蓝色。



4.在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为3，填充颜色为黄色。



放大后：



思考

1.为什么第四步绘制的圆形区域形状效果不好。

答：位图图像存储为离散化存储，保存每个像素点的颜色信息，当放大后边缘会出现锯齿状效应。