Ex2:用 Clmg 重写、封装给定的 Canny 代码,并测试

14301037 张浩楠

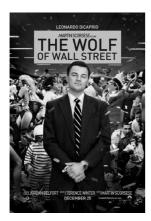
Code1流程

1. 转灰度图







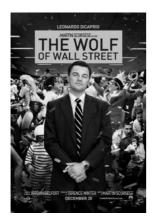


2. 高斯平滑滤波 (卷积核 3*3,标准差=1)





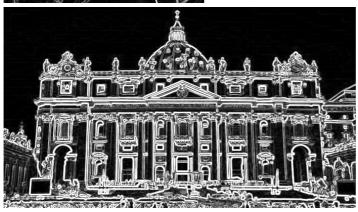


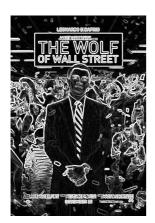


3. 用一阶偏导的有限差分来计算梯度的幅值和方向







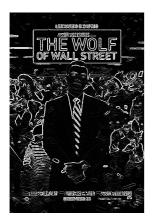


4. 非极大值抑制







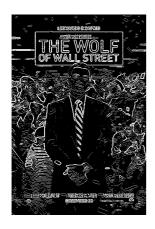


5. 双阈值检测和连接边缘 (low=30,high=50)









参数

高斯滤波卷积核尺寸和标准差σ

卷积核越大,平滑效果越好,σ越大,高斯滤波器的频带就越宽,平滑程度越好。

阈值low和high

高阈值是将要提取轮廓的物体与背景区分开来,是决定目标与背景对比度的,低阈值用 来平滑边缘的轮廓,高阈值设置过大,边缘轮廓不连续或者不够平滑,低阈值用来平滑 轮廓线,使不连续的部分连接起来。