

Aufgabenblatt 3

Letzter Abgabetermin: Finden Sie im Kalender im RELAX

Achten Sie darauf, dass die Endung Ihrer Quellcode Datei .c lautet und nicht .cpp

Verwenden Sie für Variablen sinnvolle Bezeichnungen!

Schwerpunkt des Aufgabenblattes:

• Schleifenkonstrukte (while, do while, for)

1. [5 Punkt]

Schreiben Sie ein Programm, das eine natürliche Zahl einliest und zu dieser Zahl z alle Teiler ausgibt.

(1 und die Zahl sind triviale Ergebnisse und sollen daher nicht berechnet werden.

Ausgegeben allerdings natürlich schon!)

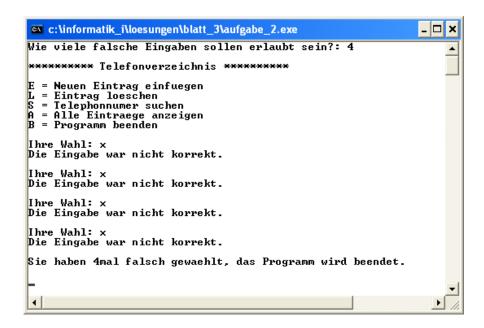
Tipp: Es gilt z % Teiler = 0.



2. [5 Punkt]

Erweitern Sie das Telefonverzeichnis aus Blatt 2 Aufgabe 4 bzw. Aufgabe 5 so, dass nach X-maliger falscher Eingabe das Programm beendet wird.

X soll dabei zu Beginn eingelesen werden.



MECB1 – Informatik I WS15/16



3. [5 Punkt]

Schreiben Sie ein Programm, das für drei Widerstände R1, R2 und R3 den Ersatzwiderstand berechnet. Dabei soll vom Benutzer ausgewählt werden können, ob die Widerstände parallel oder in Reihe geschaltet sind.

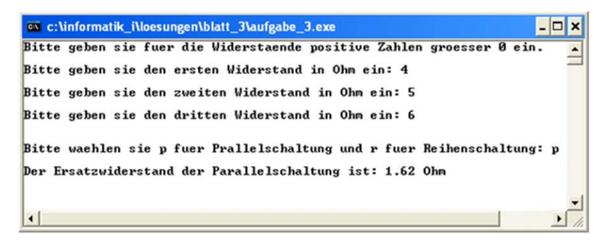
Die Widerstände sollen größer als Null sein und sollen eingelesen werden!

Hinweis: Nutzer neigen dazu Eingabehinweise zu ignorieren. Sorgen Sie dafür dass auch bei Eingabe einer negativen Zahl bzw. der Null die Programmfunktion gewährleistet ist!

Aus der Elektrotechnik-Vorlesung kennen Sie:

Reihe: Rersatz = R1 + R2 + R3

Parallel: Rersatz = 1/(1/R1 + 1/R2 + 1/R3)



4. [5 Punkte]

Schreiben Sie ein Programm, das 5 Zahlen einliest und in einem Array speichert. Anschließend soll die größte Zahl ermittelt und ausgegeben werden.

Hinweis: Denken Sie auch an negative Zahlen!



Prof. Dr. M.Rätsch B.-Eng. F.Ostertag

MECB1 – Informatik I WS15/16



5. [10 Punkt]

Schreiben Sie ein Programm, das eine positive ganze Zahl in eine 16-Bit Binärzahl umwandelt.

Dazu soll eine Dezimalzahl eingelesen werden. Prüfen Sie ob diese mit einer 16-Bit Binärzahl dargestellt werden kann!

Berechnen Sie die Binärzahl und speichern diese in einem Array ab.

Geben Sie die Binärzahl aus.

Achten Sie auch darauf die Nibbles (4-Bit-Blöcke) durch Leerzeichen zu trennen.

Hinweis: Das Ergebnis können Sie mit dem Taschenrechner (Programme>Zubehör> Rechner und Ansicht>wissenschaftlich) überprüfen.



