

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA

Kolegium Informatyki Stosowanej

Kierunek Informatyka

Paweł Żukowicz W61919

Projekt EKantor z przedmiotu Programowanie Obiektowe

1.Cele projektu:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji która pozwoli na wymianę ojczystej waluty na inną. Ceny mogą się nieznacznie zmieniać z czasem. Użytkownik będzie mógł porównać sobie ile udało mu się zyskać lub stracić względem wpłaconych środków.

2. Założenia funkcjonalne:

- Dodawanie/wyciąganie pieniędzy z kantoru
- Zmiany kursów walut
- Porównanie wartości samych wpłat od stanu aktualnego konta

3. Założenia niefunkcjonalne:

• Aplikacja ma mieć przejrzysty sposób działania

4. Prezentacja działania programu

Aplikacja EKantor pozwala na wpłatę, oraz wypłatę pieniędzy z konta oraz zakup i sprzedaż jednej z 3 walut której kurs zmienia się każdego następnego dnia. Celem gry jest zabawa w inwestowanie pieniędzy.

Uwaga ogólna. Przy wpisywaniu liczb zmiennoprzecinkowych należy cyfry dziesiętne, setne itp. wpisywać po kropce a nie przecinku. W przeciwnym wypadku użytkownik zostanie poproszony w pisanie poprawnej liczby.

Po uruchomieniu aplikacji dostajemy menu wyboru w którym możemy przejść do ustawień lub naszego konta



Zdj.1 – Wygląd ekranu Menu

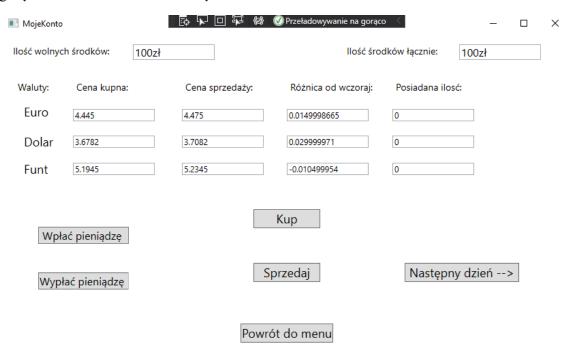
W ustawieniach mamy możliwość zresetowania aplikacji do ustawień domyślnych tj. ustawienie 100 zł na wolnych środkach oraz wyzerowanie posiadanych obcych walut. By to

zrobić należy zaznaczyć checkbox'a a następnie kliknąć "Resetuj". Można także wrócić do menu za pomocą przycisku "Powrót".



Zdj.2 – Wygląd ekranu Ustawień

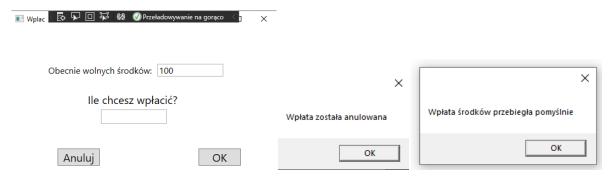
Po przejściu w moje konto możemy zobaczyć wszystkie informacje na temat aktualnego kursu walut Euro, Dolara oraz Funta względem Złotego, oraz informacje na temat ilości posiadanych wolnych oraz wszystkich pieniędzy po przeliczeniu na złotówki. Pod nimi mamy możliwość wpłaty oraz wypłaty pieniędzy z naszego konta, zakupu i sprzedaży waluty oraz przycisk umożliwiający przesunięcie czasu o jeden dzień co spowoduje losową zmianę kursu w górę lub w dół o również losową wartość.



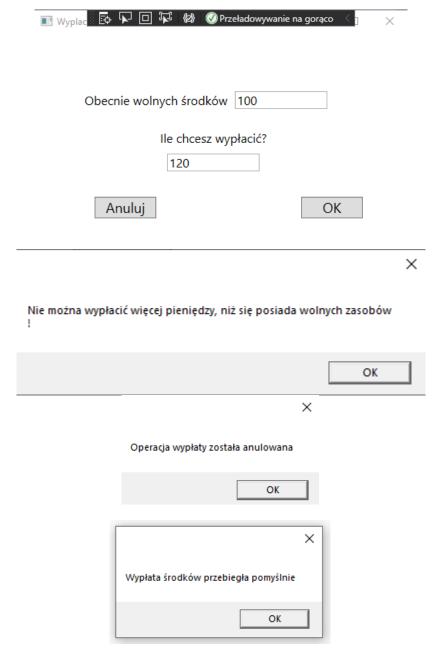
Zdj.3 – Wygląd ekranu MojeKonto

Ekrany wpłaty i wypłaty są do sobie bardzo podobne. Zawierają informacje o obecnych wolnych środkach oraz informują o stanie operacji. Jeśli została anulowana, użytkownik

zostaje o tym poinformowany, jak również w przypadku próby wypłacenia niepoprawnej ilości pieniędzy.

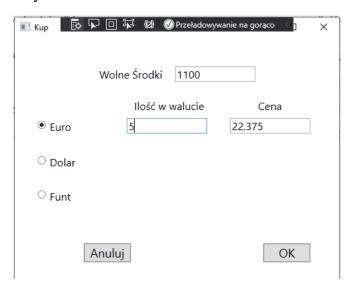


Zdj.4 – Wyglądy ekranu Wpłać oraz możliwe komunikaty

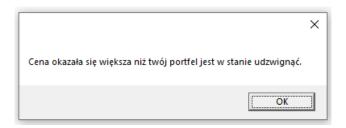


Zdj.5 – Wyglądy ekranu Wypłać oraz możliwych komunikatów

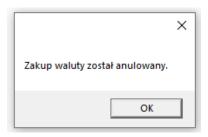
Proces zakupu i sprzedaży walut wygląda podobnie. Najpierw należy wybrać walutę dla której chcemy przeprowadzić transakcję, a następnie wprowadzamy interesującą nas ilość do odpowiedniej rubryki. Cena zostanie wyliczona automatycznie. W przypadku wystąpienia niepoprawnych lub niemożliwych do wykonania operacji użytkownik zostanie o nich poinformowany stosownym komunikatem.



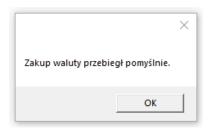
Zdj.6 – Wyglądy ekranu Kup



Zdj.7– Komunikat pojawiający się gdy cena zakupu przekroczyła możliwości finansowe użytkownika

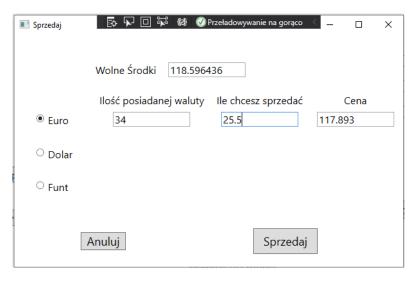


Zdj.8 – Komunikat niepowodzenia zakupu waluty

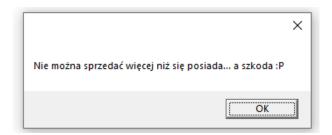


Zdj.4 – Komunikat powodzenia zakupu waluty

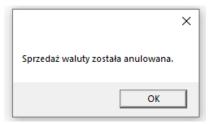
Cena obliczana jest na podstawie wybranej ilości pomnożonej przez aktualny kurs ceny zakupy wyznaczonej waluty.



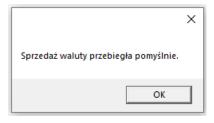
Zdj.9- Wyglądy ekranu Sprzedaj



Zdj.10 – Komunikat gdy użytkownik chciał sprzedać więcej waluty niż posiadał



Zdj.11 – Komunikat o przerwaniu operacji sprzedaży



Zdj.12 – Komunikat po udanej operacji sprzedaży

Cena sprzedaży obliczana jest na podstawie wybranej ilości pomnożonej przez aktualny kurs ceny sprzedaży wyznaczonej waluty.

5. System kontroli wersji

Skorzystano z sytemu kontroli wersji Git oraz GitHub. Proces komunikacji między repozytoriami lokalnymi a rozproszonymi, odbywał się poprzez konsolę GitBash.

```
Commit 76d4c0le6db5fd3690f29elleba59d5bc82lc28d (HEAD -> master, origin/master)
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Mon Jun 28 13:29:48 2021 +0200
     small adjustment to random generated numbers
commit 6beff38338703f63376b83e84dc58167cd4caf2d
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Sat Jun 26 20:25:05 2021 +0200
     Fixed broken documentation, pdf format added, made it better for eye
commit f412a7eOcc8Ob65c5cOc5f16ff326754fd223e6e
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2O00@gmail.com>
Date: Sat Jun 26 13:33:49 2021 +0200
     Smal fixes to documentation and small bug fixes to program
      it c2372b3a8a33c20118ebabc739d6120b148952fa
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Sat Jun 26 00:17:19 2021 +0200
      better documentation, fixed random number for Funt, so it no longer only rise but now can go down too.
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Tue Jun 22 23:26:19 2021 +0200
     Sell operation fully functional, just need to make it fully bulletproof, and call it a day
commit 1bc7b0cf4a751ae3122d51bfe590702d5a4c6ec4
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Tue Jun 22 22:14:00 2021 +0200
     plan change, sell operation in dedicated window, still not fully functional.
commit 01d4972caa26f8168fb8fc72cd211c00704f1ad9
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Sat Jun 19 00:19:29 2021 +0200
     buy operation fully functional, sell operation stil in progres, will be in same window as buy.
commit 820464580cba00c46310d9a98869962d1f65768e
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.com>
Date: Fri Jun 18 23:49:40 2021 +0200
     buy operation almost working, trying to combine buy and sell operation at same window started
 commit da0684e9c4b8a74a7e0c28153aa552254cf95cb5
Author: Pawel Zukowicz <junzuk2000@gmail.comp
Date: Fri Jun 18 22:23:15 2021 +0200
     everything except buy and sell feature
```

Zdj.13 – Fragment historii GIT'a