Laporan Project UTS

Mata Kuliah: Pemrograman Web

Nama Kelompok	Kelompok 7
Nama Project	Aplikasi Manajemen Antrian

Anggota TIM

No	NIM	Nama	Tugas	Keterangan
1	312210565	Rahmat Hidayat	Codingan	Ketua
2	312210575	Zulaeha	Codingan, Bagian	Anggota
			A,B,F	
3	312210555	Faisal Arya Yudanto	Codingan, Bagian C,D	Anggota
4	312210526	Noufal Ariq	Codingan, Bagian E	Anggota
		Fadhurrahman		

Laporan terdiri dari:

A. Gambaran Umum Sistem

Aplikasi manajemen antrian yang dirancang bertujuan untuk mengoptimalkan proses antrian dalam suatu sistem layanan, dengan fokus pada nasabah dan petugas. Sistem ini memfasilitasi nasabah untuk mengambil nomor antrian, memilih loket, memilih jenis layanan yang diinginkan, cetak nomer antrian dan menunggu dengan nyaman. Di sisi lain, sistem memberikan alat kepada petugas untuk memanggil nomor antrian secara efisien menggunakan suara. Aplikasi Antrian ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP Versi 8 dan database MySQL/MariaDB. Untuk berkomunikasi dengan database menggunakan MySQLi Extension dengan antarmuka Procedural. Desain tampilan aplikasi ini menggunakan framework CSS Bootstrap 5.

Fitur Apilkasi

Aplikasi Antrian ini terdiri dari 2 interface, yaitu Nomor Antrian, dan Panggilan Antrian.

> Nomor Antrian

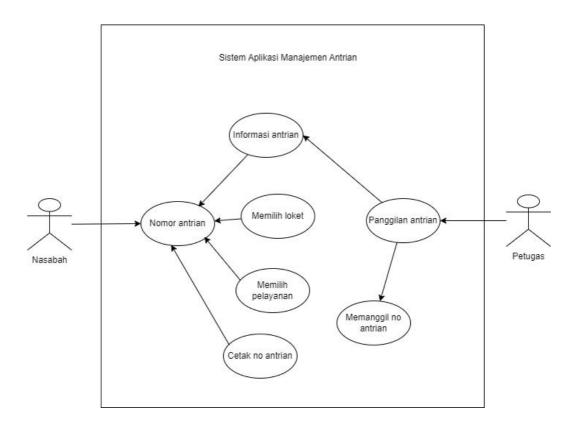
Halaman Nomor Antrian digunakan nasabah untuk mengambil nomor antrian,memilih loket, memilih pelayanan dan mencetak nomer antrian

> Panggilan Antrian

Halaman Panggilan Antrian digunakan petugas loket untuk memanggil antrian nasabah. Halaman ini menampilkan informasi jumlah antrian, nomor antrian yang sedang dipanggil, nomor antrian selanjutnya yang akan dipanggil, sisa antrian yang belum dipanggil. Petugas loket dapat menekan tombol panggilan antrian pada layar untuk memanggil antrian dengan menggunakan suara yang bisa dihubungkan dengan alat pengeras suara. Untuk suara panggilan antrian pada aplikasi ini menggunakan library ResponsiveVoice.JS.

B. Kebutuhan Sistem

a. Functional (Use Case)



b. Non-Functional

Analisis kebutuhan non fungsional dibagi menjadi dua, yaitu kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras. Perangkat keras bertujuan untuk memudahkan proses perancangan dan implementasi dalam pembangunan sistem ini.

Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis ini dibutuhkan untuk mengetahui spesifikasi minimum yang di butuhkan untuk membangun sebuah *software*.

Tabel 1 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak

No.	Software Pendukung	
1.	PHP	
2.	Visual studio code	
3.	Michrosoft edge	
4.	XAMPP	

• Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan oleh pengguna untuk menjalankan aplikasi dapat dilihat pada Tabel dibawah ini :

Tabel 2 Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna

No.	Perangkat	
1	Printer	
2	Speaker	
3	Monitor	
4.	Laptop	

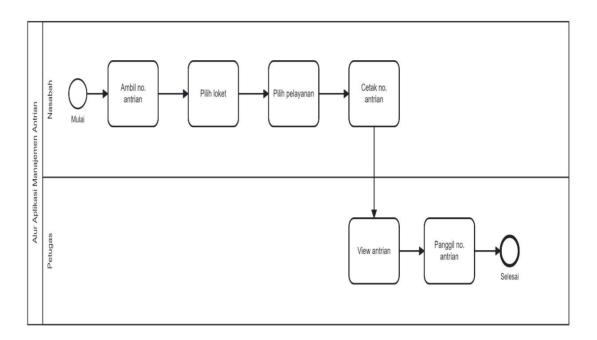
• Analisa Pengguna Sistem

Tabel 3 Analisa pengguna sistem

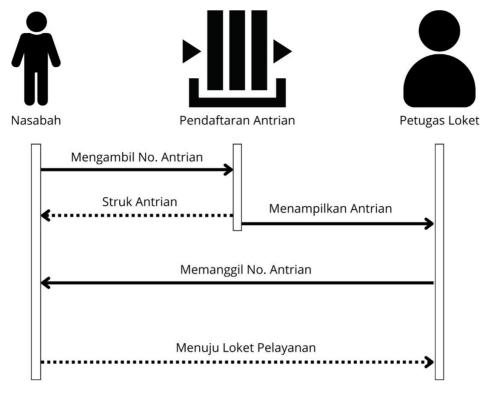
No.	Pengguna	Akses Sistem	
1	Nasabah	- Dapat memilih data pelayanan.	
		- Dapat memilih data loket	
		- Dapat mendaftarkan nasabah secara	
		manual	
		- Dapat mencetak nomer antrian	
2	Petugas	- Dapat melihat informasi antrian nasabah	
		- Dapat memanggil nomer antrian nasabah	

C. Rancangan Sistem

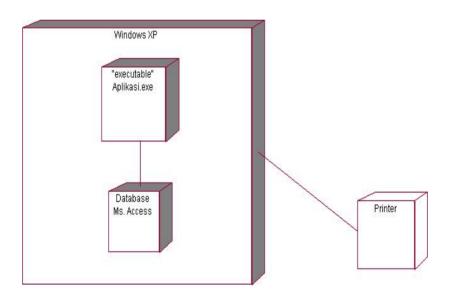
• Activity diagram



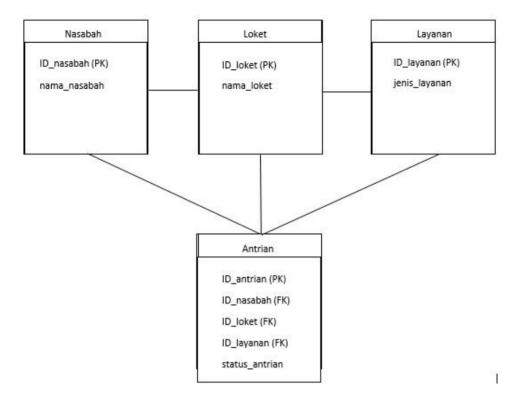
• Sequence diagram



• Devloyment diagram

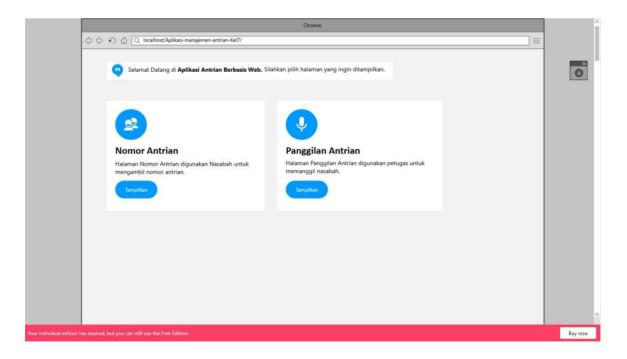


D. Rancangan Basis Data (Data Model/ERD)

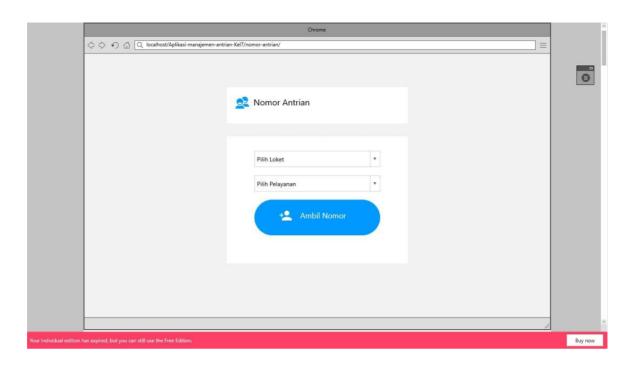


E. Prototype (Desain Mockup/Figma)

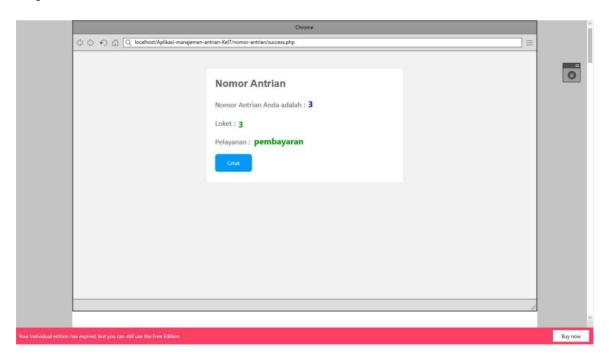
• Tampilan Dahboard



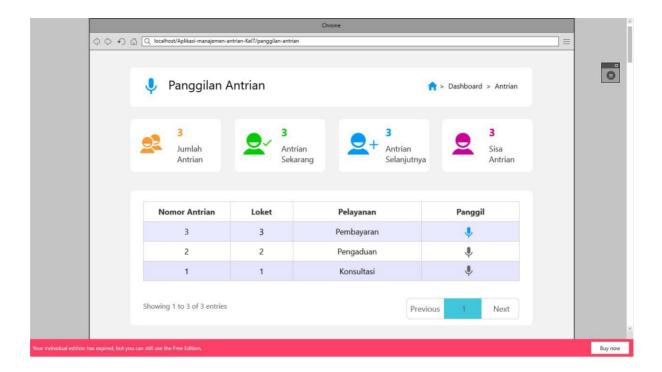
• Tampilan nomor antrian



• Tampilan cetak nomer antrian



• Tampilan Panggilan antrian



F. Hasil Akhir (Demo program)

• Link Youtube

 $\underline{https://youtu.be/ajoDh69RpNw?si=\underline{si8r_mYuxU60ys3}}$

• Lampirkan link github kolaborasi tim.

https://github.com/zulaeha168/Aplikasi-Manajemen-antrian