

Laporan

PEMBUATAN APLIKASI REKOMENDASI FILM

Dibuat Untuk Memenuhi Tugas Pemograman Framework



Hyperlink alamat presentasi di Youtube :

Hyperlink alamat sumber kode program di Github :

Oleh kelompok 10 :

Nur Wulan Cahyani (19051397010)

Zulfa Alfin Nabilah (19051397024)

Alvira Rhiza Ridwani (19051397007)

PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS VOKASI

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

2021

Daftar Isi

KATA PENGANTAR	iv
BAB I	5
PENDAHULUAN	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Dasar Permasalahan	5
BAB 2	6
HASIL PEMBUATAN APLIKASI REKOMENDASI FILM	6
2.1 Daftar Fitur	6
2.1.1 Home	6
2.1.2 Pencarian	6
2.1.3 Lainnya	7
2.1.4 Genre Film	8
2.1.4.1 Fantasi	8
2.1.4.2 Pendidikan	8
2.1.4.3 Romance	9
2.1.4.4 Petualangan	9
2.1.4.5 Horor	9
2.1.4.6 Drama	10
2.1.4.7 Animasi	11
2.1.4.8 Komedi	11
2.2 Daftar Pengguna	12
2.3 Bagan/Grafik Analisa	12
2.4 Daftar Hasil Kerja Anggota	13
BAB 3	13
PENUTUP	13
3.1 Kesimpulan	13

KATA PENGANTAR

Segala puji dan rasa syukur hanya penulis panjatkan kepada Allah *subhanahu wa ta'ala*, yang telah melimpahkan segala rahmat dan kemudahannya hingga akhirnya penulis mampu menyelesaikan Tugas dan menuliskan laporannya tepat waktu. Penulisan laporan ini sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan nilai Pemograman Framework Manajemen Informatika Universitas Negeri Surabaya. Dalam menyelesaikan tugas dan pembuatan laporan ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada Bapak Ari Kurniawan. Penulis menyadari bahwa proposal ini jauh dari kata sempurna dan masih terdapat beberapa kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca untuk menyempurnakan laporan ini.

Surabaya, 18 Desember 2021

Penulis

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masa pandemi saat ini merupakan masa transisi menuju masa modern. Di masa modern ini, semua orang dapat belajar apa saja, maupun melihat apa saja hanya dengan mengetikkan sesuatu pada jendela aplikasi yang digunakan. Internet merupakan teknologi yang sangat berjasa pada dunia karena memberikan informasi yang relatif aktual dan ter-update. Ragam aplikasi yang digunakan juga sudah banyak dan memiliki sifat dan fungsi yang berbeda. Contoh sederhana adalah aplikasi menonton film online. Aplikasi ini sedang banyak diminati oleh masyarakat, apalagi di masa pandemi seperti sekarang. Tempat hiburan, bioskop ditutup, dan masyarakat hanya bisa melakukan segala pekerjaan dari rumah. Dengan banyak minat masyarakat yang ingin menikmati film namun tidak bisa karena kendala bioskop yang sering ditutup oleh pemerintah. Untuk itu kami memilih membuat aplikasi mobile menonton film. Saat menjalani rutinitas WFH (Work From Home), terkadang masyarakat sering merasa bosan dengan keadaan sekitar. Untuk itu masyarakat tentu membutuhkan sebuah hiburan agar dapat menghabiskan waktu dan mengurangi penat yang dirasakan. Salah satu bentuk hiburan yang lagi tren adalah menonton film secara online. Selain karena bioskop belum dibuka oleh pemerintah, menonton film secara online memiliki banyak keuntungan, yaitu tidak perlu lagi menunggu antrean, kita bisa menggunakan aplikasi atau menonton lewat aplikasi dengan cepat dan hanya membutuhkan beberapa ketukan. Tidak membutuhkan biaya yang mahal, berbeda jika kita menonton di bioskop atau membeli kepingan DVD yang biasanya dipatok dengan harga yang cukup mahal. Dan tentunya tersedia 24 jam dengan pilihan genre yang banyak.

1.2 Dasar Permasalahan

Adapun dasar permasalahan pembuatan aplikasi rekomendasi film ini adalah sebagai berikut :

1. Memenuhi tugas kami pada matakuliah Pemrograman Framework.
2. Menjabarkan tujuan dan kelebihan aplikasi rekomendasi film itu sendiri
3. Mempermudah menemukan film yang sesuai keinginan dengan cepat.
4. Meningkatkan kemampuan dalam membangun sebuah Aplikasi Dinamis dengan Flutter.

5. Menyediakan jenis-jenis film yang populer
6. Memberikan gambaran/sinopsis film sebelum menonton

BAB 2

HASIL PEMBUATAN APLIKASI REKOMENDASI FILM

2.1 Daftar Fitur

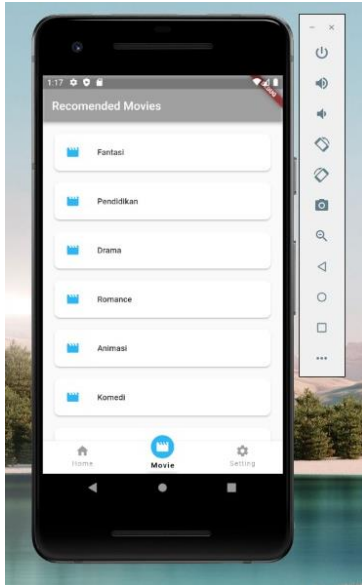
2.1.1 Home

Didalam fitur home terdapat ucapan selamat datang dan menampilkan buku secara acak sebagai halaman utama/awal



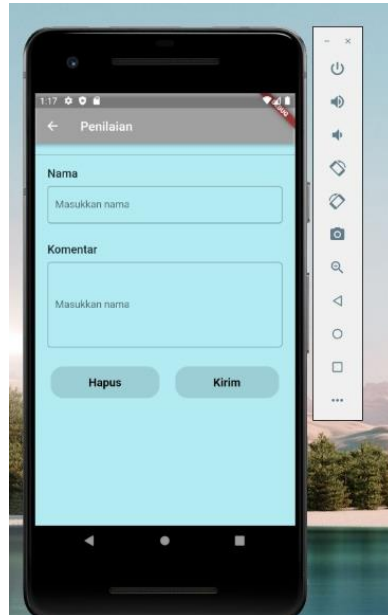
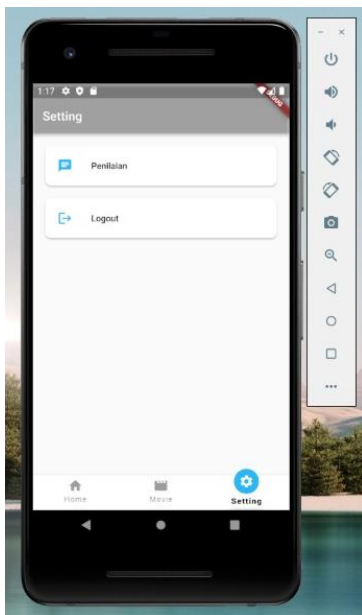
2.1.2 Pencarian

Dalam fitur pencarian terdapat beberapa daftar film yang sesuai dari genre film itu sendiri, dan kita dapat memilih genre yang ingin kita tentukan sebelum memilih film.



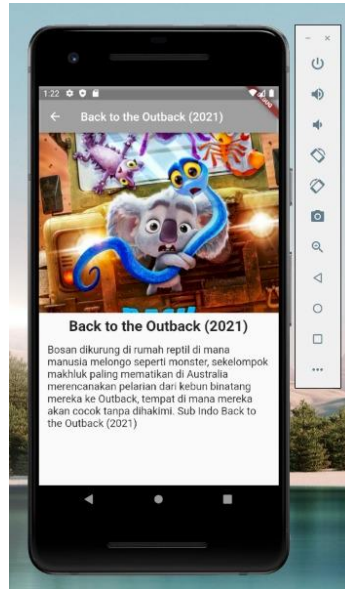
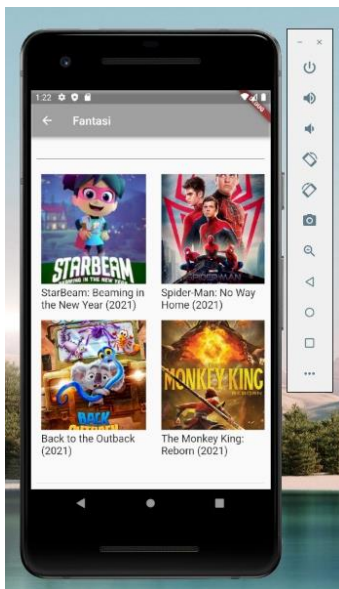
2.1.3 Lainnya

Di fitur lainnya terdapat fitur lagi yaitu fitur penilaian dan logout. Jadi saat user menekan fitur logout maka akan diarahkan dalam form penilaian untuk mengisi komentar mengenai aplikasi tersebut, setelah mengisi penilaian terhadap aplikasi user dapat keluar. Dan penilaian yang diisi user itu sendiri tersimpan dalam fitur penilaian.

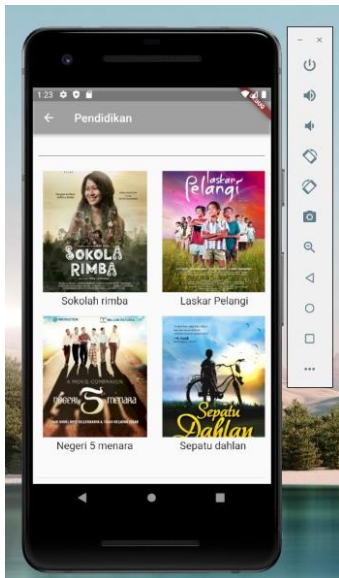


2.1.4 Genre Film

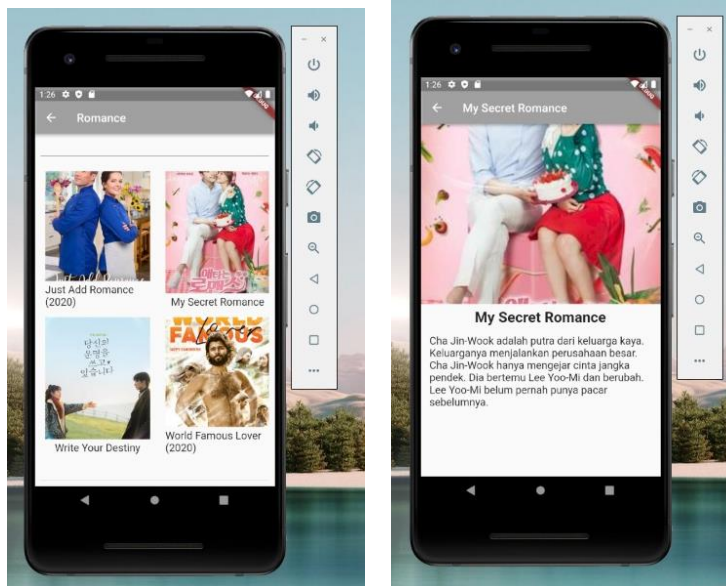
2.1.4.1 Fantasi



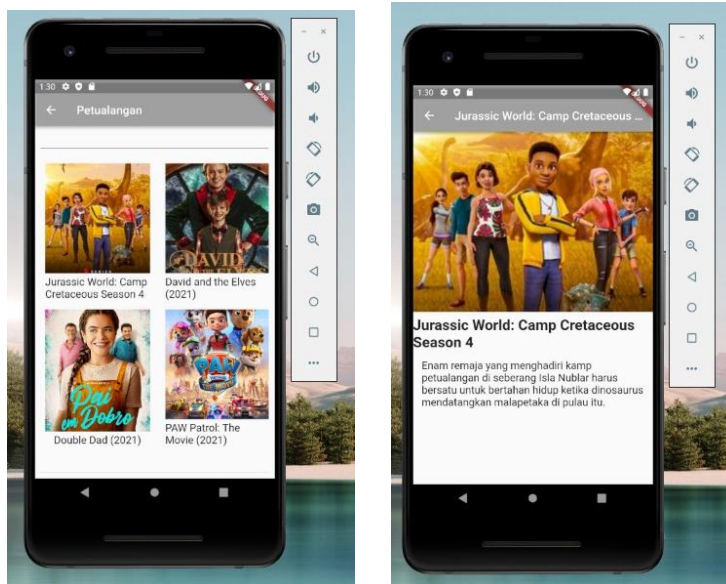
2.1.4.2 Pendidikan



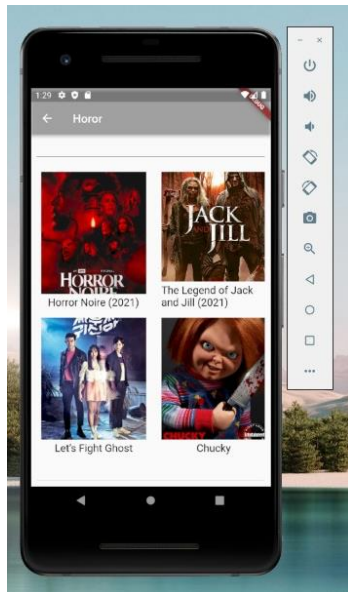
2.1.4.3 Romance



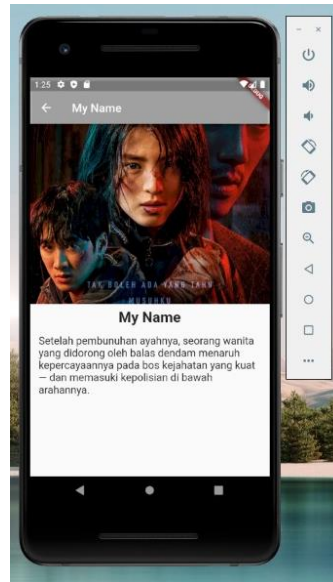
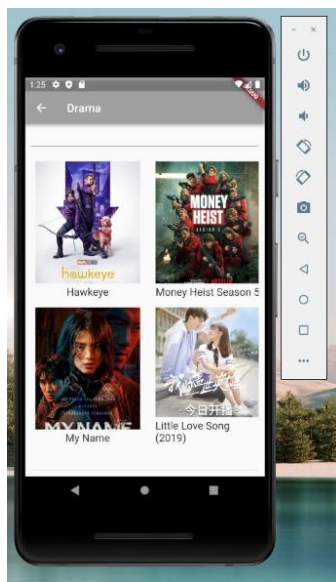
2.1.4.4 Petualangan



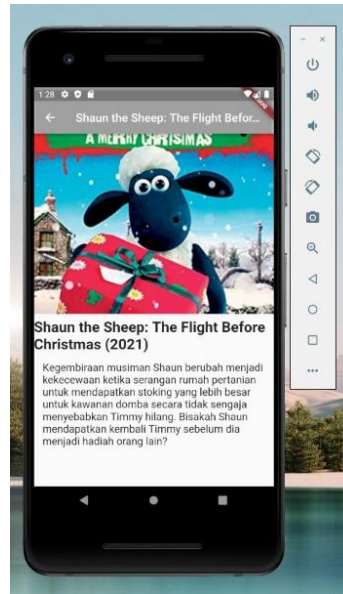
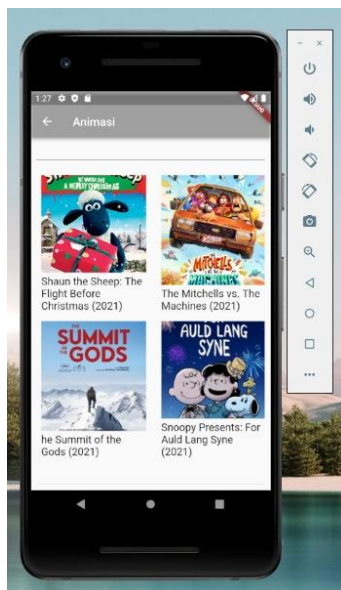
2.1.4.5 Horror



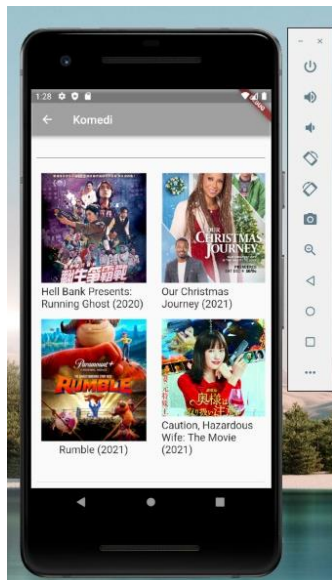
2.1.4.6 Drama



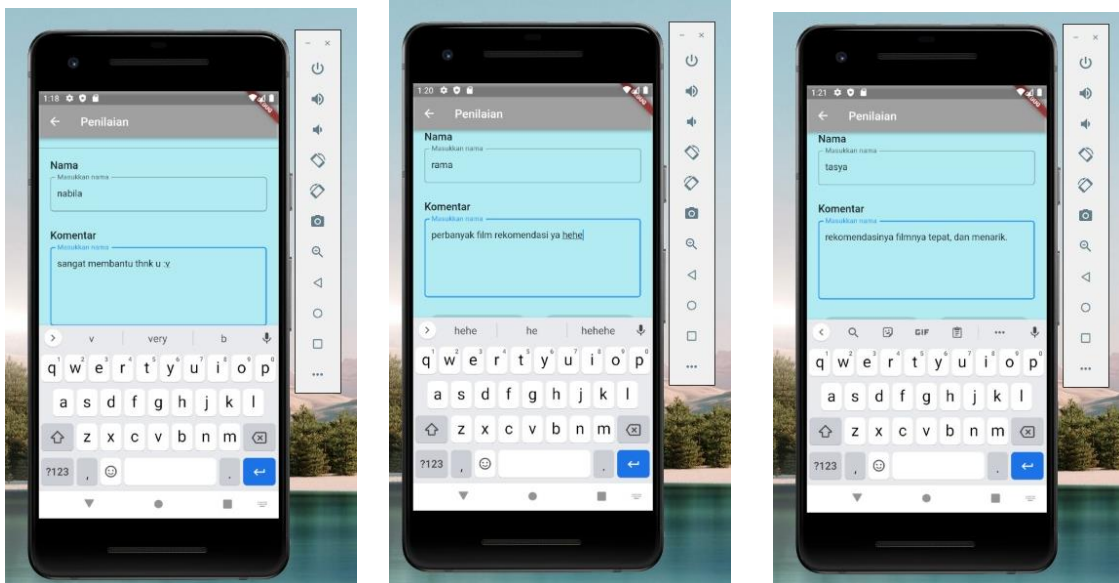
2.1.4.7 Animasi



2.1.4.8 Komedi

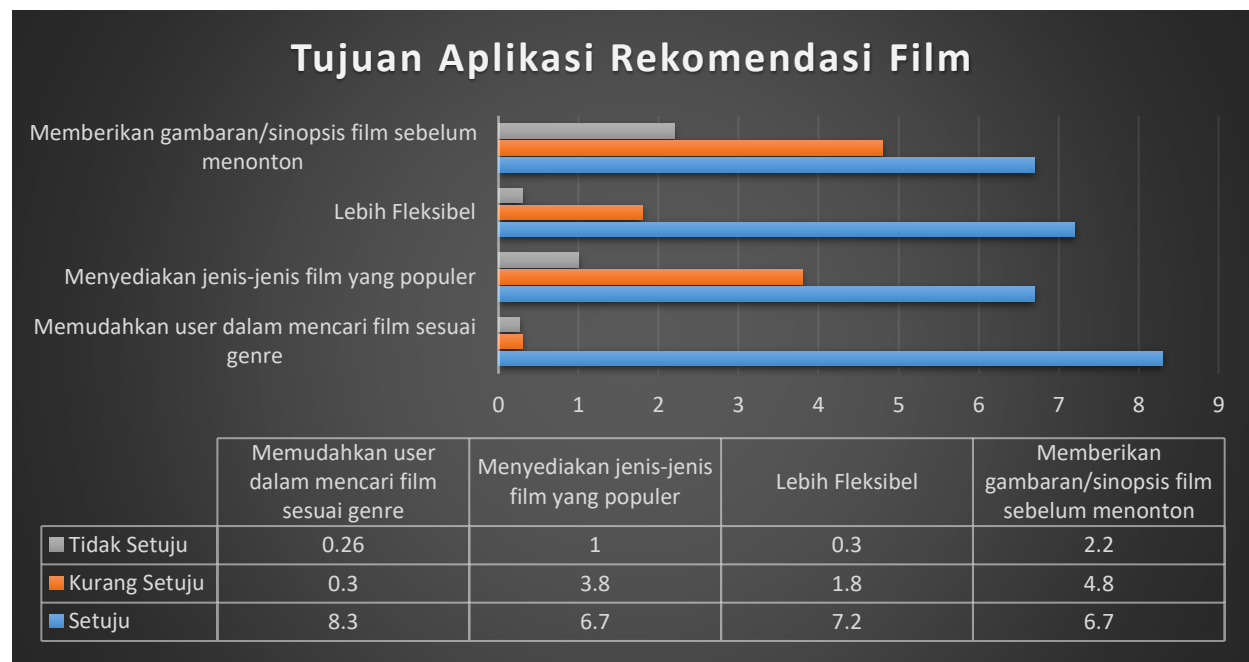


2.2 Daftar Pengguna



2.3 Bagan/Grafik Analisa

Dari bagian bagan/ grafik Analisa yang dibuat oleh kelompok kami menampilkan tujuan dibuat aplikasi rekomendasi film. Berikut bagan/ grafik Analisa:



2.4 Daftar Hasil Kerja Anggota

No.	Nama	Nim	Hasil Kerja
1	Nur Wulan Cahyani	19051397010	Laporan, desain, mengatur halaman utama dan pencarian aplikasi
2	Zulfa Alfin Nabilah	19051397024	Laporan, desain, mengatur bagian isi pencarian aplikasi
3	Alvira Rhiza Ridwani	19051397007	Laporan, desain, mengatur bagian setting aplikasi

BAB 3

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari aplikasi yang kami buat adalah memberi kemudahan kepada masyarakat dalam mengakses dan menonton film di masa pandemi. Dengan adanya aplikasi ini, kami berharap masyarakat dapat mempergunakan dengan baik dan tidak meyalahgunakan.