

Nama : Zulfan Andria Putranto

NIM : 13222063

```
typedef struct
{
float X; /* absis
*/
float Y; /* ordinat */
} POINT;

void Geser_1(POINT *P, float deltaX, float deltaY)
{
(*P).X += deltaX;
(*P).Y += deltaY;
}

POINT Geser_2(POINT P, float deltaX, float deltaY)
{
P.X += deltaX;
P.Y += deltaY;
return P;
}
```

a. Apa yang dimaksud pointer?

Jawab :

Pointer merupakan sebuah variabel yang menyimpan alamat memori lalu dapat menunjukan alamat memori sehingga nilai variabel tersebut dapat diakses dan diedit melalui alamat memori tersebut.

b. Jelaskan perbedaan prosedur void Geser_1 dan fungsi POINT Geser_2!

Jawab :

1. void Geser_1
 - a. Adanya POINT *P menunjukan bahwa nilai variabel dapat diubah lewat alamat variabel tersebut
 - b. Posisi POINT P digeser dengan menambahkan nilai deltaX untuk absis/sumbu-x atau dengan nilai deltaY untuk ordinat/sumbu-y
2. POINT Geser_2
 - a. Adanya POINT P menunjukkan nilai variabel tersebut hanya berpengaruh dalam fungsi tersebut

- b. Posisi POINT P akan digeser dengan menambahkan nilai deltaX atau deltaY lalu nilai yang baru akan dikembalikan ke titik yang baru

c. Apabila Geser_1 tidak menggunakan pointer, apa yang akan terjadi??

Jawab :

Jika tidak, pergeseran atau penambahan nilai pada P hanya terjadi atau berlaku di dalam prosedur saja dan tidak akan berdampak pada nilai di luar prosedur.