

# **MICROELECTRONICS CENTER**

## WEEKLY PROJECT STATUS REPORT

### **PROJECT SUMMARY**

Tanggal	Project	Nama Peneliti	
26-09-22 s/d 30-09-22	Hardware Architecture for Intelligent Traffic Light Based on Reinforcement Learning	Zulfikar Nima Arifuzzaki	

### **STATUS SUMMARY**

• Memodifikasi GUI pygame untuk menguji model hardware

### **PROJECT OVERVIEW**

Hari	Pekerjaan	Persentase	Kendala	Rencana Kedepannya	Catatan
Senin	Desain FSM dan implementasi control unit	100%			-
Selasa	memory-mapped register untuk akses action memory dari PS	25%	Data yang terbaca selalu sama untuk semua state.	Melanjutkan debugging memory-mapped register dan control unit	Kemungkinan bug :
Rabu		50%			- Mapping input data dari PL ke dalam memory-mapped register
					- Kesalahan control signal pada FSM di control unit
Kamis		100%		Pengujian hardware accelerator dengan menggunakan python	
Jumat	Pengujian hardware accelerator dengan mengguakan python pygame	50%	Untuk beberapa state, pengujian tidak menunjukkan hasil yang diharapkan	Menguji hardware accelerator dengan menggunakan python pygame	Kemungkinan bug: - Orientasi ruas jalan pada persimpangan yang tidak sinkron antara python pygame dengan hardware accelerator
					- Kesalahan pembacaan memory
					- Input memory dari Q-updater → memori input interface →