# project summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tanggal | Project | Nama Peneliti |
| **29-08-22 s/d 02-09-22** | **Hardware Architecture for Intelligent Traffic Light Based on Reinforcement Learning** | **Zulfikar Nima Arifuzzaki** |

# Status Summary

* Melanjutkan pembuatan model hardware

# Project Overview

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Hari | Pekerjaan | Persentase | Kendala | Rencana Kedepannya | Catatan |
| Senin | Membuat model hardware v2.5 | 100% | Ada beberapa state dengan Q-value 0 | Mencoba aplikasi non-cyclic dan membandingkan dengan aplikasi cyclic | Karakteristik model v2.5:   * **State (256): + 1 level jika merah, -0.25 level jika hijau** * **Action based on Q-value** * **Action (16): mengatur ruas hijau berserta durasinya - cyclic** * **Reward (16): based on next state** |
| Selasa |
| Rabu | Membuat model hardware v2.6 pada python. | 100% | Terlalu banyak komparator (memberikan dampak negative pada timing hardware). | Memodifikasi GUI python | Karakteristik model v2.6:   * **State (256): + 1 level jika merah, -0.25 level jika hijau** * **Action based on Q-value** * **Action (16): mengatur ruas hijau berserta durasinya - non cyclic** * **Reward (16): based on next state** |
| Kamis |
| Jumat | Debugging GUI pygame | 10% | Source code python GUI dengan pygame sangat minim komentar. Beberapa variable tidak mencerminkan fungsi variable. | Melanjutkan debugging GUI |  |