# project summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tanggal | Project | Nama Peneliti |
| **05-09-22 s/d 09-09-22** | **Hardware Architecture for Intelligent Traffic Light Based on Reinforcement Learning** | **Zulfikar Nima Arifuzzaki** |

# Status Summary

* Memodifikasi GUI pygame untuk menguji model hardware

# Project Overview

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Hari | Pekerjaan | Persentase | Kendala | Rencana Kedepannya | Catatan |
| Senin | *Sakit* | - | - | - | - |
| Selasa |
| Rabu | Debugging GUI python:   * Mengubah nama-nama variable sehingga sesuai dengan fungsinya * Mengurangi jumlah function yang diperlukan * Memodifikasi threads sehingga | 25% | Source code python GUI dengan pygame sangat minim komentar. Beberapa variable tidak mencerminkan fungsi variable.  Layar screen pygame berkedip jika pembaruan state. | Menguji model python v2.5 dan v2.6 dengan GUI | **-** |
| Kamis | 50% |
| 100% |
| Jumat | Menguji model v2.5 dan v2.6 dengan GUI python | 100% | - | Membuat implementasi hardware model v2.5 | Hasil pengujian v2.5 (cylic):   * Untuk beberapa state dengan nilai Q-value 0, action tidak efektif mengurangi level kemacetan   Hasil pengujian v2.5 (non-cylic):   * Sudah baik |