# project summary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tanggal | Project | Nama Peneliti |
| **26-09-22 s/d 30-09-22** | **Hardware Architecture for Intelligent Traffic Light Based on Reinforcement Learning** | **Zulfikar Nima Arifuzzaki** |

# Status Summary

* Memodifikasi GUI pygame untuk menguji model hardware

# Project Overview

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Hari | Pekerjaan | Persentase | Kendala | Rencana Kedepannya | Catatan |
| Senin | Desain FSM dan implementasi control unit | 100% |  |  | - |
| Selasa | Implementasi penggunaan memory-mapped register untuk akses action memory dari PS | 25% | Data yang terbaca selalu sama untuk semua state. | Melanjutkan debugging memory-mapped register dan control unit | Kemungkinan bug :  - Mapping input data dari PL ke dalam memory-mapped register  - Kesalahan control signal pada FSM di control unit |
| Rabu | 50% |
| Kamis | 100% | Pengujian hardware accelerator dengan menggunakan python |  |
| Jumat | Pengujian hardware accelerator dengan mengguakan python pygame | 50% | Untuk beberapa state, pengujian tidak menunjukkan hasil yang diharapkan | Menguji hardware accelerator dengan menggunakan python pygame | Kemungkinan bug:  - Orientasi ruas jalan pada persimpangan yang tidak sinkron antara python pygame dengan hardware accelerator  - Kesalahan pembacaan memory  - Input memory dari Q-updater → memori input interface → |