

Nama : Zulfikar Rahman

NIM : 1941720192

Kelas : TI – 2C

Percobaan 1

Pertanyaan

1. Agar dapat mengakses atribut yang di private pada class lain.
2. Konstruktor berparameter untuk memasukan nilai pada saat intansiasi, sedangkan konstruktor default nilai d masukan tidak pada intansiasi.
3. Proc.
4. Pada atribut “private Proccessor proc”.
5. Menampikan info pada class Processor.
6. P adalah object.

```
package percobaan1;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class MainPercobaan1 {
    public static void main(String[] args){
        Processor p = new Processor("Intel i5", 3);
        Laptop L = new Laptop("Thinkpad", new Processor("Intel i5", 3));

        L.info();

        Processor p1 = new Processor();
        p1.setMerk("Intel i5");
        p1.setCache(4);
        Laptop L1 = new Laptop();
        L1.setMerk("Thinkpad");
        L1.setProc(p1);
        L1.info();
    }
}

percobaan1.MainPercobaan1 > main >
put x
Praktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 - D:\Praktikum PBO\Praktikum-Pemrog

run:
Merk Laptop      : Thinkpad
Merk Processor   : Intel i5
Cache Memory     : 3.0
Merk Laptop      : Thinkpad
Merk Processor   : Intel i5
Cache Memory     : 4.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Hasilnya sama saja.

Percobaan 2

Pertanyaan

- ```
private Mobil mobil;
private Sopir sopir;
```
- 1.
  2. Untuk menghitung biaya total dari sopir.
  3. Untuk menghitung biaya total dari sopir dan mobil.
  4. Untuk mengeset objek mobil dan sopir.
  5. Untuk memanggil method hitungBiayaTotal().

6.

```
public class MainPercobaan2 {
 public static void main(String[] args) {

 Mobil m = new Mobil();
 m.setNama("Avanza");
 m.setBiaya(350000);

 Sopir s = new Sopir();
 s.setNama("John Doe");
 s.setBiaya(200000);

 Pelanggan p = new Pelanggan();
 p.setNama("Jane Doe");
 p.setMobil(m);
 p.setSopir(s);
 p.setHari(2);
 System.out.println("Biaya Total = " + p.hitungBiayaTotal());
 System.out.println(p.getMobil().getNama());
 }
}
```

```
percobaan2.MainPercobaan2 > main >
out x
'raktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 - D:\Praktikum PBO\Praktikum-Pemprogra
run:
Biaya Total = 1100000
Avanza
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Untuk memanggil objek mobil dan mengakses method nama getNama().

## Percobaan 3

### Pertanyaan

1. Menmunculkan info dari masinis dan asisten.

```
package percobaan3;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class MainPertanyaan {
 public static void main(String[] args){
 Pegawai masinis = new Pegawai("1234", "Spongebob Squarepants");
 KeretaApi keretaApi = new KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis", masinis);
 System.out.println(keretaApi.info());
 }
}
```

```
percobaan3.MainPertanyaan >
ut x
Praktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 - D:\Praktikum PBO\Praktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 x ZulfikarR.relaiclass (run) x
run:
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
 at percobaan3.KeretaApi.info(KeretaApi.java:69)
 at percobaan3.MainPertanyaan.main(MainPertanyaan.java:16)
Java Result: 1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- 2.

Terjadi karena tidak ada nilai pada asissten sedangkan pada info diharuskan ada nilai pada asissten.

- 3.

```
public String info() {
 String info = "";
 info += "Nama: " + this.nama + "\n";
 info += "Kelas: " + this.kelas + "\n";
 info += "Masinis: " + this.masinis.info() + "\n";
 //info += "Asisten: " + this.asisten.info() + "\n";
 return info;
}
```

```

package percobaan3;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class MainPertanyaan {
 public static void main(String[] args){
 Pegawai masinis = new Pegawai("1234", "Spongebob Squarepants");
 KeretaApi keretaApi = new KeretaApi("Gaya Baru", "Bisnis", masinis);
 System.out.println(keretaApi.info());
 }
}

```

Output x

Praktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 - D:\Praktikum PBO\Praktikum-Pemrograman

```

run:
Nama: Gaya Baru
Kelas: Bisnis
Masinis: Nip: 1234
Nama: Spongebob Squarepants

```

```

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

## Percobaan 4

### Pertanyaan

1. 10 Kursi.
2. Jika atribut penumpang tidak kosong maka info ditambah info penumpang.
3. Karena array dimulai dengan angka 0.
- 4.

```
package percobaan4;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class MainPercobaan4 {

 public static void main(String[] args) {
 Penumpang p = new Penumpang("12345", "Mr.Krab");
 Penumpang p2 = new Penumpang("67890", "Budi");
 Gerbong gerbong = new Gerbong("A", 10);
 gerbong.setPenumpang(p, 1);
 gerbong.setPenumpang(p2, 1);
 System.out.println(gerbong.info());
 }
}
```

```
percobaan4.MainPercobaan4 >
put x
Praktikum-Pemrograman-Berorientasi-Objek-Zulfikar-Rahman-1941720192 - D:\Praktikum F

Nomor: 1
Penumpang: Ktp: 67890
Nama: Budi

Nomor: 2
Nomor: 3
Nomor: 4
Nomor: 5
Nomor: 6
Nomor: 7
Nomor: 8
Nomor: 9
Nomor: 10

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

5. —

## Tugas

