BUKU PANDUAN

# REMPAH INDONESIA

UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN



Di buat oleh Aril Zulkarnain Teguh Arie Sandy



## **Aplikasi Android**

"Rempah Indonesia"

Untuk

Siswa Kelas 10

Sekolah Menengah Kejuruan

## Oleh:

**Aril Zulkarnain** 

Teguh Arie Sandy, M. Pd



https://github.com/zulheim/KIK-Aril-Rempah-Indonesia

Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta
2022

### Kata Pengantar

## Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan judul "Kromosom dan Gen".

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi. Aplikasi android Rempah Indonesia ini dibuat guna menciptakan pelaksanaan pembelajaran jarak jauh (PJJ) yang menyenangkan dan tidak monoton. Harapannya aplikasi ini dapat membantu membuat pembelajaran menjadi lebih bervariasi.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 15 Desember 2022

**Aril Zulkarnain** 

# Daftar Isi

Identitas Media		5
1.	Linkgup Materi	5
2.	Fungsi dan Manfaat	5
3.	Sasaran Program	5
4.	Pengunaan Program	5
Petunjuk Penggunaan Media		6
1.	Membuka Media Aplikasi	6
2.	Halaman Home atau Menu	6
3.	Halaman Materi	7
4.	Halaman video	9
5.	Halaman Quiz	9
Model kemasan CD		10
Identitas Pengembang		11
1.	Identitas Mahasiswa	11
2.	Identitas Dosen Pembimbing	12
Referensi & Kredit		13

## Identitas Media

## 1. Linkgup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan cakupan materi Kromosom dan Gen yang meliputi pengertian, ciri-ciri, struktur, dan bentuk untuk mata pelajaran IPA kelas 10 Sekolah Menengah Pertama.

## 2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Membantu siswa dalam memahami pelajaran dengan mudah.

## 3. Sasaran Program

- a. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- b. Anak lebih mudah menerima materi pembelajaran.

### 4. Pengunaan Program

Program aplikasi android ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran secara mandiri bagi anak dengan ketentuan.

- a. Perangkat Handphone Android dengan minimal spesifikasi:
  - Android 5.0.0 (Lollipop)
  - RAM 215 Mb
  - ROM 500 Mb
  - Processor dual core
  - Kecepatan processor 1,5 GHz

# Petunjuk Penggunaan Media

Aplikasi Android: Rempah Indonesia

Oleh: Aril Zulkarnain

## 1. Membuka Media Aplikasi



Tekan tombol dengan logo play untuk memulai

Tekan tombol dengan logo "I" untuk membuka informasi aplikasi

Tekan tombol "?" untuk membuka menu petunjuk

## 2. Halaman Home atau Menu



halaman

## 3. Halaman Materi





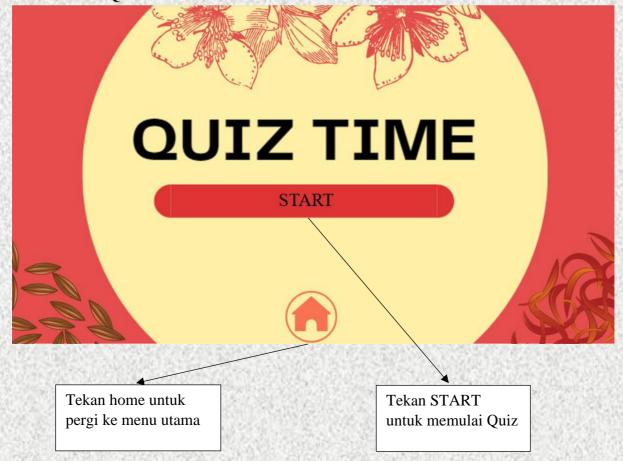




#### 4. Halaman video



5. Halaman Quiz



# Model kemasan CD



# **Identitas Pengembang**

## 1. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Aril Zulkarnain

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Tempat, Tanggal Lahir : Bekasi, 17 September 2003

Email : arilzul3@gmail.com

No Hp : 085697237918



## 2. Identitas Dosen Pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 24 Mei 1989

Email : teguhariesandy@uny.ac.id

No Hp : 085232777747



## Referensi & Kredit

Materi

https://id.wikipedia.org/wiki/Rempah-rempah

https://id.wikipedia.org/wiki/Perdagangan\_rempah

https://jalurrempah.kemdikbud.go.id/artikel/sejarah-rempah-dan-kaitannya-dengan-potensi-pemanfaatan-komoditas-minyak-atsiri-dalam-bidang-kesehatan

Gambar

https://shutterstock.com

https://freepik.com

Vidio

https://youtu.be/TTQ0ltOrxaU

https://youtu.be/poliYnLyjlg

Audio

https://www.youtube.com/watch?v=jeTzHaF3wSA



