

**Aplikasi Android
“Rempah Indonesia”
Untuk
Siswa Kelas 10
Sekolah Menengah Kejuruan**

**Oleh :
Aril Zulkarnain
Teguh Arie Sandy, M. Pd**



<https://github.com/zulheim/KIK-Aril-Rempah-Indonesia>

**Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta
2022**

Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan judul “Kromosom dan Gen”.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi. Aplikasi android Rempah Indonesia ini dibuat guna menciptakan pelaksanaan pembelajaran jarak jauh (PJJ) yang menyenangkan dan tidak monoton. Harapannya aplikasi ini dapat membantu membuat pembelajaran menjadi lebih bervariasi.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 15 Desember 2022

Aril Zulkarnain

Daftar Isi

Identitas Media	5
1. Linkgup Materi.....	5
2. Fungsi dan Manfaat	5
3. Sasaran Program.....	5
4. Pengunaan Program.....	5
Petunjuk Penggunaan Media	6
1. Membuka Media Aplikasi.....	6
2. Halaman Home atau Menu	6
3. Halaman Materi	7
4. Halaman video.....	9
5. Halaman Quiz.....	9
Model kemasan CD.....	10
Identitas Pengembang.....	11
1. Identitas Mahasiswa	11
2. Identitas Dosen Pembimbing.....	12
Referensi & Kredit.....	13

Identitas Media

1. Lingkup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan cakupan materi Kromosom dan Gen yang meliputi pengertian, ciri-ciri, struktur, dan bentuk untuk mata pelajaran IPA kelas 10 Sekolah Menengah Pertama.

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Membantu siswa dalam memahami pelajaran dengan mudah.

3. Sasaran Program

- a. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- b. Anak lebih mudah menerima materi pembelajaran.

4. Penggunaan Program

Program aplikasi android ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran secara mandiri bagi anak dengan ketentuan.

- a. Perangkat Handphone Android dengan minimal spesifikasi :
 - Android 5.0.0 (Lollipop)
 - RAM 215 Mb
 - ROM 500 Mb
 - Processor dual core
 - Kecepatan processor 1,5 GHz

Petunjuk Penggunaan Media

Aplikasi Android : Rempah Indonesia

Oleh : Aril Zulkarnain

1. Membuka Media Aplikasi



Tekan tombol dengan logo play untuk memulai

Tekan tombol dengan logo "!" untuk membuka informasi aplikasi

Tekan tombol "?" untuk membuka menu petunjuk

2. Halaman Home atau Menu



Tekan tombol X untuk keluar aplikasi

Pilih dan tekan salah satu tombol untuk pergi ke salah satu halaman

Tekan tombol kembali untuk kembali ke halaman utama

3. Halaman Materi



Tekan home untuk
pergi ke menu
sebelumnya

Tekan panah kanan
untuk ke halaman
materi selanjutnya



Tekan panah kiri
untuk pergi ke
halaman sebelumnya

Tekan home untuk
pergi ke menu
sebelumnya

Tekan panah kanan
untuk ke halaman
materi selanjutnya



Tekan panah kiri
untuk ke halaman
materi sebelumnya

Tekan panah kanan
untuk ke halaman
materi selanjutnya



Tekan home untuk
pergi ke menu
sebelumnya

Tekan panah kanan
untuk ke halaman
materi selanjutnya

4. Halaman video



Tekan home untuk
pergi ke menu
sebelumnya

Tekan panah kanan
untuk ke halaman
Video selanjutnya

5. Halaman Quiz



Tekan home untuk
pergi ke menu utama

Tekan START
untuk memulai Quiz

Model kemasan CD



Identitas Pengembang

1. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Aril Zulkarnain
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat, Tanggal Lahir : Bekasi, 17 September 2003
Email : arilzul3@gmail.com
No Hp : 085697237918



2. Identitas Dosen Pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat, Tanggal Lahir : Lamongan, 24 Mei 1989
Email : teguhariesandy@uny.ac.id
No Hp : 085232777747



Referensi & Kredit

Materi

<https://id.wikipedia.org/wiki/Rempah-rempah>

https://id.wikipedia.org/wiki/Perdagangan_rempah

<https://jalurrempah.kemdikbud.go.id/artikel/sejarah-rempah-dan-kaitannya-dengan-potensi-pemanfaatan-komoditas-minyak-atsiri-dalam-bidang-kesehatan>

Gambar

<https://shutterstock.com>

<https://freepik.com>

Vidio

<https://youtu.be/TTQ0ltOrxaU>

<https://youtu.be/poliYnLyjlg>

Audio

<https://www.youtube.com/watch?v=jeTzHaF3wSA>

DI BUAT OLEH
ARIL ZULKARNAIN
TEGUH ARIE SANDY

