



**PEMERINTAH**  
KABUPATEN SUKOHARJO

# **“SISTEM INFORMASI ASET DAERAH KABUPATEN SUKOHARJO MODUL KENDARAAN DINAS”**

## **PROTOFOLIO APLIKASI SIFADA**

Sistem informasi ini mengelola aset kendaraan dinas milik pemerintah kabupaten sukoharjo. Fitur yang terdapat dalam sistem informasi ini disesuaikan dengan kebutuhan pengelola Badan Keuangan Daerah selaku pengelola aset.

## **Daftar Isi**

Daftar Isi.....	2
1. Pengertian SIFADA.....	3
1.1    Pembangun Aplikasi.....	3
1.2    Link Website .....	3
2. Analisis dan Perancangan Sistem .....	3
2.1    Analisis Kebutuhan Fungsional .....	3
2.2    Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	3
2.3    Proses Bisnis .....	4
2.4    Perancangan Sistem.....	4
3. Implementasi.....	4
Lampiran Dokumentasi Aplikasi SIFADA.....	5

## **1. Pengertian SIFADA**

SIFADA merupakan singkatan dari Sistem Informasi Aset Daerah, adapun aset yang dikelola adalah aset milik Pemerintah Kabupaten Sukoharjo. Salah satu aset daerah yang dikelola dalam aplikasi sistem ini yaitu kendaraan dinas. Didalam modul kendaraan dinas terdapat 3 proses yaitu surat ijin penggunaan sementara kendaraan dinas Multi dan Perorangan, lelang atau penghapusan aset kendaraan dinas yang diajukan oleh instansi dan badan keuangan daerah ke KPKNL ( Kantor Pelayanan Kekayaan Negara dan Lelang ) dan cetak dokumen.

### **1.1 Pembangun Aplikasi**

Pembangun aplikasi SIFADA diantaranya yaitu

1. Anggi Sulistiawan
2. Alvian Bagaswara
3. Zulinda EM Rahmatika
4. Dibantu salah satu pegawai dari Badan Keuangan Daerah Kabupaten Sukoharjo yaitu Bapak Haryanto.

### **1.2 Link Website**

<https://asetdaerah.sukoharjokab.go.id/> , saat ini website belum dapat diakses dikarenakan sedang dalam perbaikan.

## **2. Analisis dan Perancangan Sistem**

### **2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional**

Analisis kebutuhan fungsional berupa kebutuhan atau aktivitas apa saja yang dapat dilakukan sistem termasuk melakukan CRUD data, upload download file dan sejenisnya. Dalam hal ini analisis kebutuhan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna dari aplikasi ini yaitu pengelola badan keuangan daerah.

### **2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional**

- a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak
  1. Sublime Text 3 atau Visual Studio Code untuk code editor.
  2. *Web Browser* Mozilla atau Chrome digunakan untuk melihat hasil eksekusi dari kode program yang telah dibuat.
  3. XAMPP digunakan untuk web server dan database server dalam pembangunan aplikasi.
  4. Framework Codeigniter digunakan untuk pembangunan aplikasi.

b. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan untuk pembangunan aplikasi SIFADA yaitu

1. komputer atau laptop dengan spesifikasi *Processor* Intel Core i3 5005u,
2. Kapasitas RAM 4 GB, VGA AMD Radeon R5 330
3. Kapasitas *Harddisk* 500 GB.
4. Sistem Operasi Windows 2010

### **2.3 Proses Bisnis**

Proses bisnis pada aplikasi SIFADA modul kendaraan dinas terdapat 3 proses yaitu surat ijin penggunaan sementara kendaraan dinas Multi dan Perorangan, lelang dan cetak dokumen. Keseluruhan alur proses bisnis disesuaikan dengan alur proses yang ada pada instansi yang dikonsultasi dan dibantu oleh bapak haryanto selaku staff badan keuangan daerah,,

### **2.4 Perancangan Sistem**

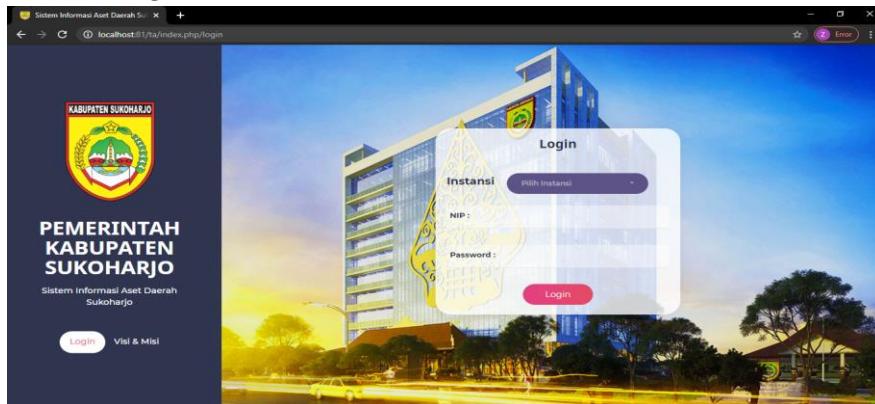
Pada perancangan sistem terdapat perancangan ERD (*Entity Diagram Relationship*) yaitu kumpulan table-table dan relasi yang disesuaikan dengan data dari instansi dan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek. UML yang digunakan dalam perancangan Aplikasi Use Case, sequence diagram dan class diagram.

## **3. Implementasi**

Keseluruhan perancangan sistem diterapkan dalam implementasi aplikasi baik dari implementasi ERD dan pengkodean program sesuai kebutuhan aplikasi. Yang kemudian dilakukan uji coba untuk mengetahui apakah aplikasi memenuhi atau tidak.

## Lampiran Dokumentasi Aplikasi SIFADA

### a. Halaman Login



### b. Halaman Beranda Admin

### c. Halaman Menu SIP

Output hasil menu SIP beruba surat SIP seperti berikut :

#### d. Halaman Menu Pengajuan Penghapusan

The screenshot shows a dark-themed web application interface. On the left is a sidebar with navigation links: Beranda, Cetak Dokumen, DATA (Kendaraan, SIP, Penghapusan), KOMPONEN (Pegawai, Fasilitas, Pabrik Kendaraan, Bahan Kendaraan, Bahan Bakar Kendaraan, Silinder Kendaraan, Sumbu Kendaraan), and USER (Manajemen User, Manajemen Instansi). The main content area is titled 'PEMERINTAH KABUPATEN SUKOHARJO' and displays a table titled 'Tabel Pengajuan OPD'. The table has columns: No, No SK, Name, NIP, Tanggal, and Action. There are two entries: entry 1 (No SK 01/050/VII/2020, Name Didik Kumilawen, NIP 1989079 20001 002, Tanggal 2020-07-01) and entry 2 (No SK 01/050/VII/2020, Name Didik Kumilawen, NIP 1989079 20001 002, Tanggal 2020-06-23). A red box highlights the 'Penghapusan' link in the sidebar.

Output hasil menu pengajuan penghapusan beruba surat pengajuan OPD dan lelang seperti berikut :

The top screenshot shows a document from 'DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL' dated 18 July 2020. It details a disposal request (Nomor: 01/050/VII/2020, Lamp: 1 (Satu ) Bendel Perihal: Usulan Penghapusan Barang Inventaris) addressed to the Secretary of the Daerah. The bottom screenshot shows a document from 'BADAN KEUANGAN DAERAH' dated 18 July 2020, detailing a bidding request (Nomor: 01/028.1/VII/2020, Lamp: Permohonan Lelang) addressed to the Head of BKD.

#### e. Halaman Cetak Dokumen

The screenshot shows a dark-themed web application interface. On the left is a sidebar with navigation links: Beranda, Cetak Dokumen, DATA (Kendaraan, SIP, Penghapusan), KOMPONEN (Pegawai, Fasilitas, Pabrik Kendaraan, Bahan Kendaraan, Bahan Bakar Kendaraan, Silinder Kendaraan, Sumbu Kendaraan), and USER (Manajemen User, Manajemen Instansi). The main content area is titled 'PEMERINTAH KABUPATEN SUKOHARJO' and displays a grid of six buttons under the heading 'Cetak Dokumen': 'Cetak Data BPKB', 'Cetak Data STNK', 'Cetak Data SIP', 'Cetak Data Pajak', 'Cetak Data Pejabat', and 'Cetak Data Lelang'. Each button has a 'Cetak' button next to it.