Prototyping Projektdokumentation

Name: Andres Zulliger

E-Mail: zulliand@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: https://spielerdatenbank.netlify.app

1. Einleitung

Die Webanwendung **Spielerdatenbank** (FC Winterthur) dient der zentralen Erfassung und Verwaltung von Spielerdaten der 1. Mannschaft und der U21. Zielgruppen sind Scouts, Teammanager, Betreuer und Mitarbeitende der Geschäftsstelle.

Die App unterstützt die Kaderplanung durch eine benutzerfreundliche Oberfläche: Spieler können erfasst, bearbeitet oder gelöscht werden. Wichtige Informationen wie Position, Nationalität, Geburtsdatum, Rückennummer und Marktwert werden strukturiert verwaltet. Auch Spielerabgänge lassen sich leicht abbilden.

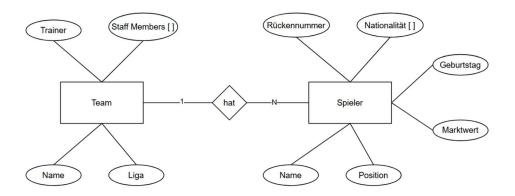
Klare Workflows und eine transparente Datenstruktur erleichtern die tägliche Arbeit im Scouting und Management. Über den Reiter "Transfermarkt" kann direkt auf transfermarkt.ch zugegriffen werden, um nach potenziellen Neuzugängen zu suchen.

2. Datenmodell

Die Datenstruktur basiert auf zwei zentralen Entitäten:

- **Team** (_id, name, league, coach, staff_members[])
- Player (id, name, position, number, value, nationality[], birthdate, team id)

Beziehung: Ein Team kann mehrere Spieler haben (1:n). Die Spieler enthalten ein Feld team id, das auf die zugehörige Team-Collection verweist.



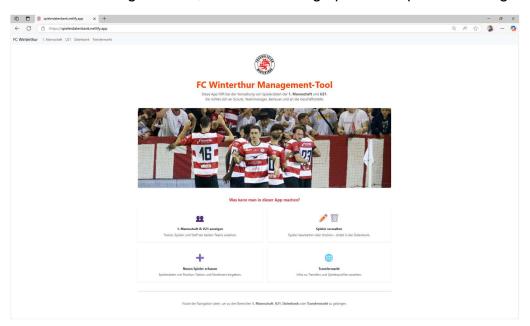
3. Beschreibung der Anwendung

3.1 Startseite

Route: /

Die Startseite bietet einen kompakten Überblick über die wichtigsten Funktionen der App. Sie richtet sich an Teammanager, Scouts, Betreuer und Mitarbeitende der Geschäftsstelle. Mittels vier Kacheln werden die zentralen Aufgaben visuell hervorgehoben: das Anzeigen der Teams (1. Mannschaft & U21), das Erfassen neuer Spieler, das Verwalten vorhandener Einträge sowie ein Link zur Plattform transfermarkt.ch.

Zusätzlich werden das FCW-Logo, ein Titel ("FC Winterthur Management-Tool") und ein Teamfoto eingeblendet, um den Einstieg optisch ansprechend zu gestalten.



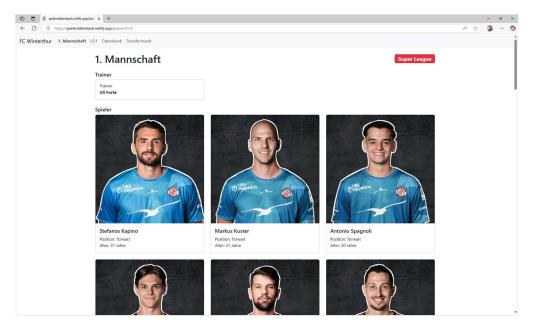
Dateien:

- routes/+page.svelte
- routes/+layout.svelte
- styles.css

3.2 Spielerübersicht nach Team

Route: /players?t=t1 (oder t=t2)

Diese Seite zeigt alle Spieler eines bestimmten Teams (1. Mannschaft oder U21) in Kartenform. Zu jedem Spieler werden ein Bild, der Name, die Position und das Alter angezeigt. Die Darstellung erfolgt übersichtlich in einem Grid-Layout. Ein Klick auf die Karte führt zur Detailansicht des jeweiligen Spielers. Die Spielerbilder werden automatisch basierend auf dem Namen geladen, bei Fehler greift ein Fallback-Bild.



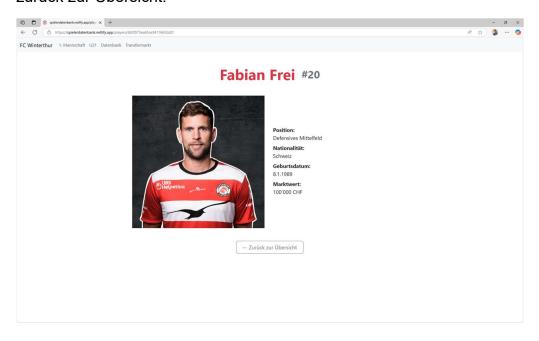
Dateien:

- routes/players/+page.svelte
- routes/players/+page.server.js
- lib/db.js

3.3 Spieler-Detailseite

Route: /players/[player_id]

In der Detailansicht werden sämtliche erfassten Daten eines Spielers angezeigt: Name, Rückennummer, Position, Nationalität(en), Geburtsdatum, Marktwert sowie ein zugeordnetes Bild. Das Layout ist klar gegliedert und die Seite dient ausschliesslich der Information. Ein Zurück-Button ermöglicht die einfache Navigation zurück zur Übersicht.



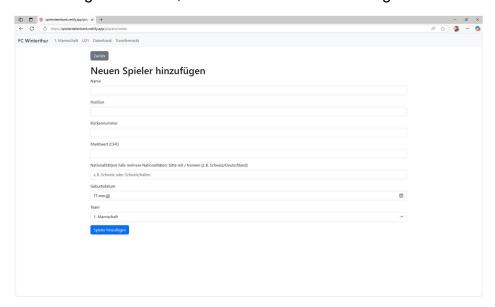
Dateien:

- routes/players/[player_id]/+page.svelte
- routes/players/[player_id]/+page.server.js
- lib/db.js

3.4 Spieler erfassen

Route: /players/create

Hier kann ein neuer Spieler über ein Formular erfasst werden. Eingabefelder sind u.a.: Name, Position, Rückennummer, Marktwert (CHF), Nationalität (auch mehrere), Geburtsdatum und zugehöriges Team. Nach dem Absenden wird der Spieler gespeichert und erscheint direkt in der Datenbankübersicht. Eine einfache Validierung stellt sicher, dass alle Felder korrekt ausgefüllt sind.



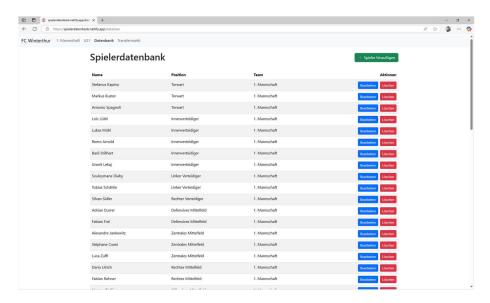
Dateien:

- routes/players/create/+page.svelte
- routes/players/create/+page.server.js
- · lib/db.js

3.5 Datenbankübersicht

Route: /database

In dieser Ansicht werden alle Spieler in einer Tabelle dargestellt – mit Spalten für Name, Position und Team. Zu jedem Eintrag gibt es zwei Buttons: "Bearbeiten" und "Löschen". Die Seite richtet sich an Admins oder Mitarbeitende der Geschäftsstelle, die direkten Zugriff auf alle Einträge benötigen. Über den "+ Spieler hinzufügen"-Button gelangt man zum Erfassungsformular.



Dateien:

- routes/database/+page.svelte
- routes/database/+page.server.js
- lib/db.js

Erweiterungen

- Fallback-Mechanismus für Bilder: Wird bei Bildfehler automatisch durch ein Standardbild ersetzt (onerror)
- **Dynamische Team-Zuordnung**: Spieler sind über team_id direkt einem Team (1. Mannschaft oder U21) zugewiesen
- **URL-Parameterverwendung**: z. B. ?t=t1 zur gezielten Filterung der Spieleransicht nach Team
- Benutzerfeedback via Alert: Nach dem Erstellen, Bearbeiten oder Löschen erscheint eine Erfolgsmeldung
- Nationalitäten-Feld als Array: Spieler können mehrere Nationalitäten haben (z. B. Schweiz/Italien) wird gespeichert und korrekt dargestellt

Dateien mit Erweiterungslogik:

routes/players/+page.svelte, routes/players/[player_id]/+page.svelte, routes/players/create/+page.svelte, routes/database/+page.svelte, lib/db.js, routes/+page.svelte