

Ejercicios práctica 2:

- Utiliza un bucle para imprimir los números de 1 a n (dónde n es la cantidad ingresada por el usuario).

Usar condiciones para filtrar los números:

- Si el numero es divisible entre 3, imprimir "Squirtle".
 - Si es divisible entre 5, imprimir "Pikachu".
 - Si es divisible entre 3 y 5, imprimir "Pachirisu God".
- Mostrar los números del 100 al 1, decrementando de 5 y 3 alternando en cada iteración. Utilizar bucle while.
- Escribe un programa que pida al usuario 3 números y los muestre de forma ascendente.