

Ejercicios:

1. Desestructura el índice 2 de amigos del objeto gato.
2. Desestructura el valor de comida caliente.
3. Crea un set el cual agregue un nuevo valor en favoritos, el cual se llamará lugares.
4. Crea un set que agregue un valor dentro de lugares (que creaste anteriormente), agrega dos lugares favoritos de los gatos, por ejemplo: caja, sofá.