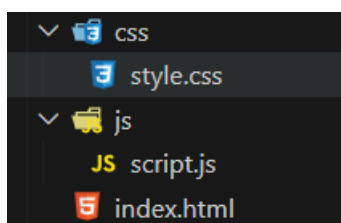




A continuación, crearemos una app de notas, los recursos de la estructura y diseño estarán disponibles en los recursos de la práctica.

La estructura será la siguiente:



En script.js agregaremos el siguiente código:

```
1 // Obtener elementos del DOM
2 const btnNew = document.getElementById("btn")
3 const appNote = document.getElementById("app")
4
5 // Cargar las notas existentes al cargar la pagina
6 getNotes().forEach((note) => {
7   const noteNew = createNote(note.id, note.content)
8   appNote.insertBefore(noteNew, btnNew)
9 });
10
11 // Crear un elemento de nota con eventos y funcionales asociadas
12 function createNote(id, content) {
13   const element = document.createElement("textarea")
14   element.classList.add("note")
15   element.placeholder = "Crear una nota"
16   element.value = content
17
18   // Evento de doble clic para eliminar la nota
19   element.addEventListener("dblclick", () => {
20     const warning = confirm("Quieres eliminar esta nota?")
21     if(warning){
22       deleteNote(id, element)
23     }
24   });
25
26   // Evento de entrada para actualizar el contenido de la nota
27   element.addEventListener("input", () => {
28     updateNote(id, element.value)
29   });
30
31   return element
32 }
```



```
34 // Eliminar una nota por su ID y el elemento del DOM asociado
35 function deleteNote(id, element) {
36     const notes = getNotes().filter((note) => note.id !== id)
37     saveNote(notes)
38     element.remove()
39 }
40
41 // Actualizar el contenido de una nota por su ID
42 function updateNote(id, content){
43     const notes = getNotes()
44     const target = notes.find((note) => note.id === id)
45     target.content = content
46     saveNote(notes)
47 }
48
49 // Agregar una nueva nota al hacer clic den el boton
50 function addNote() {
51     const notes = getNotes()
52     const noteObj = {
53         id: Math.floor(Math.random() * 10000000),
54         content: ""
55     };
56     const noteNew = createNote(noteObj.id, noteObj.content)
57     appNote.insertBefore(noteNew, btnNew)
58     notes.push(noteObj)
59     saveNote(notes)
60 }
61
62 // Guardar las notas en el almacenamiento local
63 function saveNote(notes) {
64     localStorage.setItem("note-app", JSON.stringify(notes))
65 }
```

```
67 // Obtener todas las notas almacenadas
68 function getNotes() {
69     return JSON.parse(localStorage.getItem("note-app") || "[]")
70 }
71
72 // Evento de clic en el boton para agregar una nueva nota
73 btnNew.addEventListener("click", addNote)
```



La interfaz debería quedar de la siguiente forma

