

Ejercicios utilizando estructuras de decisión y control.

- Crear un script que permita evaluar cual es el número mayor y el menor de 3 números enteros ingresados por el usuario.
- Crear la tabla de multiplicar dependiendo del numero ingresado por el usuario.
- Elabore un script que permita identificar si un triángulo es equilátero, isósceles o escaleno.
- Programe un algoritmo que muestre en pantalla el nombre del día de la semana que corresponda al número que el usuario ingrese.
- Una empresa desea galardonar a sus empleados, Para ello cuando los empleados llegan a un determinado numero de años trabajando se les da un bono de acuerdo con la tabla:

2 años	\$500.00
3 años	\$700.00
5 años	\$1000.00
10+ años	\$2000.00

Crear un algoritmo que permita al usuario ingresar nombre del empleado y cantidad de años trabajando para la empresa. Además, mostrar los datos y el bono al que aplica.

- Crear un algoritmo que determine la cantidad de comisión que recibirá un de acuerdo con el valor obtenido por ventas:
  - \$10,000 o más (3%).
  - \$12,000 o más (5%).
  - \$15,000 o más (10%).

Tomar en cuenta que el sueldo base de los vendedores es de \$850.00. El programa deberá calcular cuánto es la comisión obtenida, si es que llegase a obtener, y además mostrar el salario final que recibirá.