Ejemplos:

- 1. Mostrar la suma de números del 1 al 100 usando buble while.
- 2. Mostrar los números pares del 1 al 200, excepto el rango entre 50 y 125 usando bucle for.
- 3. Imprimir una cuenta regresiva del 100 al 20 usando bucle while.
- 4. Programe un algoritmo que muestre la tabla de multiplicar del 7.

Ejercicio:

Crear una aplicación que genere un tablero de ajedrez, en dónde el usuario debe ingresar la cantidad de filas y columnas.