# A szoftver célja

A szoftver célja a fiatalabb korosztály ránevelése, rászoktatása játékos módszerekkel arra, hogy megtervezzék a mindennapjaikat, és ez az oldal/szoftver ezen folyamatok egyik lépcsőfoka/eszköze.

# Szoftver komponensei

PHP - szerver oldali script nyelv

MySQL - relációs adatbázis az adatok tárolására

HTML5, CSS – kliens oldali nyelvek

# Működési feltételek

A szoftver működéséhez szükséges a fent említett PHP és MySQL adatbázis megléte. Mindezek mellett szükség van egy XAMPP szoftverre a futtatáshoz.

# A szoftver használata

Felhasználói oldalról az oldal felkeresése után felhasználó felhasználói nevének beütése után be tud lépni az oldalra. A szoftver belépéskor le ellenőrzi a user adattáblában azt, hogy a beírt felhasználónév már létezik-e vagy sem. Amennyiben a felhasználónév nem létezik, akkor a háttérben „beregisztrálja” azt a user táblába.

Belépés után fel tudja venni a feladatait, melyeket elvégzés után törölhet.

# Továbbfejlesztési tervek

A későbbi verziókban a regisztrációs folyamat kerülne átalakításra annak érdekében, hogy mindenki e-mail cím és jelszó párossal tudjon bejelentkezni a biztonság fokozása érdekében, illetve kialakításra kerülne egy dedikált adminisztrációs felület is, ahol a felhasználók és a hozzászólások menedzselhetőek is, valamint a teendők mellett beállíthatóvá válna a határidő is.