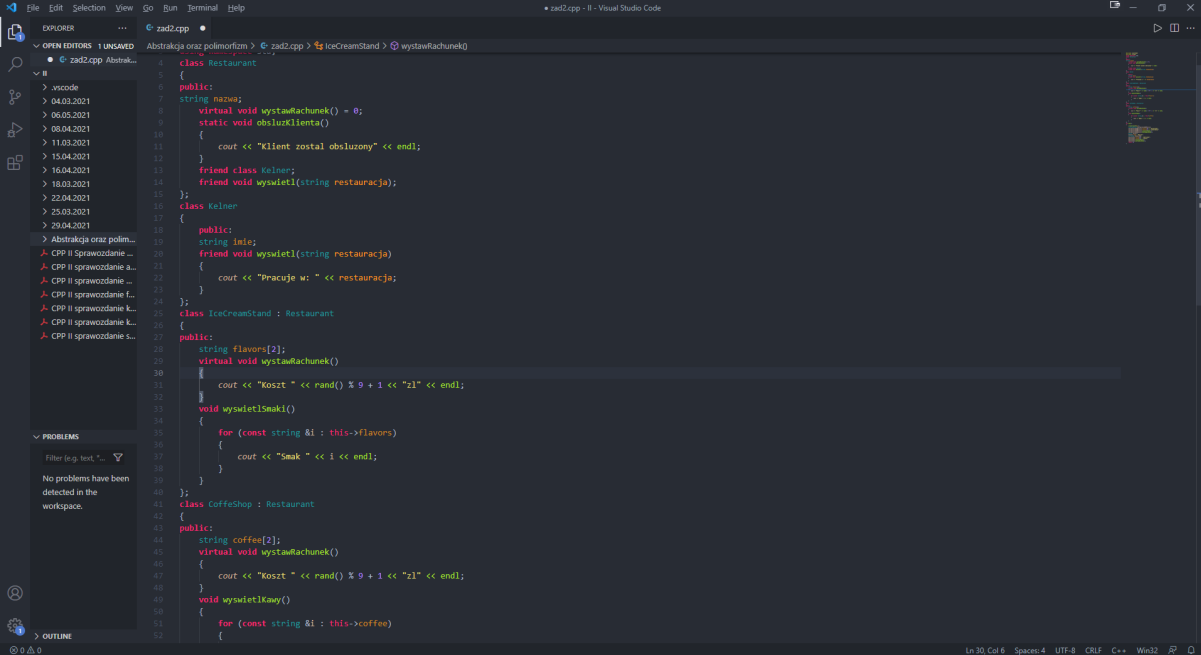


## Szymon Dopieralski 6548

W zadaniu z poprzednich zajęć(karty pracy) z klasą Restaurant oraz IceCreamStand i CoffeeShop zaproponuj klasy i/ oraz metody zaprzyjaźnione, a także metody i obiekty statyczne. Jakie widzisz zastosowanie, zalety oraz wady dla tych elementów programowania obiektowego?

Szczerze mówiąc słabo zrozumiałem ten temat, ale próbowałem coś tam zrobić :(



```
1  #include <iostream>
2
3  class Restaurant
4  {
5  public:
6      string nazwa;
7      virtual void wystawKuchennek() = 0;
8      static void obsluzKlienta()
9      {
10         cout << "Klient zostal obsluzony" << endl;
11     }
12     friend class Kelner;
13     friend void wyswietl(string restauracja);
14 };
15
16 class Kelner
17 {
18 public:
19     string imie;
20     friend void wyswietl(string restauracja)
21     {
22         cout << "Pracuje w: " << restauracja;
23     }
24 };
25
26 class IceCreamStand : Restaurant
27 {
28 public:
29     string flavors[2];
30     virtual void wystawKuchennek()
31     {
32         cout << "Koszt " << rand() % 9 + 1 << "zł" << endl;
33     }
34     void wyswietlSmaki()
35     {
36         for (const string &i : this->flavors)
37             cout << "Smak " << i << endl;
38     }
39 };
40
41 class CoffeeShop : Restaurant
42 {
43 public:
44     string coffee[2];
45     virtual void wystawKuchennek()
46     {
47         cout << "Koszt " << rand() % 9 + 1 << "zł" << endl;
48     }
49     void wyswietlKawy()
50     {
51         for (const string &i : this->coffee)
52             cout << i << endl;
```