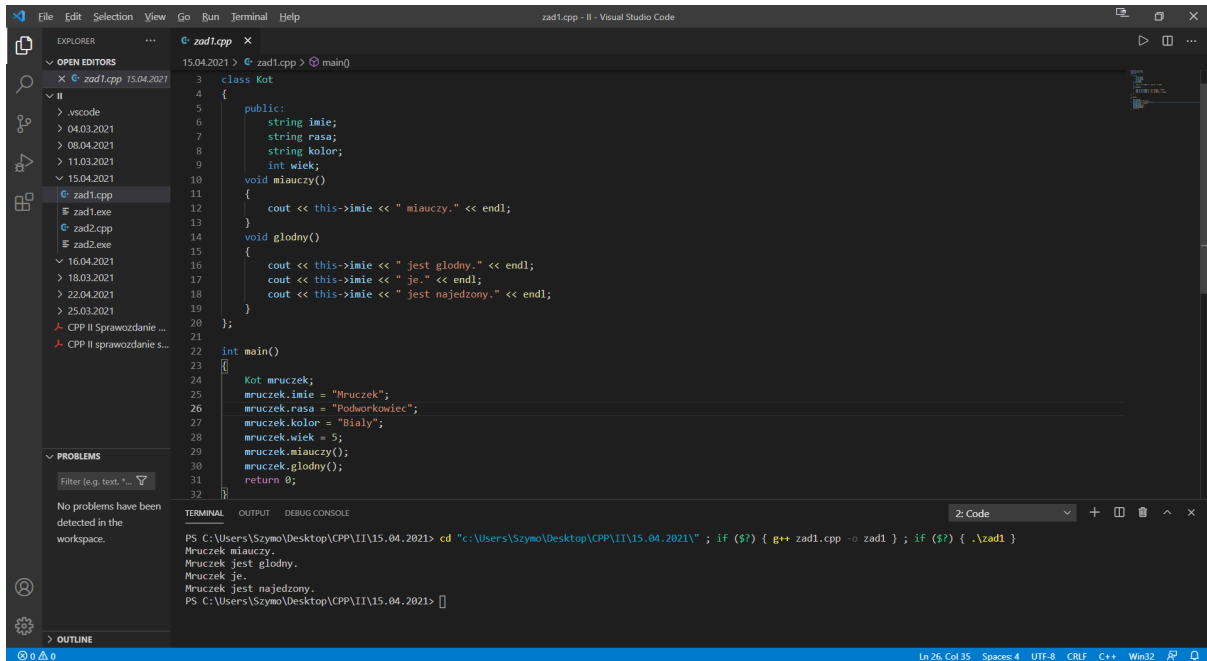


## Szymon Dopieralski 6548

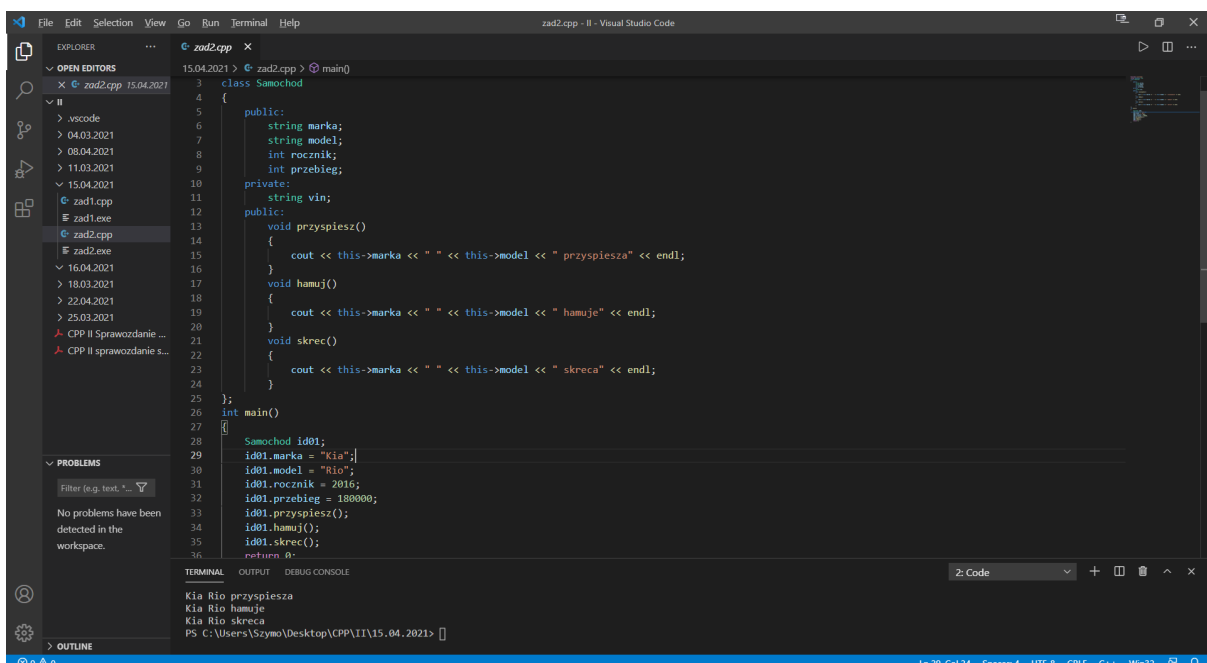
1. Napisz klasę kot w której zdefiniujesz 5 obiektów dotyczących cech własnych kota np. rasa, kolor, wiek oraz metody (z argumentami) pozwalające wypisać cechy własne oraz metody dotyczące czynności np. kot jest głodny, kot miauczy, kot chce miziania (mogą być to metody zwracające sam tekst).



```
1  class Kot
2  {
3  public:
4      string imie;
5      string rasa;
6      string kolor;
7      int wiek;
8      void miauczy()
9      {
10         cout << this->imie << " miauczy." << endl;
11     }
12     void glodny()
13     {
14         cout << this->imie << " jest glodny." << endl;
15         cout << this->imie << " je." << endl;
16         cout << this->imie << " jest najedzony." << endl;
17     }
18 };
19
20 int main()
21 {
22     Kot mruczek;
23     mruczek.imie = "Mruczek";
24     mruczek.rasa = "Podworkowiec";
25     mruczek.kolor = "Bialy";
26     mruczek.wiek = 5;
27     mruczek.miauczy();
28     mruczek.glodny();
29     return 0;
30 }
```

```
PS C:\Users\Szymo\Desktop\CPP\II\15.04.2021> cd "C:\Users\Szymo\Desktop\CPP\II\15.04.2021"; if ($?) { g++ zad1.cpp -o zad1 }; if ($?) { .\zad1 }
Mruczek miauczy.
Mruczek jest glodny.
Mruczek je.
Mruczek jest najedzony.
PS C:\Users\Szymo\Desktop\CPP\II\15.04.2021>
```

2. Napisz klasę samochód w której zdefiniujesz 5 obiektów dotyczących samochodów np. marka, model, przebieg oraz metody (z argumentami) pozwalające wypisać cechy własne oraz metody dotyczące czynności np. skreć w lewo, skreć w prawo, jedź prosto, przyspiesz.



```
1  class Samochod
2  {
3  public:
4      string marka;
5      string model;
6      int rocznik;
7      int przebieg;
8      private:
9          string vin;
10     public:
11         void przyspiesz()
12         {
13             cout << this->marka << " " << this->model << " przyspiesza" << endl;
14         }
15         void hamuj()
16         {
17             cout << this->marka << " " << this->model << " hamuje" << endl;
18         }
19         void skrec()
20         {
21             cout << this->marka << " " << this->model << " skrec" << endl;
22         }
23     };
24
25 int main()
26 {
27     Samochod id01;
28     id01.marka = "Kia";
29     id01.model = "Rio";
30     id01.rocznik = 2016;
31     id01.przebieg = 180000;
32     id01.przyspiesz();
33     id01.hamuj();
34     id01.skrec();
35     return 0;
36 }
```

```
Kia Rio przyspiesza
Kia Rio hamuje
Kia Rio skrec
PS C:\Users\Szymo\Desktop\CPP\II\15.04.2021>
```