



PROPOSAL **KEGIATAN**

KUNJUNGAN INDUSTRI

**HIMPUNAN MAHASISWA
JURUSAN INFORMATIKA**

INDUSTRIAL VISITS TO INCREASE KNOWLEDGE AND EXPERIENCE

I. Pendahuluan

Dalam era perkembangan teknologi informasi yang pesat, penting bagi mahasiswa jurusan informatika untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang dunia industri. Melalui kunjungan industri, mahasiswa dapat memperoleh wawasan praktis mengenai implementasi teknologi informasi dalam lingkungan kerja nyata. Oleh karena itu, Himpunan Mahasiswa Jurusan Informatika mengadakan kunjungan industri ke daerah Yogyakarta dengan tujuan utama memperkenalkan dunia industri kepada mahasiswa, memberi motivasi dalam memperoleh ilmu baru, serta mempelajari teknologi yang digunakan oleh perusahaan dalam menunjang kinerja mereka.

Salah satu alasan utama untuk memilih Yogyakarta sebagai tujuan kunjungan industri adalah kota ini salah satu yang memiliki ekosistem yang berkembang pesat di bidang teknologi informasi. Yogyakarta dikenal sebagai kota pelajar dengan berbagai perguruan tinggi yang aktif menghasilkan lulusan di bidang informatika. Selain itu, kota ini juga menjadi rumah bagi berbagai perusahaan teknologi informasi yang sukses dan inovatif. Dengan mengunjungi perusahaan-perusahaan tersebut, mahasiswa akan dapat mengeksplorasi berbagai kesempatan karir yang ada dan memperoleh pemahaman lebih dalam mengenai bagaimana teknologi informasi diterapkan dalam konteks nyata.

Selama kunjungan industri, mahasiswa akan memiliki kesempatan untuk berinteraksi langsung dengan para profesional di industri teknologi informasi. Mereka dapat berdiskusi, bertanya, dan berbagi pengalaman dengan para ahli yang memiliki pemahaman mendalam tentang perkembangan terkini dalam industri tersebut. Hal ini akan memberi motivasi dan inspirasi kepada mahasiswa, karena mereka akan melihat bagaimana ilmu yang mereka pelajari di kelas diterapkan secara praktis dan relevan dalam dunia kerja.

Kunjungan industri ini juga bertujuan untuk memperkenalkan mahasiswa dengan teknologi terkini yang digunakan dalam dunia industri. Mahasiswa akan diperkenalkan kepada berbagai alat dan sistem yang digunakan oleh perusahaan untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi mereka. Mereka akan belajar tentang penggunaan teknologi seperti cloud computing, big data, kecerdasan buatan, dan teknologi terkait lainnya yang menjadi tren dalam industri saat ini. Mahasiswa juga akan diberi pemahaman singkat mengenai bagaimana teknologi tersebut digunakan dalam konteks bisnis dan bagaimana hal tersebut dapat memberikan keuntungan kompetitif bagi perusahaan.

Secara keseluruhan, kunjungan industri ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi mahasiswa jurusan informatika. Mereka akan mendapatkan wawasan yang lebih luas tentang dunia industri, motivasi dalam mencari pengetahuan baru, serta pemahaman yang lebih baik tentang teknologi informasi yang diterapkan dalam dunia kerja. Dengan demikian, mereka akan lebih siap menghadapi tantangan dan peluang di masa depan sebagai profesional di bidang teknologi informasi.

II. Dasar Pemikiran

Program kerja Himpunan Mahasiswa Jurusan Informatika masa bakti 2022 – 2023.

III. Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan diadakannya kegiatan ini adalah

1. Memperkenalkan dunia industri kepada mahasiswa.
2. Memberi motivasi kepada mahasiswa terutama dalam memperoleh ilmu baru.
3. Mahasiswa dapat mengetahui dan mempelajari teknologi yang digunakan perusahaan dalam menunjang kinerja perusahaan khususnya dalam bidang teknologi informasi.

IV. Nama dan Tema Kegiatan

Nama kegiatan ini adalah Kunjungan Industri dengan tema *“Industrial Visits To Increase Knowledge And Experience”*.

V. Sasaran Kegiatan

Sasaran kegiatan ini adalah seluruh Mahasiswa Jurusan Informatika Universitas Langlangbuana dari angkatan 2020 s/d 2022.

VI. Waktu dan Tempat

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada :

Hari, Tanggal : 23 – 26 Oktober 2023

Tempat : Daerah Istimewa Yogyakarta

Tujuan Studi Banding :

1. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (Dalam konfirmasi)
2. Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta (Dalam konfirmasi)
3. Universitas Pembangunan Nasional Veteran (Dalam konfirmasi)
4. Universitas Amikom Yogyakarta (Dalam konfirmasi)
5. Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto (Dalam konfirmasi)

Tujuan Kunjungan Industri :

1. P.T GMedia Yogyakarta (Dalam konfirmasi)
2. P.T Gameloft Indonesia (Dalam konfirmasi)
3. Niagahoster (Dalam konfirmasi)
4. Kodegiri (Dalam konfirmasi)
5. Widya Group (Dalam konfirmasi)
6. Qiscus (Dalam konfirmasi)

7. Domainsia (Dalam konfirmasi)
8. Kiriminaja (Dalam konfirmasi)
9. Botika (Dalam konfirmasi)
10. Privy (Dalam konfirmasi)

VII. Susunan Kepanitiaan

Terlampir -1

VIII. Susunan Kegiatan

Terlampir -2

IX. Rincian Anggaran Dana

Terlampir -3

X. Penutup

Demikian proposal ini kami sampaikan, kami harap partisipasi semua pihak dalam kegiatan ini agar kegiatan ini dapat terlaksana dengan lancar dan mendapatkan hasil yang memuaskan serta diberkati Allah SWT. Kami ucapkan terimakasih atas perhatian dan dukungannya kepada semua pihak terkait.

Lembar Pengesahan

Bandung, 23 Juni 2023

**KELUARGA MAHASISWA
HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS LANGLANGBUANA**

Ketua Pelaksana

Sekretaris Pelaksana

Rolanda Yasmaherdana

NPM. 41155050200045

Faizulhaq Febriansah N

NPM. 41155050200038

Mengetahui,

Ketua Prodi

Informatika,

Ketua HMJ

Informatika

KUSMAYA, S.KOM., MT.

NIP. 47096

Ardhi Yoga Pradopo

NPM. 41155050200012

Menyetujui,

Dekan

Fakultas Teknik

Dr. Hennie Husniah, Dra., M.T.

NIP. 35992

Lampiran -1

Susunan Kepanitiaan

Pelindung	: Dr. Hj. Hennie Husniah Dra., M.T. (Wakil Dekan Fakultas Teknik)
Penanggung Jawab	: Kusmaya, S.Kom., MT. (Ketua Jurusan Teknik Informatika) Ardhi Yoga Pradopo (Ketua HMJ Informatika)
Ketua Pelaksana	: Rolanda Yasmaherdana
Sekretaris	: Faizulhaq Febriansah N
Bendahara	: Yuraditha Aurelia Putri
Sie. Acara	: 1. Dika Ardiansyah 2. Anjas Lesmana
Sie. Lapangan	: 1. Andika Muhammad Arief Nurdin 2. Moch. Frendika Pratama
Sie. Logistik	: 1. Revian Ardiansyah 2. Raka Gian Aditya A 3. Beni Ramdani
Sie. Kesehatan	: 1. Dapit Darmawan 2. Yurika Budiarti
Sie. Publikasi Dokumentasi	: 1. Ganjar Pamungkas 2. Yuga Azka Al Razzak

Lampiran -2

Susunan Kegiatan

Waktu	Nama Kegiatan	Tempat
Hari ke – 1		
14:00 – 15:30	Persiapan Keberangkatan	Unla
15:30	Berangkat Menuju Yogyakarta	Unla
Hari ke – 2		
07:00 – 07:30	Sarapan Pagi	Lokasi
07:30 – 08:00	Perjalanan ke Perusahaan 1	Lokasi
08:00 – 11:00	Kunjungan ke Perusahaan 1	Perusahaan
11:00 – 12:30	ISOMA	Lokasi
12:30 – 13:00	Perjalannan ke Kampus Studi Banding	Lokasi
13:00 – 15:00	Studi Banding di Kampus	Kampus
15:00 – 18:00	Perjalanan ke Pusat Oleh – Oleh	Lokasi
18:00 – 19:00	Cek In & Makan Malam	Hotel
19:00 – 21:00	Menikmati Jalan Jalan Malioboro	Lokasi
21:00	Istirahat	Hotel
Hari ke 3		
06:00 – 07:00	Sarapan Pagi	Hotel
07:00 – 09:00	Free Kegiatan	Hotel
09:00 – 10:00	Persiapan Berangkat & Cek Out	Hotel
10:00 – 11:00	Perjalanan ke Pusat Oleh - Oleh	Lokasi
11:00 – 13:00	ISOMA	Lokasi
13:00 – 15:00	Perjalanan Pantai Parangtritis	Lokasi
15:00 – 18:00	Menikmati Pantai Parangtritis	Pantai
18:00 – 19:30	Cek Out Pantai & Makan Malam	Lokasi
19:30	Perjalanan Menuju Dieng	Lokasi
Hari ke 4		
03:30 – 04:30	Perjalanan Menuju Puncak Sikunir	Lokasi

04:30 – 07:00	Menikmati Sunrise Puncak Sikunir	Lokasi
07:00 – 08:30	Sarapan Pagi	Lokasi
08:30 – 12:30	Menikmati Wisata Dieng	Lokasi
12:30 – 14:30	ISOMA	Lokasi
14:30 – 15:30	Persiapan Kembali ke Bandung	Lokasi
15:30 – 04:00	Perjalanan Kembali ke Bandung	Lokasi
04:00	Pulang kerumah Masing -Masing	Lokasi

Lampiran - 3

Rincian Anggaran Biaya

1. Pemasukan

No	Keterangan	Pcs	Satuan	(@)Satuan	Sub Total
1	Registrasi Peserta Kunjungan Industri	50	Orang	Rp Rp 1,250,000	Rp 62,500,000
Total					Rp 62,500,000

2. Pengeluaran

No	Keterangan	Pcs	Satuan	(@)Satuan	Sub Total	Total
Kesekretariatan						
1	Print	4	Pcs	Rp 30,000	Rp 120,000	Rp 257,000
2	Kwitansi	3	Pcs	Rp 10,000	Rp 30,000	
3	Jilid	3	Pcs	Rp 5,000	Rp 15,000	
4	Map	6	Pcs	Rp 2,000	Rp 12,000	
5	Fotocopy	4	Pcs	Rp 15,000	Rp 60,000	
6	Amplop	1	Pax	Rp 20,000	Rp 20,000	
Konsumsi						
1	Makan Hari Ke-1					Rp 40,250,000
	Pagi	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Malam	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Makan Hari Ke-2					
	Pagi	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Malam	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Makan Hari Ke-3					
	Pagi	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Malam	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
	Makan Hari Ke-4					
	Pagi	50	Pax	Rp 40,000	Rp 2,000,000	
2	Air mineral	10	Dus	Rp 25,000	Rp 250,000	

3	Bus	4	Hari	Rp 4,000,000	Rp 16,000,000	
4	Penginapan	50	Pax	Rp 200,000	Rp 10,000,000	
Tiket						
5	Tiket Shuttle Dieng	50	Pax	Rp 20,000	Rp 1,000,000	Rp 13,500,000
6	Tiket Dieng	50	Pax	Rp 230,000	Rp 11,500,000	
7	Tiket Pantai	50	Pax	Rp 20,000	Rp 1,000,000	
Tip Crew						
8	Driver 1	4	Hari	Rp 300,000	Rp 1,200,000	Rp 3,200,000
9	Driver 2	4	Hari	Rp 300,000	Rp 1,200,000	
10	Co Driver	4	Hari	Rp 200,000	Rp 800,000	
Lain – lain						
11	Tourleader	4	Hari	Rp 400,000	Rp 1,600,000	Rp 5,850,000
12	Parkir	4	Hari	Rp 100,000	Rp 400,000	
13	Banner	1	Pcs	Rp 150,000	Rp 150,000	
14	P3K	1	Pcs	Rp 50,000	Rp 50,000	
15	Guide lokal Dieng	1	Orang	Rp 400,000	Rp 400,000	
16	Bensin + Tol Bus	4	Hari	Rp 700,000	Rp 2,800,000	
17	Plakat	2	Pcs	Rp 150,000	Rp 300,000	
18	Sertifikat	50	Pcs	Rp 3,000	Rp 150,000	
Total						Rp 62,800,000

3. Rekapitulasi

No	Keterangan	Total
1	Pemasukan	Rp 62,500,000
2	Pengeluaran	Rp 62,800,000
Kekurangan Dana		-Rp 300,000