

## **II. Dasar Pemikiran**

Program kerja Himpunan Mahasiswa Jurusan Informatika masa bakti 2022 – 2023.

## **III. Maksud dan Tujuan**

Adapun tujuan diadakannya kegiatan ini adalah

1. Memperkenalkan dunia industri kepada mahasiswa.
2. Memberi motivasi kepada mahasiswa terutama dalam memperoleh ilmu baru.
3. Mahasiswa dapat mengetahui dan mempelajari teknologi yang digunakan perusahaan dalam menunjang kinerja perusahaan khususnya dalam bidang teknologi informasi.

## **IV. Nama dan Tema Kegiatan**

Nama kegiatan ini adalah Kunjungan Industri dengan tema *“Industrial Visits To Increase Knowledge And Experience”*.

## **V. Sasaran Kegiatan**

Sasaran kegiatan ini adalah seluruh Mahasiswa Jurusan Informatika Universitas Langlangbuana dari angkatan 2020 s/d 2022.

## **VI. Waktu dan Tempat**

Kegiatan ini akan dilaksanakan pada :

Hari, Tanggal : 23 – 25 Oktober 2023

Tempat : Daerah Istimewa Yogyakarta

Tujuan Kunjungan Industri :

1. P.T GMedia Yogyakarta (Dalam konfirmasi)
2. P.T Gameloft Indonesia (Dalam konfirmasi)
3. Niagahoster (Dalam konfirmasi)
4. Kodegiri (Dalam konfirmasi)
5. Widya Group (Dalam konfirmasi)
6. Qiscus (Dalam konfirmasi)
7. Domainesia (Dalam konfirmasi)
8. Kiriminaja (Dalam konfirmasi)
9. Botika (Dalam konfirmasi)
10. Privy (Dalam konfirmasi)