



OBJETIVO

Entender que existen muchos lenguajes de programación y que no existe uno que resuelva todo.

DESCRIPCIÓN

La elección de con qué lenguaje de programación empezar es una cuestión personal pero que también va ligada con aquello que se necesita desarrollar.

En la disciplina de la IA existen bastantes lenguajes de programación que ayudan al desarrollo de soluciones "inteligentes", y seguramente en la mayoría de ellas intervienen diferentes lenguajes. Si desde *The Egg* tuvieramos que referenciar algún lenguaje de alto nivel, este sería Python por ser un lenguaje con una curva de aprendizaje rápida, con una comunidad muy activa y por estar muy bien posicionado en el desarrollo de soluciones de IA. Pero existen otros muchos lenguajes que también son muy chulos.

Insistimos, la elección de con qué lenguaje de programación empezar es una cuestión muy personal. Cuando acabéis los estudios en la escuela manejaréis más de un lenguaje y os daréis cuenta de que todos siguen una lógica muy parecida, salvando las diferencias.

En cualquier caso tenemos **una recomendación** para todos los Eggers: Encontraréis foros en Internet donde dan por muertos a lenguajes como Java y php, por nombrar algunos. Escapad de modas y de dimes y diretes de pasillo. El criterio a la hora de elegir un lenguaje de programación debe ser "*qué necesitáis desarrollar y qué lenguaje resuelve mejor vuestro problema*" y a partir de ahí dibujad vuestro camino.

Pongamos unos ejemplos:

- 1.- Para dar dinamismo al frontend de una aplicación web existe un lenguaje ganador como es Javascript. También están CSS y HTML pero estos realmente no son lenguajes de programación.
- 2.- En la parte del backend para web existen muchos candidatos como php (el más extendido y el más odiado), Java, .NET, python incluso Javascript con Node.js
- 3.- El lenguaje que se utilizó para enviar el Apolo 11 a la Luna. Aquí el código fuente compuesto por menos de 2.000 líneas de código.
- 4.- Para soluciones de Inteligencia Artificial se utiliza mucho python. Es un lenguaje sencillo de aprender, tiene una comunidad muy activa y muchísimas librerías reutilizables que resuelven la mayoría de los problemas (una librería es un programa que resuelve algo, desarrollado generalmente por terceros, que podéis reutilizar para no tener que hacer todo desde el principio). Existen librerías de todo tipo: para dibujar gráficos, para aplicar algoritmos de IA, para analizar ingentes cantidades de datos. Casi para todo lo que necesites.
- 4.- ...

Animamos desde el huevo, que especialmente en esta tarea, os ayudéis los unos a los otros y abráis un hilo en el foro de la plataforma para discutir sobre qué lenguajes elegir para el desarrollo óptimo de las tareas.

Y lo más importante, ante la duda pregunta!!!

#HASTAGS *(etiquetas de ayuda para búsqueda de información relevante)*

#php #java #javascript #python #R #SQL #.NET #C++

LINKS DE INTERÉS

<https://www.youtube.com/watch?v=7TezZ2JbvZs>

<https://platzi.com/blog/que-es-frontend-y-backend>

<https://www.digitaltechinstitute.com/8-mejores-lenguajes-de-programacion-para-ia/>

DICCIONARIO

lenguaje-de-programación | python | R | Lisp | Java | SQL | NoSQL

PUNTUACIÓN

Programación: 3

Redes: 0

Seguridad: 0

Algoritmia: 0