

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

Nombre:
ALEX ZUMBA

Fecha:
15/06/2021

Tema:
Diseño y utilidades de la Interfaz Grafica

Docente:
ING. DIEGO QUISI

Carrera:
COMPUTACION

Realism in UI Design

El diseño UI o diseño de interfaz gráfica, se encarga de crear los elementos gráficos que van a interactuar con el usuario en la web o en una aplicación. El diseño UI se encarga de la forma, color, tamaño, y tipografía, entre otros; que dan forma a un botón u objeto que se busca realizar, o a cualquier elemento visual.

La historia del diseño visual de interfaces de usuario se puede describir como un cambio radical hacia un mayor realismo. Pues con el constante avance de la tecnología, las computadoras se han vuelto más rápidas, y ha permitido que los diseñadores puedan agregar detalles que se asemejan mucho a la realidad, como el color, sombras o efectos 3D. Y en algunos casos han resultado de mucha utilidad; por ejemplo, las sombras detrás de una ventana, nos ayuda a saber que ventana esta activa. En algunas áreas, sin embargo, las mejoras son cuestionables.

Los diseños UI suelen estar llenos de símbolos, y la mayoría de estos elementos gráficos están creados para representar ideas o conceptos. Por lo general no busca replicar objetos físicos, sino que tratan de comunicar una idea o concepto, utilizando símbolos que se visualicen como un objeto real, para tener un mejor entendimiento; por ejemplo, el símbolo de casa no representa una casa como tal, sino un botón de inicio.

Aunque los elementos de UI están imaginados para representar un concepto e información rápida, pueden llegar a confundir a las personas si estos tienen muchos o pocos detalles. Para que puedan reconocer estos símbolos deben estar en un lugar intermedio. No muy simples; ya que, si el elemento es demasiado distinto de su semejante a la vida real, se vuelve muy difícil de reconocer. Por otro lado, no deben ser demasiado realistas, esto hace que las personas no puedan darse cuenta de que se está tratando de transmitir una idea ni cual podría ser esa idea. Los detalles son importantes, pues algunos ayudan a descubrir.

En algunas áreas como los iconos de las aplicaciones, más detalles son importantes; pues se busca que el icono represente la idea central de la aplicación. Dentro de la aplicación, sin embargo, los detalles deben ser menos detallados, esto ayuda a tener una mejor idea de lo que se busca realizar, sin exceso de elementos.

Un botón, por ejemplo, no debe tener detalles que lo hagan demasiado realista, como el de la izquierda, esto podría generar confusiones; pero, tampoco algo simple como el de la derecha, pues no tiene detalles para que se reconozca de inmediato como un botón. Un buen diseño se asemeja como el de la imagen central.



Demasiado realista



Transmite su objetivo



Difícil de reconocer

Las interfaces gráficas de usuarios están repletas de símbolos, pero estos deben reducirse a su esencia. Esto ayuda a que la interfaz de usuario no esté llena de detalles que puedan ser distracciones que confundan, y facilita que las personas lean mejor el símbolo y encuentren el significado de la interfaz. Pues el objetivo no es que la interfaz se vea como en la vida real, el objetivo es agregar pequeños detalles para que las personas puedan relacionar e identificar qué es un elemento y cómo poder interactuar con él.

La importancia de una buena interfaz

¿Por qué es importante la interfaz?

Porque es lo que permite que la interacción entre persona y ordenador ocurra. Es un “algo” que es a la vez un límite y un espacio común entre ambas partes.

Además, la interfaz permite que la persona pueda controlar efectivamente las acciones de la máquina, y que reciba respuestas de esta que le permitan saber si la interacción es correcta y cómo seguir actuando.

Impacto económico del diseño

En el mundo estamos rodeados por cientos de interfaces de usuarios. Algunas son muy conocidas y aceptadas que ni siquiera las vemos, pues la mejor interfaz es la que no se ve, sin embargo, algunas son visibles por ser nuevas, desconocidas o por estar mal diseñadas.

El mal diseño de una interfaz puede verse reflejado cuando no sabemos utilizar un programa, un cajero, una dispensadora, etc. Estas situaciones cotidianas generan problemas de usabilidad, pues si no sabemos usarlas son inútiles.

En el internet, la fidelidad de los consumidores de tu programa o producto depende de la eficacia con la que se desarrolle la interfaz; ya que, si el usuario no se siente satisfecho, se tarda en realizar algún trámite o no le gusta el diseño, simplemente de dejar de consumirlo.

En la actualidad, la mayoría de los problemas surgen porque se dedica menos del 10% del presupuesto de un proyecto para desarrollarlo. La mayoría de los análisis y comparaciones que se puedan hacer están dedicadas a la facilidad de uso.