

---

# D-Wave-Computer

---

HOCHSCHULE MÜNCHEN

STEFAN RONCZKA  
26.12.2016

# Contents

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Der erste Anlauf für einen Quantencomputer</b>	<b>1</b>
2.1	Aufbau . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Quantum annealing</b>	<b>1</b>
3.1	Schwierige Probleme lösen mit Physik . . . . .	1
3.2	Der Algorithmus . . . . .	1
<b>4</b>	<b>Struktur der Software</b>	<b>1</b>
<b>5</b>	<b>Anwendung auf komplexe Probleme</b>	<b>1</b>

# **1 Einleitung**

da es

## **2 Der erste Anlauf für einen Quantencomputer**

### **2.1 Aufbau**

[?]

## **3 Quantum annealing**

### **3.1 Schwierige Probleme lösen mit Physik**

### **3.2 Der Algorithmus**

## **4 Struktur der Software**

## **5 Anwendung auf komplexe Probleme**