

13/11/2017

BCA 611 Video Oyunlarında 3B Grafik

2017-2018 Güz Dönemi

Ödev 5:

Phong ışıklandırma modelini kullanarak nokta ışık kaynağı(point light) ve spot ışık kaynağı(spot light) ile ***per-vertex lighting*** yapan bir demo hazırlayınız. İmplementasyonunuzu WebGLMiniFrameworkLight kodunu kullanarak yapınız.

NOT1: Point light ve spot light için kullandığınız Phong modelinin nasıl oluşturulduğunu açıklayan bir rapor yazınız.

NOT2: Ödevlerinizi en geç **26/11/2017 Pazar 21:00**'a kadar aşağıdaki bağlantıdan öğrenci numaranızı girerek yükleyiniz. Ödev dosyalarınızın en üstüne adınızı ve numaranızı yazınız.

<https://zkavafoglu.weebly.com/bca611-426769-873733-494740-161782.html>