

BCA611 - Video Oyunları için 3B Grafik - Final projesi konuları

1. shadow
 2. 2d rigid body simulation
 3. Sea(ocean) surface rendering
 4. cloth simulation
 5. fluid simulation with particles (fluid in a container, interacting with other objects)
 6. god rays effect
 7. lens flare effect
 8. particle system with billboard(with demos fireworks and fire simulation)
 9. shock-wave effect
 10. bloom effect
 11. motion blur
 12. toon shading(cel-shading)
- 28 Kasım Salı saat 21:00'da google drive dosyası paylaşacağım. En geç 4 aralık Pazartesi'ye kadar o dosyada istediğiniz konunun karşısına ÖĞRENCİ NUMARANIZI yazmanız gerekiyor.
 - 15 Aralık Cuma'ya kadar projenizde kullanacağınız yöntemi ve demo senaryonuzu bir rapor halinde aşağıdaki bağlantıdan yükleyiniz. 18 Aralık Pazartesi ders saatinde raporunuz hakkında görüşeceğiz. Bu raporun da proje notunuza katkısının olacağını unutmayın.

<https://zkavafoglu.weebly.com/bca611-426769-873733-494740-161782-242854-251170.html>

- Genel sınavların son haftası(15-19 Ocak) proje sunumları yapılacak ve son proje raporları teslim edilecektir.

NOT1: Proje konularının sayısı derse düzenli devam eden öğrenci sayısına göre belirlenmiştir. Derse düzenli devam etmeyenler proje konusu için benimle iletişime geçebilir.

NOT2: Yukarıdaki konular haricinde seçmek istediğiniz bir proje konusu varsa benimle 4 Aralık Pazartesi'ye kadar iletişime geçebilirsiniz. Seçeceğiniz konuyu yeterli bulmazsam kabul etmeyebilirim.

**İyi çalışmalar,
Zümra Kavafoğlu**