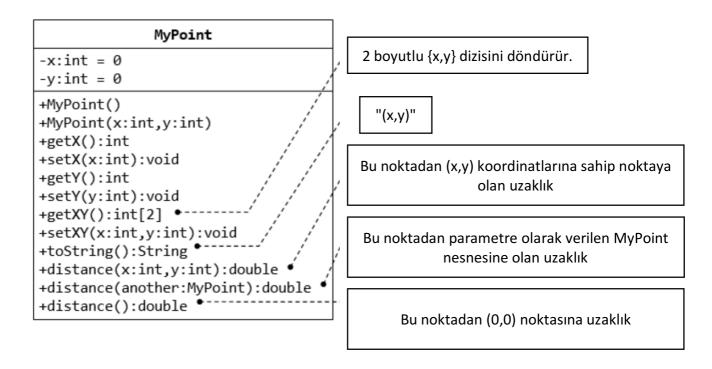
BBS 515 Nesneye Yönelik Programlama Hafta 10 - Alıştırmalar

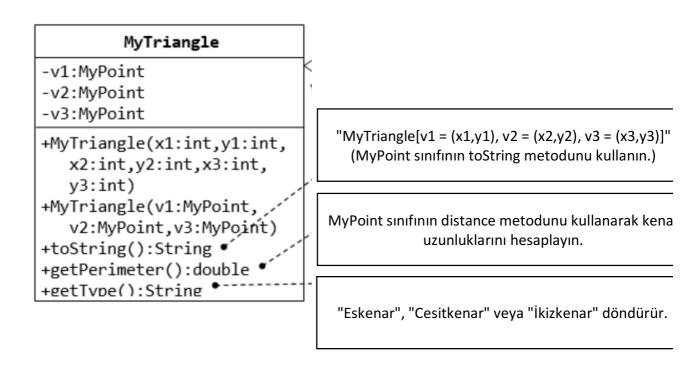
1. Aşağıdaki diagramda tanımlanan veri ve metotlara sahip, iki boyutlu bir noktayı temsil eden MyPoint isimli bir sınıf yazınız. Sınıfınızı uygun bir programla test ediniz.



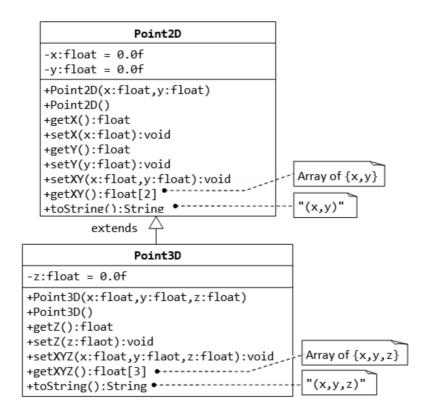
 Aşağıdaki diagramda tanımlanan veri ve metotlara sahip, bir merkez ve yarıçapa sahip bir daireyi temsil eden MyCircle isimli bir sınıf yazınız. Sınıfınızı uygun bir programla test ediniz.

```
MyCircle
-center:MyPoint = (0,0)
-radius:int = 1
+MyCircle()
+MyCircle(x:int,y:int,radius:int)
+MyCircle(center:MyPoint,radius:int)
+getRadius():int
+setRadius(radius:int):void
+getCenter():MyPoint
+setCenter(center:MyPoint):void
+getCenterX():int
+setCenterX(x:int):void
                                              "MyCircle[radius = r, center = (x,y)]"
+getCenterY():int
                                             Merkezi yazdırmak için MyPoint sınıfının
+setCenterY(y:int):void
                                                  toString metodunu kullanın.
+getCenterXY():int[2]
+setCenterXY(x:int,y:int):void
                                              Bu dairenin merkeziyle parametre olarak
+toString():String
                                           verilen MyCircle nesnesinin merkezi arasındaki
+getArea():double
+getCircumference():double
                                             uzaklığı hesaplar. (MyPoint sınıfının distance
+distance(another:MyCircle):double
                                                    metodunu kullanmalısınız.)
```

3. Aşağıdaki diagramda tanımlanan veri ve metotlara sahip MyTriangle isimli bir sınıf yazınız. Sınıfınızı uygun bir programla test ediniz.



4. Aşağıdaki diagramda tanımlanan veri ve metotlara sahip Point2D isimli bir sınıf ve onun alt sınıfı olan Point3D isimli sınıfı yazınız. Sınıflarınızı uygun bir programla test ediniz.



5. Aşağıdaki diagramda tanımlanan veri ve metotlara sahip Shape isimli bir sınıf, Shape sınıfının alt sınıfları olan Circle ve Rectangle sınıflarını, ve Rectangle sınıfının alt sınıfı olan Square isimli sınıfı yazınız. Sınıflarınızı uygun bir programla test ediniz.

