

## MTK467 Nesneye Yönelik Programlama

### Alıştırma Soruları - 1 - Çözümler

1.

- a. Çıktı yok
- b. Çıktı yok
- c. y is 2
- d. 3  
5  
7  
9
- e. x is 3
- f. Sonsuz döngü
- g. 0
- h. 25  
6

2.

```

a) int g()
{
    System.out.println( "Inside method g" );
    int h()
    {
        System.out.println( "Inside method h" );
    }
}

b) int sum( int x, int y )
{
    int result;
    result = x + y;
    return result;
}

c) void f( float a );
{
    float a;
    System.out.println( a );
}

d) void product()
{
    int a = 6, b = 5, c = 4, result;
    result = a * b * c;
    System.out.printf( "Result is %d\n", result );
    return result;
}

```

metot içinde metot tanımlanamaz

int dönüş tipli metotta return ifadesi eksik

metot tanımlanırken parametre listesinden sonra ; konulmaz, silinmeli

metot parametresi metot içinde yeniden tanımlanamaz, silinmeli

void dönüş tipli metotta return ifadesi olmamalı

a) `final int ARRAY_SIZE = 5;`  
`ARRAY_SIZE = 10;` final niteleyicili değişkenin değeri değiştirilemez

b) Assume `int b[] = new int[ 10 ];`  
`for ( int i = 0; i <= b.length; i++ )`  
`b[ i ] = 1;` `arrayIndexOutOfBoundsException` hatası  
`i < b.length` veya `i <= b.length - 1` olmalı

c) Assume `int a[][] = { { 1, 2 }, { 3, 4 } };`  
`a[ 1, 1 ] = 5;` İki boyutlu dizi elemanı bu şekilde çağırılamaz, doğrusu: `a[1][1]`

a) `i = 1;`

`while ( i <= 10 );` ; olmamalı

`i++;`

}

floating-point değişkenler != ile karşılaştırılmamalı

b) `for ( k = 0.1; k != 1.0; k += 0.1 )`

`System.out.println( k );`

Doğrusu: `for(k=1; k!=10; k++){`  
`System.out.println((double)k/10)`  
`}`

c) `switch ( n )`

{

`case 1:` break komutu eksik

`System.out.println( "The number is 1" );`

`case 2:`

`System.out.println( "The number is 2" );`

`break;`

`default:`

`System.out.println( "The number is not 1 or 2" );`

`break;`

}

d) The following code should print the values 1 to 10:

`n = 1;`

`while ( n < 10 )`

`System.out.println( n++ );`

Döngü yanlış while koşulundan dolayı 1'den 9'a kadar rakamları yazdırır. Koşul `n <= 10` veya `n < 11` olarak değiştirilmeli