

06/11/2017

**BCA 611 Video Oyunlarında 3B Grafik  
2017-2018 Güz Dönemi**

**Ödev 4:**

Birden fazla nesnenin bulunduğu bir sahne içeren bir nesne seçme demosu hazırlayınız. Nesne seçme işlemi derste gördüğünüz yöntemleri kullanarak yazınız. İmplementasyonunuzu derste gördüğümüz WebGLMiniFramework kodunu kullanarak yapınız.

**NOT1:** Nesnenin bounding box'ını bulmak için hangi yöntemi kullandığınızı açıklayınız. Bulduğunuz yöntem herhangi bir nesne için çalışabilecek genel bir yöntem olmalıdır. Kodunuzda yazdığınız her bir yöntemi yorum satırlarıyla açıklayınız.

**NOT2:** Demonuz sahnede arka arkaya duran nesneler olduğunda da doğru çalışmalıdır.

**NOT3:** Ödevlerinizi en geç **12/11/2017 Pazar 21:00'a** kadar aşağıdaki bağlantıdan öğrenci numaranızı girerek yükleyiniz. Ödev dosyalarınızın en üstüne adınızı ve numaranızı yazınız.

<https://zkavafoglu.weebly.com/bca611-426769-873733-494740.html>

İyi çalışmalar.  
Zümra Kavafoğlu