

13/11/2017

BCA 611 Video Oyunlarında 3B Grafik

2017-2018 Güz Dönemi

Ödev 6:

Phong ışıklandırma modelini kullanarak nokta ışık kaynağı(point light) ve spot ışık kaynağı(spot light) ile ***per-fragment lighting*** yapan bir demo hazırlayınız. İmplementasyonunuzu WebGLMiniFrameworkLight kodunu kullanarak yapınız.

NOT: Ödevlerinizi en geç **26/11/2017 Pazar 21:00'**a kadar aşağıdaki bağlantıdan öğrenci numaranızı girerek yükleyiniz. Ödev dosyalarınızın en üstüne adınızı ve numaranızı yazınız.

<https://zkavafoglu.weebly.com/bca611-426769-873733-494740-161782-242854.html>