

MTK467-01 Nesneye Yönelik Programlama**Lab-1 Alıştırmaları**

1. Kullanıcıdan derece cinsinden bir açı isteyen ve bu açığı radian cinsine çevirip ekrana yazdıran bir program yazınız. (Pi değerini sabit tanımlayınız(3,14))
2. Kullanıcıdan derece cinsinden bir açı isteyen ve bu açının sinüs, cosinüs ve tangent değerlerini alt alta ekrana yazdıran bir program yazınız. (Math.sin, Math.cos ve Math.tan metodları girdi olarak radian cinsinden açı alırlar)
3. Toplam saniye cinsinden girilen bir zamanı, saat, dakika ve saniyeye çevirip ekrana yazdırınız: Örneğin 3668 saniye girildiğinde program ekrana H:1 M:1 S:8 yazdırmalı.
4. Kullanıcıdan tek tek iki düzlemsel noktanın koordinatlarını isteyen ve girilen bu noktalar arasındaki uzaklığı hesaplayıp ekrana yazdıran bir program yazınız. (Noktaların koordinatları ve uzaklık virgülden sonra 2 basamaklı formatta olmalıdır).

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-9.jdk/Contents/Home/bin/java -agentlib:j
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:51017', transport: 'socket'
Enter first point coordinates seperated with comma:
```

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-9.jdk/Contents/Home/bin/java -agentlib:jdwp=t
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:51017', transport: 'socket'
Enter first point coordinates seperated with comma: 1 , 2
Enter second point coordinates seperated with comma: |
```

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-9.jdk/Contents/Home/bin/java -agentlib:jdwp=transport=dt_
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:51017', transport: 'socket'
Enter first point coordinates seperated with comma: 1 , 2
Enter second point coordinates seperated with comma: 3 , 7
Distance between (1.00,2.00) and (3.00,7.00) is 5.39
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:51017', transport: 'socket'

Process finished with exit code 0
```

5. Kullanıcıdan iki kelimeli bir cümle isteyen ve girilen cümlenin kelimelerini alt alta komut penceresine yazdıran bir program yazınız.
6. 5 ile 11 arasında rasgele iki sayı üreten ve bu sayılardan küçüğünü ekrana yazdıran bir program yazınız. (Math.random() metodu [0,1) aralığında rasgele bir değer bulur, bu değeri [5,11) aralığında bir değere dönüştürmelisiniz.)