

23/10/2017

**BCA 611 Video Oyunlarında 3B Grafik
2017-2018 Güz Dönemi**

Ödev 3:

Derste gördüğümüz yöntemleri kullanarak bir nesne seçme (object picking) demosu hazırlayınız.

NOT1: Nesnenin bounding box'ını bulmak için hangi yöntemi kullandığınızı açıklayınız. Kodunuzda yazdığınız her bir yöntemi yorum satırlarıyla açıklayınız.

NOT2: Ödevlerinizi en geç **05/11/2017 Pazar 21:00**'a kadar aşağıdaki bağlantıdan öğrenci numaranızı girerek yükleyiniz. Ödev dosyalarınızın en üstüne adınızı ve numaranızı yazınız.

<https://zkavafoğlu.weebly.com/bca611-426769-873733.html>

İyi çalışmalar.
Zümra Kavafoğlu