

2DGP 2차 프로젝트 발표

02분반 2021182006 김준호

프로젝트 계획 수정 내용

주차	변경 전	변경 후	변경 사유
3주차	스테이지 1 구현	스테이지 2 구현	움직임 구현 미완성으로 순서를 바꿔 진행


주차	변경 전	변경 후	변경 사유
4주차	스테이지 2 구현	코드 정리(모듈화, 객체화)	난잡한 코드로 인해 개발 진행에 어려움을 느껴 코드 정리 시간을 가짐(수업 내용 위주)




프로젝트 개발 진행 상황 - 평균 약70%






주차		진행률	
1주	계획	뼈대 생성: 게임 리소스 확보, 시점 잡기, 게임 루프	70%
	결과	그대로 진행, 지속적 확보, 보완 필요	
2주~3주	계획	캐릭터 움직임 구현, 각 스테이지 구상(요소, 연출 등), 기본 화면 구현	50%
	결과	움직임, 스테이지 구상 위주로 진행했으며 지속적 추가, 수정 필요	
4주	계획	적 구현, 스테이지 1(튜토리얼) 구현	80%
	결과	스테이지 2구현, 코드 정리	
주차	차후 계획		비고
5주	진행	움직임 마무리, 스테이지 1구현(히트박스 추가 예정)	진도에 맞춘 계획
6주	계획	스테이지 3구현(인공지능 도입)	
7주	계획	사운드 넣기 + 대사 넣기 + 연출	
8주	계획	여유 기간 1주(밀린 것 처리)	
9주	계획	버그 수정	

Github 커밋 통계

☰

 zunho123 / 2DGP-Project





<> Code

⌚ Issues

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙ Settings

Pulse
Contributors
Community
Community standards
Traffic
Commits
Code frequency
Dependency graph
Network
Forks
Actions usage metrics
Actions performance metrics

Commits over the last year of zunho123/2DGP-Project



프로그램 데모 영상

