

# **2DGP 2차 프로젝트 발표**

**02분반 2021182006 김준호**

# 프로젝트 계획 수정 내용

주차	변경 전	변경 후	변경 사유
3주차	스테이지 1 구현	스테이지 2 구현	움직임 구현 미완성으로 순서를 바꿔 진행
4주차	스테이지 2 구현	코드 정리(모듈화, 객체화)	난잡한 코드로 인해 개발 진행에 어려움을 느껴 코드 정리 시간을 가짐(수업 내용 위주)

# 프로젝트 개발 진행 상황 - 평균 약70%

주차	작업 내용 및 주요 이슈		진행률
1주	계획	뼈대 생성: 게임 리소스 확보, 시점 잡기, 게임 루프	70%
	결과	그대로 진행, 지속적 확보, 보완 필요	
2주~3주	계획	캐릭터 움직임 구현, 각 스테이지 구상(요소, 연출 등), 기본 화면 구현	50%
	결과	움직임, 스테이지 구상 위주로 진행했으며 지속적 추가, 수정 필요	
4주	계획	적 구현, 스테이지 1(튜토리얼) 구현	80%
	결과	스테이지 2구현, 코드 정리	
주차	차후 계획		비고
5주	진행	움직임 마무리, 스테이지 1구현( 히트박스 추가 예정)	이번 주
6주	계획	스테이지 3구현(인공지능 도입)	진도에 맞춘 계획
7주	계획	사운드 넣기 + 대사 넣기 + 연출	
8주	계획	여유 기간 1주( 밀린 것 처리)	
9주	계획	버그 수정	

# Github 커밋 통계

zunho123 / 2DGP-Project

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions usage metrics

Actions performance metrics

### Commits over the last year of zunho123/2DGP-Project

#### Commits

Number of commits per week

Month	Commits
Dec	0
Jan	0
Feb	0
Mar	0
Apr	0
May	0
Jun	0
Jul	0
Aug	0
Sep	0
Oct	8
Oct	7
Oct	6
Oct	5
Oct	11
Nov	7
Nov	4

# 프로그램 데모 영상

