

김준영

신입

여, 1997 (26세)

✉ giveyoung530@gmail.com

☎ 010-3186-3510

🏠 (05794) 서울 송파구 문정로

학력

대학교(4년) 졸업
경기대학교(서울)

전공

관광개발학과

업무경험

총 2개월 (퇴사)
다비수디지털

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

<https://givey...>

웹개발

안녕하세요! 끈기와 열정으로 문제를 해결하는 개발자, 김준영입니다.

기술이 왜 쓰이는지에 초점을 맞추어 생각하고 더 나은 기술을 개발합니다. 이를 수행하기 위해 필수적인 역량인 개발 실무 경험을 통해 획득한 '문제 해결력', 팀과 함께 의견을 주고받으며 소통하는 '커뮤니케이션 능력', 더 나은 목표를 이룰 수 있다는 긍정적인 마인드를 나누는 '에너지'까지 갖춘 생각하는 개발자입니다.

나의 스킬

React

JavaScript

TypeScript

CSS3

HTML5

Next.js

Amazon S3

학력

대학교(4년) 졸업

경기대학교(서울)(4년제)

관광개발학과

2021.03 ~ 2023.03 (편입/졸업)

주야간 | 주간

학점 | 3.7/4.5

지역 | 서울

경력

총 2개월

다비수디지털

개발팀 인턴/수습

2023.04 ~ 2023.05 · 2개월

< 새다론 정보 서비스 구축 프로젝트 >

React, Next.js 를 통한 반응형 웹 개발 및 위치 기반 서비스 모듈 개발

- 성과

- 서비스 운영을 위해 플로우가 부드럽게 느껴지도록 라이브러리 및 코드 최소화
- 현업 개발자의 코드 리뷰를 통한 지속적인 코드를 개선하여 제품 완성도와 품질 개선 및 [웹 사이트](<https://devsaedaron.com/>) 배포
- 네이버 맵 API 를 활용한 위치기반 서비스 모듈 개발

- 배운 점

- 백엔드와의 데이터 요청과 응답을 통해 원하는 데이터를 보내고 받아보면서 통신을 위해 실행되는 함수들의 구조를 변경해 가며 처리하는 방법을 훈련
- 유사한 서비스와 관련된 자료를 분석하고 장단점을 분류하여 팀원들과 디자인 및 기획 진행

- 브레이크 포인트별 콘텐츠 영역을 정리하며 웹 버전의 UI 시안을 기반으로 반응형 디자인을 직접 구상한 경험

배포 링크 : <https://devsaedaron.com/>

회사사유 | 계약만료

근무지역 | 서울

경험/활동/교육

Amazon

2023.07 ~ 2023.07

< AWS Builders Online Series >

- AWS 클라우드 서비스 입문자를 위한 온라인 컨퍼런스에 참석
- AWS 주요 서비스의 핵심 개념과 실제 활용 방법을 아키텍처 모범 사례, 전문가 가이드 및 라이브 데모를 통해 학습
- 주요 서비스를 활용해 웹 사이트 및 다양한 애플리케이션 워크로드를 쉽게 클라우드로 이전하고 배포하는 방법 학습
- 파트너 지원 프로그램 및 스타트업과 중소기업 규모 고객들을 위한 다양한 인사이트 도출 분석

Wecode

2023.02 ~ 2023.05

< 3개월 실무 중심의 코딩 전문 교육기관 >

- HTML, CSS, JavaScript, React, styled-components 등의 개발 언어 학습
- 웹 개발에 필요한 기본 컴퓨터 공학 지식 학습
- 코드 버전 관리를 위한 Git과 개발 협업을 위한 Github, Trello, Slack 등의 툴 학습
- 개발 스크럼 문화를 도입한 팀 프로젝트를 통해 커뮤니케이션하는 소프트 스킬 훈련

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

🔗 <https://giveyoung-portfolio.netlify.app/>

증명서

🔗 [AWS 참석증명서.png](#)

경력기술서

1. 프로젝트명 < 나만의 맞춤 화장실을 찾아주는, '매화를 찾아서' >

- 수행 기간 : 2023.03 ~ 2023.04 (약 2주)
- 주요 역할 : 장소리스트 및 리뷰 페이지

- 성과

- 리액트 컴포넌트를 활용해 재사용성을 높이고, 버튼 등의 컴포넌트 요소를 다양한 페이지에 응용해 구현
- 상호의존성을 가진 특성인 Recoil 사용으로 여러 상태들의 연관된 컴포넌트들을 유기적으로 관리
- 실제 웹서비스와 흡사한 형태의 기능 및 레이아웃 구성
- 코드 스플리팅, 성능 효율화 및 UX 개선을 통해 사용자 친화적인 웹 구현 경험

- 배운 점

- 백엔드 측 API 문서가 지속적으로 변화하는 환경에서 적응하기 위해 Mock data를 적극적으로 활용
- React 컴포넌트화 과정을 통한 리액트의 이해도 향상, 필요성 체감

- Figma를 통해 팀원 모두가 동일한 프로덕트를 보고 구현하며, 필요한 데이터를 쉽게 구성하는 등의 디자인 툴 경험
- 단기간에 새로운 프로덕트를 기획하고 새로운 툴, 디자인, 기술들을 도입하며 러닝커브 극복

2. 프로젝트명 < 1020을 위한 트렌디한 e-커머스 >

- 수행 기간 : 2023.03 ~ 2023.03 (약 2주)

- 주요 역할 : PM을 도와 설계와 구현의 실무적인 부분을 책임지는 업무 수행, 회원가입 및 장바구니 페이지

- 성과

- 실제 웹서비스와 흡사한 형태의 기능 및 레이아웃 구성
- 코드 스플리팅, 성능 효율화 및 UX 개선을 통해 사용자 친화적인 웹 구현 경험

- 배운 점

- 1주 내로 리액트를 빠르게 학습하여 즉각적으로 프로젝트에 적용
- 프론트엔드, 백엔드 개발자 5명이 기획 및 디자인을 구성하고 변경사항을 실시간으로 적용하며 집중적으로 소통하는 소프트 스킬 습득
- AWS S3 저장소에 프론트엔드 웹페이지 배포

자기소개서

사용자 = 0순위

관광개발학을 전공하여 고객 중심의 다양한 니즈를 파악하고 불편함을 해소시키는 것부터 서비스의 질을 높여 사용자에게 더 나은 환경을 제공하기 위한 솔루션을 배웠습니다. 이를 통해 어떠한 아이디어를 직접 그려내고 구현해 내며 유저에게 빠르게 피드백을 받고 소통할 수 있다는 점에서 프론트엔드 개발자로 제 역량을 발휘할 자신이 있습니다.

현재는 프로젝트에 있어서 필연적인 PET 분석(Product, End-user, Tech)을 통해 우리 팀의 서비스 가치를 확립하는 과정에서 흥미를 찾았고, 개발자는 수많은 결정사항과 작업에 대해 서로 소통하고 협업하며 문제를 해결해나가는 역할임을 깨달았습니다. 또한, 타인을 오히려 존중하는 것에서 그치지 않고, 더 나은 방향으로 그 이상의 가치를 추구할 줄 아는 것도 중요함을 느꼈습니다. 이러한 저의 소비자 중심 사고와 개발자 기술을 접목하여 소비자에게 편의를 주고 소비자들의 삶의 가치를 높이는 것에 자신 있습니다.

협업 능력을 갖춘 개발자

첫 프로젝트에서 소통과 협업의 가치를 소중하게 느낀 경험이 있습니다. PM을 도와 설계와 구현의 실무적인 부분을 책임지는 업무 수행을 하면서 효과적인 커뮤니케이션을 위해 팀원들의 사기를 북돋아 주는 노력을 했습니다. 개발자로서 메타인지 사고를 갖추어 서로의 부족함을 소통으로 채우고 팀원들과 친밀해지는 계기가 되기도 하며, 이를 통해 하나의 프로젝트를 원활하게 완성하였습니다. 무엇보다 trello나 jira를 사용하여 언제 어디서나 팀원들과 소통을 할 수 있는 스크럼 방식의 애자일 개발 방법을 배웠습니다. 독학 만으로는 깨우칠 수 없는 협업의 중요성을 여러 프로젝트를 통해 경험하였고, 상호보완적으로 팀의 커뮤니케이션을 향상시키며 문제 해결과 성공적인 프로젝트 완수를 위한 능력을 함양하였습니다.

꼼꼼하게 모두와 함께

꼼꼼한 성격을 지니고 있어 작성한 프로그램의 유지 보수 및 인수 인계가 용이하도록 코드를 작성합니다. 기능이나 단위 별로 코드를 업데이트하고 형식에 맞게 커밋 메시지를 작성하는 것을 잊지 않습니다. 또한 협업 시 Github 플로우와 같은 업무 흐름을 이해하고 지키며 혼란 없이 코드에만 집중할 수 있도록 노력합니다. 결과적으로 인턴 경험 때에 진행했던 프로젝트의 기간이 종료됐음에도 현재 기업에서 유지 보수를 하여 현재 웹 서비스 운영 중입니다.

이러한 제 장점들을 살린 프로그래밍 능력들을 더욱 발전시키기 위해 다른 개발자들과 자주 소통을 하며, 생각을 깔끔하게 정리하기 위해 개발 블로그에도 꾸준히 기록을 남기고 있습니다. 아는 것에 그치지 않고 다른 사람들과 공유하고 피드백을 나누는 것을 중요한 가치라고 여깁니다.

끊임없이 도전하며 변화를 즐기자!

두 번째 프로젝트에서는 다른 팀과 달리, 존재하는 서비스를 클론하는 것이 아닌 저희 팀만의 차별성이 있는 제품과 디자인을 기획하여 기존에 없던 서비스를 만들었습니다. 새로운 기술 스택을 응용해야 하는 상황에 추가로 발생하는 러닝커브를 파악하는 과정에서 순간 판단력과 도전정신이 발휘했고, 반면에 저의 부족함이 무엇인지 깨달을 수 있게 되었고 앞으로의 공부 방향성을 다시 정립하는데도 많은 도움이 되었습니다.

프로젝트를 거듭할수록 보완해야 할 점들이 명확히 보이고 있고, 문제점 재발을 방지하고자 기록을 남기며 글을 쓰는 시점의 '나'와 읽는 시점의 '나'의 차이를 발견하면서 성장하고 있습니다. 더 좋은 개발자이자 한 명의 팀원이 되고, 실패를 두려워하지 않고 적극적인 자세로 도전하는 엔지니어로 성장하고자 진정성과 꾸준함으로 그 목표를 실현해 내겠습니다.