

# LR 中参数与变量

## 1、LR 中的变量

变量在 LR 中可以直接定义，但是必须要定义在系统函数前（即所有的 LR 函数之前）。

例如：int n 或 char str[50]...

## 2、变量与参数的区别

①参数的作用是全局的；变量的作用域是局部的，或者只有在 global.h 中定义变量才能在全局中调用；

②参数是可以直接在系统函数中应用的，变量是属于 C 语言的无法直接应用在系统函数中；

例如：

**参数的写法：**

```
Lr_save_string("http://www.baidu.com","url")    //参数赋值
web_url("baidu","url={url}",LAST);
```

**变量的写法：**

```
char url[100];

strcpy(url,"url=http://www.baidu.com");//变量赋值
web_url("baidu",url,LAST);
```

*注：在 LR 中若直接将字符串赋值给变量，编译时将会报错。报错信息：operands*

*of = have illegal types 'char' and 'pointer to char'。如：url="baidu"*

## 3、参数与变量的互相转换

①将数字赋值给参数

```
Lr_save_int(123,"param");
```

②将字符串赋值给参数

```
Lr_save_string("http://www.baiddu.com","param");
```

③将变量中的数字赋值给参数

```
int num=2;

Lr_save_int(num*2,"param");
```

#### ④参数取值

从参数中获取值，不管是字符串还是数字，取出的值一律为字符串类型

```
lr_eval_string("{param}");  
  
lr_output_message("%s",lr_eval_string("{param}"));    //输出值
```

#### ⑤将参数中的值赋给变量

**参数内容为字符串：**

```
char strTemp[30];  
  
strcpy(strTemp, lr_eval_string("{param}"));  
  
lr_output_message("%s", strTemp);
```

**参数内容为数值：**

```
int num;  
  
num=atoi(lr_eval_string("{param}"));  
  
lr_output_message("%d",num);
```

**参数格式化输出到变量：**

```
SeatPrefListCount = atoi( lr_eval_string("{SeatPrefList_count}") );  
  
sprintf(varRandomSeatPref, "{SeatPrefList_%d}", 1+rand()%SeatPrefListCount);
```

**格式化的随机日期写入变量：**

```
sprintf(RandomDate,"%d/%d/%d",1+rand()%12,1+rand()%28,2009+rand()%6);
```

#### ⑥参数到参数的赋值

```
lr_save_string(lr_eval_string("{param01}"),"param02");
```

### 4、参数数组

- 参数数组必须以相同的参数名开头，后接下划线加数字的方式顺序赋值
- 参数数组必须有一个"参数名\_count"的参数来记录数组的长度

参数数组中经常使用到的函数：

- lr\_paramarr\_idx(): 取出参数数组中某个编号的值，也可以使用  
lr\_eval\_string("{参数名\_编号}")
- lr\_paramarr\_len(): 得到参数数组的长度，也可以使用lr\_eval\_string("{参数名\_count}")
- lr\_paramarr\_random(): 得到参数数组中某个随机值

### 5、其他函数

- `lr_save_string("字符串",参数名)`,把字符串保存为参数
- `void lr_save_datetime(const char *format,int offset, const char *name)`;把时间日期保存为参数
- `int lr_save_init(int value, const char *param_name)`, 把整数保存为参数
- `lr_param_sprintf()`, 把一定的格式写成参数
- `lr_param_increment()`, 为参数中存放的数字做加一操作