dom节点操作:

- 1、获取节点:
 - getElementByld 对象
 - getElementsByTagName 标签名称 集合
 - getElementsByClassName 类名 集合 IE678不支持,需要兼容 取每个element的class,再对传入的买个className用indexOf判断是否存在参数中的className
 - querySelector / All 选择器。

querySelector: 获取第一个符合条件的元素, querySelectorAll: <mark>所有符合元素</mark>的节点的<mark>列表</mark>

list不是动态的,一旦获取之后就不会再变化,后面做的修改不会有影响例子:

```
alone = document.querySelector('tr');
console.log(alone);
all = document.querySelectorAll('tr');
console.log(all);

console.log(document.querySelectorAll('#users .user'));
```

```
>_
{tr, tr, tr, tr, tr, tr#last.user, tr
}
*[tr#last.user]
```

结果中会有该元素的信息,例如类、id

IE6、7、8不支持quetySelector
node.childNodes 获取子节点列表
node.firstChild
node.lastChild
node.parentNode 获取父节点
node.ownerDocument 获取祖先节点(整个document)
node.previousSibling 返回前一个同胞节点,没有则返回null
node.nextSibling 返回后一个同胞节点

2、判断节点

element.hasChildNodes() 返回true或者false,是否有后代节点 H5的classList, element.classList.contains(className) 判断是否有类 element.contains(child) 判断是否有child这个后代节点

3、创建节点

element = document.createElement(tagName)
element = document.createDocumentFragment(tagName) (为避免频繁刷新DOM,可以先创造代码片段,完成所有节点操作之后统一添加到DOM中)

4、修改节点

- textContent
- innerText
- innerHTML 节点的HTML内容 innerHTML仅建议用于新节点,且内容是可控的,不是用户填写的内容,如果是用户填写的也要确保里面没有标签。

element.textContent: ie9以下不支持
element.textContent, 获取节点及其后代节点的文本内容
element.textContent = '' 修改节点的内容
element.innerText: 用法一致, 不规范, firefox不支持, 需要兼容方案。
5、插入节点:

- appendChild
- insertBefore

appendChild:

var achild = element.appendChild(achild) 在指定的元素下追加一个节点 insertBefore

var achild = element.insertBefore(achild, referenceChild) 在指定的元素的指定的子节点前面插入一个节点

插入HTML代码:

node.insertAdjacentHTML('beforeBegin',html)在该元素之前插入代码

node.insertAdjacentHTML('afterBegin',html) 在该元素的第一个子元素之后插入代码

node.insertAdjacentHTML('beforeEnd',html) 在该元素的最后一个子元素之后插入代码

node.insertAdjacentHTML('afterEnd',html) 在该元素之后插入代码

6、删除节点:

removeChild:

child = document.removeChild(child) 删除element指定的子元素

7、替换节点:

replaceChild(newChild, oldChild)

eplaceChild()接收的两个参数是要插入的节点和要替换的节点,要替换的节点将由这个方法返回并从文档树中移除,同时由要插入的节点占据其位置.

8、复制节点:

cloneNode()

cloneNode方法用于克隆一个节点。它接受一个布尔值作为参数,表示是否执行深复制。在参数为true时,执行深复制,也就是复制节点及整个子节点树。在参数为false的情况下,执行浅复制,即复制节点本身。复制后返回的节点副本属于文档所有,但并没有为它指定父节点。若参数为空,也相当于false