**数据结构类题目**

* LinkedList
  + 003-从尾到头打印链表
  + 014-链表中倒数第k个结点
  + 015-反转链表
  + 016-合并两个或k个有序链表
  + 025-复杂链表的复制
  + 036-两个链表的第一个公共结点
  + 055-链表中环的入口结点
  + 056-删除链表中重复的结点
* Tree
  + 004-重建二叉树
  + 017-树的子结构
  + 018-二叉树的镜像
  + 022-从上往下打印二叉树
  + 023-二叉搜索树的后序遍历序列
  + 024-二叉树中和为某一值的路径
  + **026-二叉搜索树与双向链表**
  + 038-二叉树的深度
  + 039-平衡二叉树
  + 057-二叉树的下一个结点
  + 058-对称的二叉树
  + 059-按之字形顺序打印二叉树
  + 060-把二叉树打印成多行
  + 061-序列化二叉树
  + 062-二叉搜索树的第k个结点
* Stack & Queue
  + 005-用两个栈实现队列
  + 020-包含min函数的栈
  + 021-栈的压入、弹出序列
  + 044-翻转单词顺序列(栈)
  + 064-滑动窗口的最大值(双端队列)
* Heap
  + **029-最小的K个数**
* Hash Table
  + 034-第一个只出现一次的字符
* 图
  + 065-矩阵中的路径(BFS)
  + 066-机器人的运动范围(DFS)

**具体算法类题目**

* 斐波那契数列
  + 007-斐波拉契数列
  + 008-跳台阶
  + 009-变态跳台阶
  + 010-矩形覆盖
* 搜索算法
  + 001-二维数组查找
  + 006-旋转数组的最小数字（二分查找）
  + 037-数字在排序数组中出现的次数（二分查找）
* 全排列
  + 027-字符串的排列
* 动态规划
  + 030-连续子数组的最大和
  + 052-正则表达式匹配(我用的暴力)
* 回溯
  + 065-矩阵中的路径(BFS)
  + 066-机器人的运动范围(DFS)
* 排序
  + 035-数组中的逆序对(归并排序)
  + **029-最小的K个数**(堆排序)
  + **029-最小的K个数**(快速排序)
* 位运算
  + 011-二进制中1的个数
  + 012-数值的整数次方
  + 040-数组中只出现一次的数字
* 其他算法
  + 002-替换空格
  + 013-调整数组顺序使奇数位于偶数前面
  + 028-数组中出现次数超过一半的数字
  + 031-整数中1出现的次数（从1到n整数中1出现的次数）
  + 032-把数组排成最小的数
  + 033-丑数
  + 041-和为S的连续正数序列(滑动窗口思想)
  + 042-和为S的两个数字(双指针思想)
  + 043-左旋转字符串(矩阵翻转)
  + 046-孩子们的游戏-圆圈中最后剩下的数(约瑟夫环)
  + 051-构建乘积数组