

# PABLO ESTEBAN ZURITA ROSERO

Ingeniero de Software / Estudiante

 pablozurita.jr@outlook.com

 +593 96 420 5301

 Ecuador

## PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de Ingeniería de Software con sólida formación en desarrollo de aplicaciones, bases de datos y arquitectura de computadoras. Apasionado por la integración entre hardware y software, el desarrollo de herramientas de alto rendimiento y la creación de soluciones innovadoras. Me caracterizo por mi adaptabilidad, aprendizaje continuo y enfoque en la eficiencia técnica.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Ingeniería de Software

Universidad de las Fuerzas Armadas (ESPE) / En curso

Formación especializada en ciclo de vida del software, arquitectura de sistemas y gestión de proyectos tecnológicos.

### Educación Secundaria

Unidad Educativa Lev Vygotsky

## HABILIDADES TÉCNICAS

### Lenguajes de Programación

- C# / .NET
- JavaScript / TypeScript
- C++
- HTML5 / CSS3

### Frameworks y Herramientas

- Angular (Web)
- Windows Forms (Desktop)
- Qt Framework
- Git / GitHub

### Áreas de Interés

- Arquitectura de Hardware
- Desarrollo Full Stack
- Inteligencia Artificial

### Idiomas

- Español (Nativo)

## PROYECTOS DESTACADOS

## Echospira

Reproductor de audio innovador con visualización 3D en tiempo real. Utiliza algoritmos de procesamiento de señales para generar estructuras geométricas que reaccionan a la música.

C#

.NET

Windows Forms

## EcoNoMily

Aplicación web para la gestión de economía familiar. Permite el seguimiento de ingresos y gastos con reportes mensuales para optimizar la salud financiera del hogar.

HTML

CSS

JavaScript

## Minecraft Tools (En desarrollo)

Suite de herramientas de optimización para el videojuego Minecraft, orientada a mejorar el rendimiento y la experiencia de usuario mediante ajustes de bajo nivel.

C++

Qt