

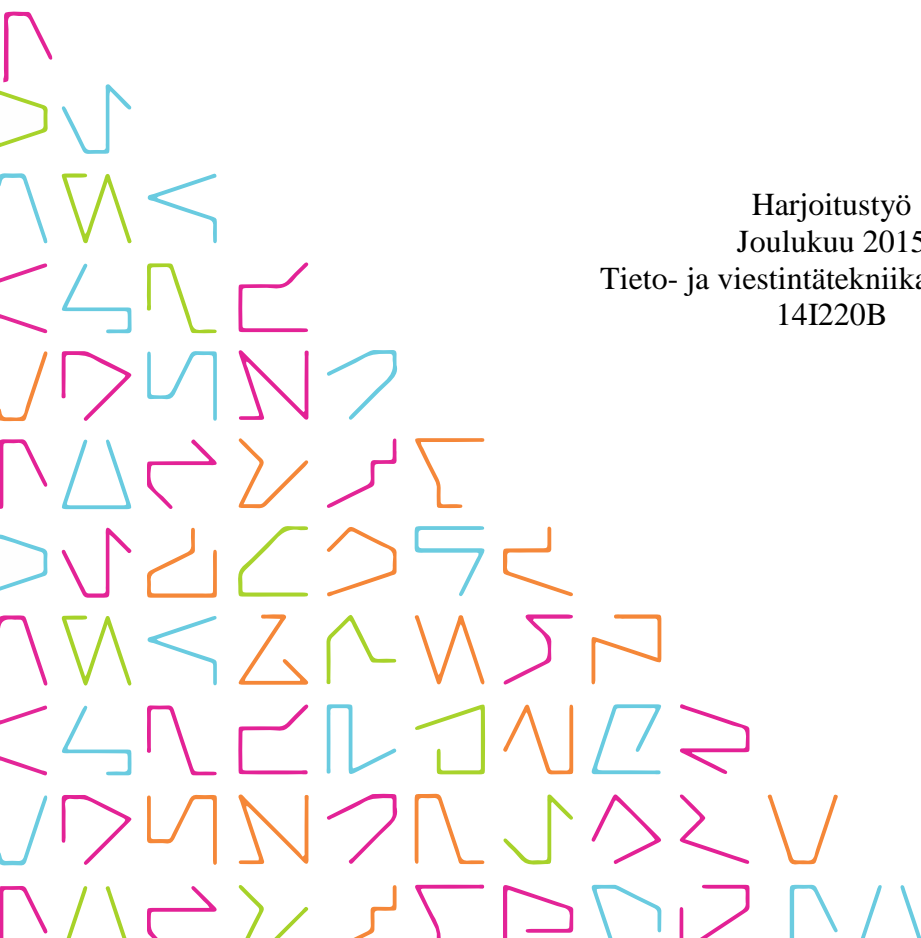


TAMPEREEN
AMMATTIKORKEAKOULU

LINUX WEB-PALVELIN

Joonas Luukkanen

Harjoitustyö
Joulukuu 2015
Tieto- ja viestintätekniikan koulutus
14I220B



SISÄLLYS

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | JOHDANTO..... | 3 |
| 2 | ALUSTUS | 4 |
| 2.1 | Daemonin luonti | 4 |
| 2.2 | Sockettien alustus | 4 |
| 3 | PALVELU | 5 |
| | LIITTEET | 6 |
| | Liite 1. Apache Bench –tulokset | 6 |
| | Liite 2. Sovelluksen koodi (web-server.cpp)..... | 6 |
| | Liite 3. Bash-skripti (serverd) | 6 |
| | Apache Bench-tulokset | 7 |

1 JOHDANTO

Harjoitustyössä piti toteuttaa sovellus, joka pystyi tarjoilemaan asiakkaalle html-tiedostoja ja .png-kuvia. Asiakkaana kyseisessä työssä toimi internet-selain. Sovellust tuli toteuttaa käyttäen linux-ympäristön socketteja.

Sovelluksen ohjelmointikieleksi valittiin C++ ja kääntäjän toimi g++. Ohjelman toimivuutta testattiin virtuaalisessa linux-ympäristössä. Käyttöjärjestelmänä oli 64-bittinen Linux Ubuntu. Vastaavan ympäristön järjestämiseen vaaditaan intel-prosessorilta ja emolevyiltä VT-d tuki.

Toteutettu työ toimii myös taustaprosessina eli daemonina. Tämä mahdollistaa konsolin sulkemisen ja prosessin toiminnan jatkumisen. Sovelluksen ohjaus on toteutettu bash-scriptillä. Sovellus käsittelee asiakkaan pyynnön erillisessä säikeessä. Sovelluksen toimintakykyä selvitettiin Apache Bench-ohjelmistolla, jonka tulokset ovat liitteessä 1.

2 ALUSTUS

Ohjelmistokoodia (liite 2) voidaan jakaa karkeasti kahteen osaan, toimintojen alustus ja toteutus. Alustamisvaiheessa täytyy luoda socket-yhteydet ja tehdä prosessista daemon. Tässä osiossa käsitellään alustamiseen vaikuttaneita asioita.

2.1 Daemonin luonti

Ohjelmiston alustus tapahtuu main-funktion alussa. Ensimmäisenä irtaudutaan konsolista `fork()`:lla ja suljetaan konsolissa kiinni oleva ohjelma. Irtautumisen jälkeen asetetaan käyttö-oikeudet sovelluksen luomiin tiedostoihin `umask(0)`-komennolla.

Tämän jälkeen työskentelykansio vaihdetaan pois ohjelmansuorituskansiosta `/server` kansioon. Seuraavaksi asetetaan signaalien käsittely sovellukselle. Ohjelmaan ainoa toteutettava signaalinkäsittely on `SIGTERM` signaalille, jota käytetään daemonin hallinta skriptissä (liite 3).

Tavallisten file descriptorien-käyttö ei ole mahdollista taustasuoritteisessa prosessissa, koska se ei ole liittynyt konsoliin. Tästä syystä kaikki avoimet file descriptorit suljetaan. Irtaudutaan vielä prosessijoukosta ja taustaprosessin luominen on valmis.

2.2 Sockettien alustus

Socketteja tarvitaan sovelluksen toteuttamiseen kaksi, kuuntelu- ja palvelu-socketti. Socketit tulevat toimimaan TCP-yhteydellä lähiverkossa portin 8080 kautta, joten alustus tapahtuu näillä arvoilla. Socketit nimetään file descriptoreihin, joita vastedes käytetään niihin kommunikoitaessa. Kuuntelu-socket asetetaan kuuntelemaan uusia yhteyksiä. Hyväksytty yhteys sidotaan palvelu-sockettiin ja sitä palvellaan.

3 PALVELU

Asiakkaan palvelua varten yhteyden hyväksymisen jälkeen luodaan uusi säie, joka ottaa parametrikseen file descriptorin, johon asiakasta tulee palvelulla. Palvelun alussa asetetaan aikaraja palvelun toteutukseen.

Seuraavaksi selvitetään asiakkaan pyyntö, tässä tapauksessa sovellus palvelee vain GET-pyyntöä, joten pyynnön parsiminen riittää. Kun pyyntö on saatu selville haetaan pyynnön mukainen tiedosto ja tarjoillaan se. Pynnön tarjoilua varten täytyy selvittää halutun tiedoston koko ja tyyppi. Tiedoston koko luetaan itsetiedostosta ja tyyppi selvitetään GET-pyyntöstä.

Operaatioiden toteuduttua kirjoitetaan palvelu-sockettiin tarvittava data. Tämän jälkeen asiakas eli web-selain tulkitsee HTTP-tiedoston ja kuvat. Kun toiminto on suoritettu annetaan socketin tyhjentyä ja suljetaan yhteys asiakkaaseen.

LIITTEET

Liite 1. Apache Bench –tulokset

Liite 2. Sovelluksen koodi (web-server.cpp)

Liite 3. Bash-skripti (serverd)

Apache Bench-tulokset

Server Hostname: localhost

Server Port: 8080

Document Path: /

Document Length: 146 bytes

Concurrency Level: 1

Time taken for tests: 150.001 seconds

Complete requests: 50

Failed requests: 0

Total transferred: 9300 bytes

HTML transferred: 7300 bytes

Requests per second: 0.33 [#/sec] (mean)

Time per request: 3000.013 [ms] (mean)

Time per request: 3000.013 [ms] (mean, across all concurrent requests)

Transfer rate: 0.06 [Kbytes/sec] received

Connection Times (ms)

min mean[+/-sd] median max

Connect: 0 0 0.0 0 0

Processing: 2998 3000 0.7 3000 3001

Waiting: 1998 1999 0.6 1999 2000

Total: 2998 3000 0.7 3000 3002

Percentage of the requests served within a certain time (ms)

50% 3000

66% 3000

75% 3000

80% 3001

90% 3001

95% 3001

98% 3002

99% 3002

100% 3002 (longest request)