大学生科技创新项目

申 报 书

项目名称:	基于微信小程序的	内 3D 全景创业资源对接平台建设
项目申报人	.:	王国庆
学校名称:	,	浙江科技学院
申报日期:		2017. 1. 6
项目类别:	个人项目□	团队项目☑

填写说明

- 一、填写申报书前,请先查阅《浙江省大学生科技创新活动计划(新苗人才计划)实施办法》及申报通知。
- 二、申报书要按照要求,逐项认真填写,填写内容必须实事求是,表达明确、严谨。
- 三、格式要求: 申报书中各项内容以 Word 文档格式填写, 表格中的字体为小四号仿宋体, 1.5 倍行距; 表格空间不足的, 可以扩展或另附纸张; 均用 A4 纸双面打印, 于左侧装订成册。

四、申报书由所在学校审查、签署意见并加盖公章后,一式一份(原件),报送浙江省大学生科技创新活动计划(新苗人才计划)实施办公室。

一、项目简介

项	项目名	目名称		基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台建设						
目目	项目的	生质	()基础			究 (√) 应用基础研究				
概	一 火口 小 //			(√) 自主立题 () 教师指导选题						
况	起止即	寸间	自 2017 年 1 月 至 2018 年 7 月							
项	(√))研发阶段 () 「			中试阶段 ()批量(基			模)生产 (选项打√)		
项目申	姓名	王国庆		性别	男	出生 年月	1995. 10. 6	入学 年月	2014. 10	
报人	院系 专业	信息与电子 学院			联系电话	17826804725		电子 信箱	wgq544520279wgq@qq .com	
			姓名 联系		电话	院系专业		年级	具体分工	
		胡昊		15869118561		信息与电子工程 学院软件工程		大二	平台环境设计与实 现。	
	项 目 组 主要成员		城 1586817		信息与电 72454 学院软件		大 :	大二	部分功能模块制作,数据库设计。	
		冯天	祥 13758239825		信息与电子工程学院大类 1610 班		大一	信息收集处理、拍照。		
	项目指品		名 联系电话		所在单位		职称	主要研究方向		
	指导老									
	师	近三年科研经费万元,年均万元								

项目主要内容简介

本项目是基于微信小程序并利用 H5 的 3D 全景漫游技术打造的创业资源对接平台。

本平台分为创业广场模块、投资机构模块和沟通交流模块等 3 大模块,每个模块均由 3D 全景漫游技术打造。通过本平台,创业者们可以在创业广场模块中展示自己的公司,可浏览参观其他公司,寻找公司合作,在投资机构模块寻找投资者,在沟通交流模块寻找适合自己的合作伙伴。投资者们可在投资机构模块展示自己的实力概况,在创业广场模块寻找自己中意的企业进行投资。未创业者们可在沟通交流模块中展示自己的创意和才能,在创业广场模块选择自己青睐的企业申请成为合伙人。

本平台在互联网信息大爆炸的时代,对创业资源进行整合,形成一张创业者、投资者和未创业者之间的创业网,使创业更加高效、快速。

二、项目背景、目的及意义

(简要说明项目背景、研究现状、意义及实施必要性)

2.1 项目背景:

2015年习近平总书记指出:"创新是社会进步的灵魂,创业是推动经济社会发展、改善民生的重要途径。"李克强总理在今年政府工作报告中,明确将"大众创业、万众创新"作为经济增长的新引擎;又主持召开国务院常务会议,出台促进创新创业的五项政策。在互联网的大时代背景下,在政府政策的大力支持下,创新创业已成为了时代潮流。

3D全景漫游技术是网络三维技术的重要组成部分,它可以让体验者在全景图像构建的全景空间里切换视角地浏览。它通过拍摄全景图像,再采用计算机图形图像技术构建出全景空间,让使用者能控制浏览的方向,或左或右、或上或下观看物体或场景,仿佛身临其境一般。与传统的 3D 建模相比,3D 全景漫游技术制作简单,数据量小,系统消耗低,且更有真实感。近年来已在房产建筑虚拟展示、旅游胜地实景漫游等多方面得到应用。

微信小程序简称 CX,是一种不需要下载安装即可使用的应用,它于 2016 年 9 月内测,2016 年 11 月全面开放,它实现了应用"触手可及"的梦想,用户扫一扫或者搜一

下即可打开应用。也体现了"用完即走"的理念,无需安装卸载,随时可用。比起 APP,它更加轻捷、便利。

2.2 研究现状:

在"大众创业、万众创新"的时代背景下,无数的人投身于创业热潮中,但同时也引发了很多问题。如自己的产品无人问津、无法出售、找不到青睐自己的投资机构、找不到志同道合的合伙人等诸如此类的问题不断出现,因此本项目组准备开发一个创业资源对接平台,考虑到平台信息的真实性、全面性,本项目组决定采用 3D 全景漫游技术,用 3D 特效向用户完美展示创业者所要呈现的信息。考虑到传统 APP 的"臃肿"以及 Web 端的不方便,本项目组决定基于最新的微信小程序进行开发。

因此本项目组决定开发基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台。

2.3 意义及实施必要性:

本项目组准备开发基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台,本平台上不仅能帮助企业与优秀投资机构对接,同时可以与优质媒体、渠道、潜在合伙人等上下游资源对接。使创业者和创业者之间形成一个创业链,达到合作,开放,共赢的目的。本平台能顺利帮助新创企业解决渠道短缺、缺少投资、合伙人等尴尬问题。利用 3D 漫游技术还可以全方面的帮助用户了解企业、产品,做到足不出户却宛若亲临,最大程度上节省了用户的时间。

本项目从创业者的角度出发,利用微信小程序的"快捷"、"新"以及 3D 漫游技术的"真"为用户带来全新用户体验的同时,促进我国创新创业的发展。

三、项目研究方案

(包括项目的主要内容、计划目标、思路方法、组织实施、进度安排等)

3.1 主要内容:

通过社会调研、实地考察、问卷调查等形式了解创业者们的需求,理清创业者、投资者以及未创业者三者之间的关系,着手设计基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台。

基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台使用 360 度 3D 全景漫游技术,使创业者能身临其境的寻找自己公司所需要的资源,如:投资机构、合伙人、销售渠道、所需产品等,能更全面、具体的了解他们的信息,达到创业者与创业者之间合作,开放,共赢的目的。

本平台创设二种用户:创业者和投资者。创业者分已创业者和未创业者。

本平台分为以下几个模块:

(1) 创业广场模块。

在创业广场模块中已创业者可对自己的公司、公司产品进行 3D 全景展示,与其他创业者进行沟通、交流、合作。投资者可在本模块中浏览初创公司的简介,若感兴趣可进一步申请了解该公司的产品详情、公司现状等,申请浏览 3D 全景下的公司景象。未创业者可根据已创业者提供的信息选择申请加入该企业。

(2) 投资机构模块

在投资机构模块中投资者可在本模块写明自己的公司概况,以及对投资公司的要求和方向。

创业者可在本模块中寻找适合自己的投资公司进行投资申请。

(3) 沟通交流模块

在沟通交流模块中未创业者可展示自己的创意、想法和才能。创业者们可根据用户 所展示的信息挑选合作伙伴。投资者可在本模块中寻找自己感兴趣的创意或创业者,进行投资。

平台完成之后, 走访新创企业、投资机构, 邀请他们入驻本平台, 通过线上线下等

推广方式进行推广, 吸引用户使用本平台。

3.2 计划目标:

- (1) 完成基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台建设。
- (2) 撰写基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台建设方面的论文 1-2 篇。
- (3) 邀请一些企业、投资机构入驻,发展核心用户,逐渐将本平台推向市场。

3.3 思路方法:

- (1) 通过问卷调查、人物访问等形式, 收集数据, 分析数据。
- (2) 对数据进行统计,分析出客户需求,设计细化本平台功能。
- (3)在微信小程序平台上用HTML5、CSS、JavaScript、JSP等语言,jquery、three.js、SSH等框架对平台进行开发。

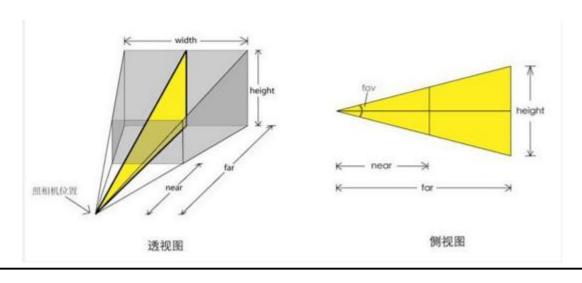
以下是利用 three. js 框架实现 3D 全景漫游场景的部分技术细节:

1. 定义场景容器

场景及画布, 是所有物体 object 的容器。

2. 设置相机

利用 three. js 里的透视投影照相机 (Perspective Camera)来查看场景,如图 1,fov 是相机视角的夹角,aspect等于相机画幅比例,near和 far 分别是照相机到视景体最近、最远的距离,均为正值,且 far 应大于 near。



3. 渲染

用 three. js 提供的库函数 CanvasRenderer ()来直接生成渲染器进行多次渲染。

4. 设置鼠标驱动,实现 3D 全景漫游

通过 JavaScript 语言结合 three. js 内置函数实现四个鼠标驱动事件来对场景进行拖动观看。

- (4) 完成产品开发后, 走访企业、投资机构, 邀请他们入驻本平台, 发展核心用户, 进行平台试运行。
 - (5) 着手撰写基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台建设方面的论文。

3.4组织实施:

王国庆:项目负责总体策划与平台建设,3D全景漫游技术的实现,撰写项目结题报告、论文等;

胡昊: 平台环境设计,数据库设计及实现平台数据交互技术;

姚一城:负责部分功能模块的设计与制作,界面设计;

冯天祥:负责信息收集、数据处理、拍照、图片处理;

3.5 进度安排:

第一阶段: 2017年3-4月,进行项目市场调研与信息收集;

第二阶段: 2017年5-9月, 平台整体结构设计;

第三阶段: 2017年9-12月, 进行平台的开发;

第四阶段: 2018年1月-3月, 平台试运行;

第五阶段: 2018年4-5月, 撰写平台设计的论文;

第六阶段: 2018年6-7月,项目结题报告。

四、项目研究条件及创新之处

(包括实施该项目所具备的基础、优势和风险,以及项目创新点等)

4.1 基础:

- (1) 信息与电子工程学院具有完备的专业实验室, 为完成本系统提供了硬件保障。
- (2) 该项目的指导老师是对计算机信息技术十分了解,具有丰富的实战经验,为项目的顺利完成提供了基本保障。
- (3) 项目组成员系统地学习过 Java 面向对象程序设计、数据库系统原理、静态网页设计和动态网页设计以及 Web 应用程序开发等课程。精通 JavaScript、jsp 等开发语言, 熟练使用 Flash、Photoshop、PTGui 等开发工具。

4.2 优势:

项目组负责人王国庆同学多次参加创业设计大赛(获浙江省挑战杯创业大赛铜奖,全国蓝桥杯创业大赛三等奖),对创业有一定的了解。王国庆的科技创新项目"基于四步曲的"教学"共享平台"曾获中国计算机设计大赛三等奖,具有一定的科技创新实践经验。项目组成员胡昊同学拥有国创项目,参与研发春萌项目,并参加发表过学术论文,熟悉科技创新过程,具有一定的科技创新实践经验。

4.3 风险:

(1) 因本项目暂时着力于软件开发,故不存在任何风险。

4.4 项目创新点:

- (1) 微信小程序全面开放于 2016 年 11 月,它作为一种新应用实现了应用"触手可及"的梦想,也体现了"用完即走"的理念。比起传统 APP 更加方便,快捷。
- (2) 将 WebGL 和 HTML5 结合的 3D 全景漫游技术运用在创业对接平台的企业展示上,将企业产品等信息更真更全的展现给浏览者。
- (3) 创业资源整合。在互联网信息大爆炸的时代,对创业资源进行整合,形成一张创业者、投资者和未创业者之间的创业网,使创业更加高效、快速。

五、项目预期成果

(包括知识产权成果和经济、社会效益等)

5.1 知识产权成果:

- (1) 基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台。
- (2) 基于微信小程序的 3D 全景创业资源对接平台建设方面的论文。

5.2 经济效益:

本项目完成后作为创业者的资源对接整合平台推向市场,服务于创业者,可获得一 定的经济效益。如广告费、入驻费等。

5.3 社会效益:

随着本平台的推广,越来越多的创业者、投资机构的入驻,创业将不再是遥不可及的梦,本平台能帮助越来越多的微小企业创业成功,促进我国创新创业的发展,符合"大众创业,万众创新的"的时代背景。

六、项目财务预算

(包括经费预算及经费支出明细等)

项目总经费 10000 元

具体预算如下:

- 1. 交通、差旅费: 4000 元 (用与调研、学术交流和拍摄的差旅费);
- 2. 耗材、材料费: 3000 元 (用于项目研发的耗材);
- 3. 文印、资料费: 500 元 (资料购置、打印、复印、印刷等费用):
- 4. 会务、版面费: 2500 元 (用于参加学术交流会务费,论文发表版面费);

七、项目组承诺

承诺书

以上所填内容真实可靠,本项目组承诺:该项目立项后,将严格遵守有关规定、遵守本申报书和预算表中规定的条款和内容,保证按计划进度完成项目任务。

项目组全体成员(签字):

年 月 日

八、指导老师意见

指导老师(签字):

年 月 日

九、学校审核意见:

	(盖章)
	年 月 日
十、专家组审核意见 	
	专家组组长(签字):
	年 月 日
十一、省实施办公室审核意见 	
	(盖章)
	年 月 日

2016年浙江省大学生科技创新活动计划(新苗人才计划)项目汇总表

申报单位(盖章):	申报时间: 2016年月日
填表人:	联系电话:

序号	项目类别	项目名称	项目申 报人	联系电话	指导教师	职称	备注