

# 计算理论导论 第二次作业

周书予

2000013060@stu.pku.edu.cn

April 4, 2022

1

(a)

$$S \rightarrow 0T0 \mid 1T1 \mid 0 \mid 1 \mid \varepsilon$$

$$T \rightarrow 0T \mid 1T \mid \varepsilon$$

(b)

$$S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid 0 \mid 1 \mid \varepsilon$$

2

假设 pushdown automaton  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$  识别了 CFL  $A$ . 考虑构造新的 pushdown automaton  $M' = (Q', \Sigma, \Gamma, \delta', q'_0, F')$ , 其中

- $Q' = Q \cup \hat{Q}$  (i.e.  $Q' = Q \cup \{\hat{q} \mid q \in Q\}$ ).
- $\forall (q', b) \in \delta(q, c, a), (q', b) \in \delta'(q, c, a).$   
 $\forall q \in Q, (\hat{q}, \varepsilon) \in \delta'(q, \varepsilon, \varepsilon).$   
 $\forall (q', b) \in \delta(q, c, a), (\hat{q}', b) \in \delta'(\hat{q}, \varepsilon, a)$
- $q'_0 = q_0.$
- $F' = \hat{F}$  (i.e.  $F' = \{\hat{q} \mid q \in F\}$ ).

直观上来看, 该构造就是把  $M$  的状态复制了两份, 其中一份用于匹配  $A$  的前缀, 另一份用于引导  $A$  的前缀转移到接受态. 接下来形式化地证明  $M'$  识别了  $\text{PREFIX}(A)$ .

- 考虑任取  $w \in A$ , 存在某个  $w$  在  $M$  上匹配得到的状态序列  $q_0 q_1 \cdots q_n$ . 对于  $w$  的前缀  $v$ , 考虑匹配到  $v$  时转移到了  $M$  中状态  $q_i$ , 则  $M'$  中状态序列  $q_0 q_1 \cdots q_{i-1} q_i \hat{q}_i \hat{q}_{i+1} \cdots \hat{q}_n$  可以匹配  $v$ . 从而说明  $v \in L(M')$ , 从而  $\text{PREFIX}(A) \subseteq L(M')$ .
- 考虑  $v \in L(M')$ , 根据  $M'$  的构造, 必然存在匹配  $v$  的形如  $q_0 q_1 \cdots q_{i-1} q_i \hat{q}_i \hat{q}_{i+1} \cdots \hat{q}_n$  的状态序列, 其中  $q_i \in Q$ . 对于  $k \geq i$ , 存在转移  $(q_{k+1}, b) \in \delta'(\hat{q}_k, \varepsilon, a)$  说明存在  $c_k \in \Sigma$  使得  $(q_{k+1}, b) \in \delta(q_k, c_k, a)$ , 从而可以得到串  $w = v c_i c_{i+1} \cdots c_{n-1}$  使得  $w$  在  $M$  中的匹配序列是  $q_0 q_1 \cdots q_n$ , 这说明  $w \in A$ , 故  $v \in \text{PREFIX}(A)$ , 从而  $L(M') \subseteq \text{PREFIX}(A)$ .

因此  $L(M') = \text{PREFIX}(A)$ . 这说明了 CFL 在  $\text{PREFIX}$  运算下是封闭的.

### 3

#### (a)

假设  $L = \{0^{2^n} | n \geq 0\}$  是 CFL, 则存在 pumping length  $p$ . 考虑串  $0^{2^p} \in L$ , 将其划分成五部分  $0^{2^p} = uvxyz$ , 由于  $|vy| > 0, |vxy| \leq p$ , 这导致  $2^p < |uv^2xy^2z| \leq 2^p + p < 2^{p+1}$ , 使得  $uv^2xy^2z \notin L$ , 产生矛盾. 故  $L$  不是上下文无关语言.

#### (b)

假设  $B = \{w \in \{0, 1\}^* | w \text{ is palindrome and contains an equal number of 0s and 1s}\}$  是 CFL, 则存在 pumping length  $p$ . 考虑串  $0^p 1^{10p} 0^p \in B$ , 将其划分成五部分  $0^p 1^{10p} 0^p = uvxyz$ .

- $uv^2xy^2z \in B$  要求了  $vy$  中要包含相同数量的 0 和 1, 由于  $|vxy| \leq p$ ,  $v, y$  无法均包含两种字符, 而如果  $v$  或者  $y$  包含了两种字符, 这将导致  $uv^2xy^2z$  的前半段或者后半段出现 0, 1 顺序的错乱而另外半段不会, 因此不满足回文性质.
- 以上说明了  $v, y$  只能包含相同数量的 0 和 1, 设  $|v| = |y| = k$ , 这说明  $uv^2xy^2z = 0^{p+k} 1^{10p+k} 0^p$  或者  $0^p 1^{10p+k} 0^{p+k}$ , 二者都不是回文.

综上, 在进行划分时一定会导出矛盾, 因而  $B$  不是上下文无关语言.

### 4

考虑把格子映射到非负整数, 按照  $|x| + |y|$  的顺序排列, 具体地, 映射  $f: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$  满足

$$f(x, y) = \begin{cases} 0, & (x, y) = (0, 0) \\ 2k(k-1) + 1 + y, & x > 0, y \geq 0 \\ 2k(k-1) + k + 1 - x, & x \leq 0, y > 0 \\ 2k(k-1) + 2k + 1 - y, & x < 0, y \leq 0 \\ 2k(k-1) + 3k + 1 + x, & x \geq 0, y < 0 \end{cases} \quad (\text{where } k = |x| + |y|)$$

							16
							17 7 15
							18 8 2 6 14
							19 9 3 0 1 5 13
							20 10 4 12 24
							21 11 23
							22

图 1:  $f$  示意图

考虑构造标准图灵机  $M$ , 把原 2DTM 中写在  $(x, y)$  位置上的符号写在  $M$  纸带上的  $f(x, y)$  位置. 可以验证在  $[-T(n), T(n)] \times [-T(n), T(n)]$  范围内, 任两个相邻格子的  $f$  值相差不超过  $4T(n)$ , 从而可以实现运行时间为  $O(T(n))$  的单步转移, 故实现了总运行时间为  $O(T^2(n))$  的模拟.

## 5

$\Rightarrow$ : 如果语言  $L$  是 decidable 的, 则存在一台 decider  $M$  可以识别  $L$ . 考虑构造  $L$  的 enumerator  $E$ , 其按照字典序枚举所有字符串并调用  $M$  判定该字符串是否属于  $L$ , 由于这个判定可以在有限步内完成, 因而对于任意  $n \in \mathbb{N}$ ,  $E$  都可以在有限步内顺序输出  $L$  中字典序前  $n$  小的字符串, 故是合法的.

$\Leftarrow$ : 如果语言  $L$  可以被 enumerator  $E$  按字典序枚举, 考虑构造图灵机  $M$ , 其对于输入  $w$ , 反复调用  $E$  按照字典序输出  $L$  中的串, 当输出串  $s$  满足  $s = w$  时则接受  $w$ , 当输出串满足  $s > w$  (字典序意义下) 时则拒绝  $w$ . 由于  $L$  中字典序比  $w$  小的串仅有有限个, 该算法对于任意  $w$  输出都会在有限步内停机, 从而  $M$  是一台 decider, 说明  $L$  是 decidable language.

## 6

考虑把  $A_{\text{TM}} = \{\langle \perp M \perp, \alpha \rangle \mid M \text{ accepts } \alpha\}$  规约到  $T = \{\langle \perp M \perp \mid M \text{ is a TM that accepts } \alpha^{\mathcal{R}} \text{ whenever it accepts } \alpha \rangle\}$ . 构造映射  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  满足  $f(\langle \perp M \perp, \alpha \rangle) = \langle \perp M' \perp$ , 其中  $M'$  的工作流程是

1. 输入串  $w$ .
2. 判断串  $w$  是不是 01.
  - 如果是, 则直接接受.
  - 否则, 在输入  $\alpha$  上运行  $M$ , 如果  $M$  接受  $\alpha$ , 就接受, 如果  $M$  拒绝  $\alpha$ , 就拒绝. ( $M$  可能不停机.)

$M'$  能被上述自然语言描述, 所以映射  $f$  是 computable 的.

如果  $\langle \perp M \perp, \alpha \rangle \in A_{\text{TM}}$ , 则构造得到的  $M'$  会接受所有输入  $w$ , 因而有  $\langle \perp M' \perp \in T$ .

如果  $\langle \perp M \perp, \alpha \rangle \notin A_{\text{TM}}$ , 则  $M'$  不会接受除了 01 外的任何串, i.e. 不会接受串 10, 这导致了  $\langle \perp M' \perp \notin T$ .

综上所述,  $\forall w \in \Sigma^*, w \in A_{\text{TM}} \Leftrightarrow f(w) \in T$ , 而  $f$  又是 computable 的, 所以  $A_{\text{TM}} \leq_m T$ .

而我们在课堂上已经证明了  $A_{\text{TM}}$  是 undecidable 的, 所以  $T$  也是 undecidable 的.

## 7

考虑把  $E_{\text{TM}} = \{\langle \perp M \perp \mid M \text{ accepts nothing} \rangle\}$  规约到  $C_{\text{TM}} = \{\langle \perp M_1 \perp, \perp M_2 \perp \rangle \mid M_1, M_2 \text{ are two TMs such that } L(M_1) \subseteq L(M_2)\}$ .

首先构造拒绝一切输入的图灵机  $M_0$ . 构造映射  $g: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  满足  $g(\langle \perp M \perp) = \langle \perp M \perp, \perp M_0 \perp \rangle$ , 显然  $g$  是 computable 的.

注意到  $\langle \perp M \perp \in E_{\text{TM}} \Leftrightarrow L(M) = \emptyset \Leftrightarrow L(M) \subseteq L(M_0) \Leftrightarrow g(\langle \perp M \perp) = \langle \perp M \perp, \perp M_0 \perp \rangle \in C_{\text{TM}}$ .

因此  $E_{\text{TM}} \leq_m C_{\text{TM}}$ . 我们在课堂上已经证明了  $E_{\text{TM}}$  是 undecidable 的, 所以  $C_{\text{TM}}$  也是 undecidable 的.