



中原工学院
Zhongyuan University of Technology

毕业设计（论文）

题目名称：

学院名称：

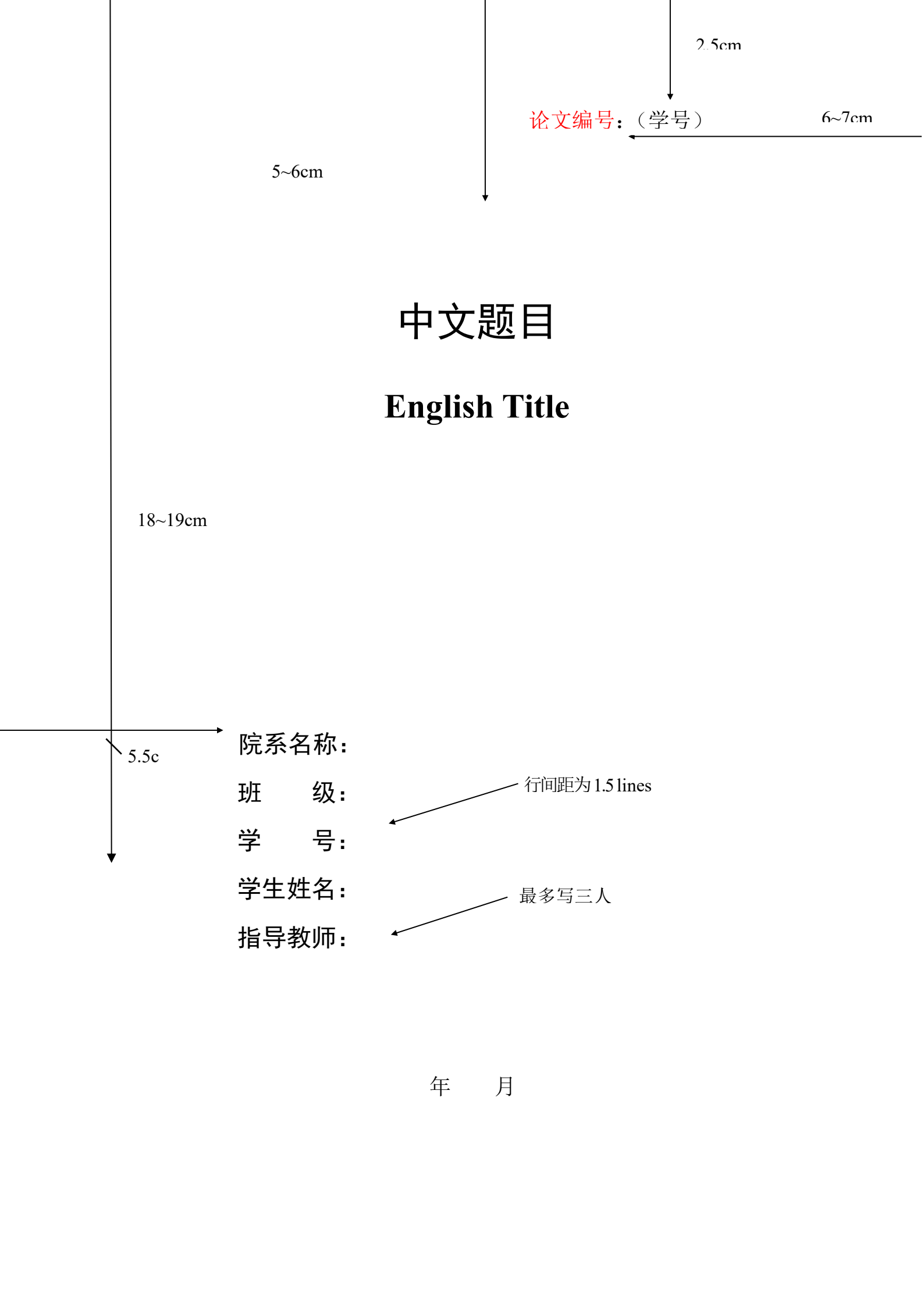
班 级：

学 号：

学生姓名：

指导教师：

年 月



摘要

[illegible][illegible]

关键词：关键词 1；关键词 2；关键词 3；关键词 4

Abstract

[illegible][illegible]

Key words: word1; word 2; word3

目 录

中文摘要.....	I
Abstract.....	II
目 录.....	III
第 1 章 标 题.....	1
1.1 标题.....	1
1.2 标题.....	1
1.2.1 标题.....	1
1.2.2 标题.....	1
1.3 标题.....	1
第 2 章 标 题.....	3
2.1 标题.....	3
2.2 标题.....	3
2.3 标题.....	3
第 3 章 标 题.....	4
3.1 标题.....	4
3.2 标题.....	4
3.3 标题.....	4
第 4 章 标 题.....	5
4.1 标题.....	5
4.2 标题.....	5
4.2.1 标题.....	5
4.2.2 标题.....	5
第 5 章 结 论.....	7
致 谢.....	9
参考文献.....	8
附 录.....	10
附录 A: 附加图、表.....	10
附录 B: 主要源程序.....	11
附录 C: 软件使用说明书.....	13
附录 D: 光盘.....	15

第1章 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本。

1.1 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文。

1.2 标题

[illegible]

1.2.1 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文。

1.2.2 标题

[illegible]

1. 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文。

2. 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文本文。

1.3 标题

文本，... 如表 1.1 所示。

表 1-1 表题目

项目名 1	项目名 2	项目名 3
内容	内容	内容
内容	内容	内容

文本，... 如图 1-1 所示。

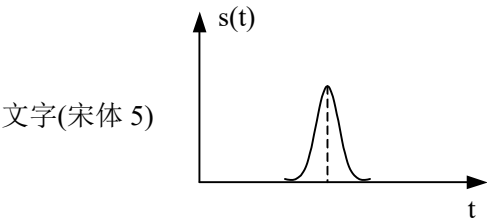


图 1-1 图题目

第2章 标题

[illegible]

2.1 标题

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本。

2.2 标题

[illegible]

2.3 标题

[illegible]

第3章 标题

3.1 标题

3.2 标题

3.3 标题

第5章 结论

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本

文本文本文本文本文本文本文本。

[illegible]

参考文献

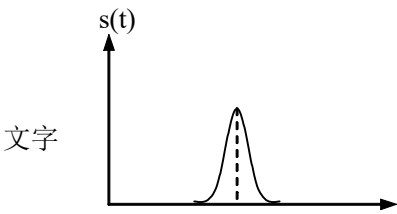
- [1] 陈家祺. 运动图像处理在车型识别中的应用 [J] . 汽车工程, 1998,20(6): 343~346
- [2] 陈家祺. C 程序设计教程 [M] . 北京: 新华出版社, 1999.11
- [3] Shihang S. Fuzzy self-organizing controller and its application for dynamic processes[J]. Fuzzy Sets and Systems, 1998,26:151~164
- [4] Kaare Christian. Borland C++ Techniques & Utilitis[M]. Ziff-DavisPress, 1993

附 录

附录 A: 附加图、表

附表 1-1 表题

项目名 1	项目名 2	项目名 3
内容	内容	内容
内容	内容	内容



附图 1-1 图题

附录 B: 主要源程序

× × 软件的源程序

```
//-----
//挂上、卸下 Keyboard hook，并运用自定义信息传递 Hook 数据
//-----
#include <vcl.h>
#pragma hdrstop
#include "Unit1.h"
//-----
#pragma package(smart_init)
#pragma resource "*.dfm"
TKeyHookForm *KeyHookForm;
//-----
__fastcall TKeyHookForm::TKeyHookForm(TComponent* Owner):TForm(Owner)
{
    inthook = 0; //计算按键次数变量归零
    FormStyle = fsStayOnTop; //将 TKeyHookForm 维持在窗口最上面
    Button1->Enabled = true; //挂上和卸下 Hook 的按钮状态
    Button2->Enabled = false;
}
//-----
//挂上 Hook 链，并设置定时器从共享内存中取回键盘信息
void __fastcall TKeyHookForm::Button1Click(TObject *Sender)
{
    inthook = 0; //计算按键次数变量归零
    //在 keydll.dll 中，SetHook 函数执行注册 Hook 行程到信息链中
    void (*SetHook)(); //先声明有一 SetHook 函数
    inst = LoadLibrary("keydll.dll");//加载同一目录下的指定连接文件--keydll.dll;
    (FARPROC &)SetHook = ::GetProcAddress(inst,"SetHook");//取得 dll 中 SetHook 函数地址
    SetHook(); //执行指向 dll 中的 SetHook 函数;
    Button1->Enabled = false; //挂上和卸下 Hook 的按钮状态
    Button2->Enabled = true;
}
//-----
//卸下 Hook 链，解除自定义的 hook
void __fastcall TKeyHookForm::Button2Click(TObject *Sender)
{
    //在 keydll.dll 中，RemoveHook 函数执行从信息链中卸下 Hook 进程
    void (*RemoveHook)(); //声明 RemoveHook 函数
    inst = LoadLibrary("keydll.dll");//加载同一目录下的指定连接文件--keydll.dll
    (FARPROC &)RemoveHook = GetProcAddress(inst,"RemoveHook");//取得 dll 中 RemoveHook 函数地址
    RemoveHook(); //执行指向 dll 中的 RemoveHook 函数
    FreeLibrary(inst); //释放 dll
}
```

```
Button1->Enabled = true;           //挂上和卸下 Hook 的按钮状态
Button2->Enabled = false;
}
//-----
//取得拦截自键盘中的自定义信息
void __fastcall TKeyHookForm::KeyHook(TMessage &Msg)
{
    //取得自定义信息中的按键名称
    char keytext[80];
    GetKeyNameText(Msg.LParam, keytext, 80);
    AnsiString keystate;           //取得自定义信息中的按键状态(检测用..意义不大...)
    keystate = GetKeyState((int)Msg.WParam);
    keystate = (keystate == "1")?"单击":"浮起";//C++的三元运算
    ListBox1->Items->Insert(0," 第  "+AnsiString(++inthead) + "  按  键  __" +
    AnsiString(keytext)
    + "  :  状态>>" + keystate); //由 ListBox 组件显示拦截成果
}
//-----
```


3 运行说明

[illegible]

4 疑难解答

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文本文本文本文。

5 服务与支持

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本。

光盘说明

1 目录结构

2 文件说明

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本文本。