

Woźnicki Tomasz Album 51154 Grupa 2

JS I DOM NA PRZYKŁADZIE LISTY TODO

SPIS TREŚCI

is treści	1
eł zajęć	1
ozpoczęcie	
waga	
ymagania	
rona HTML	
asa Todoasa Todo	
odawanie pozycji listy	
suwanie pozycji listy	
łycja pozycji listy	
dczyt / Zapis LocalStorage	
/yszukiwanie/	
ommit projektu do GIT	
	c

CEL ZAJĘĆ

Celem głównym zajęć jest zdobycie następujących umiejętności:

- przemieszczania się po drzewie DOM;
- dodawania, usuwania, edytowania elementów drzewa DOM.

W praktycznym wymiarze utworzona zostanie dynamiczna lista czynności do zrobienia (lista To Do).

ROZPOCZĘCIE

Rozpoczęcie zajęć. Powtórzenie metod przemieszczania się po drzewie DOM.

Wejściówka?

Al1 LAB B – Woźnicki Tomasz – Wersja 1

UWAGA

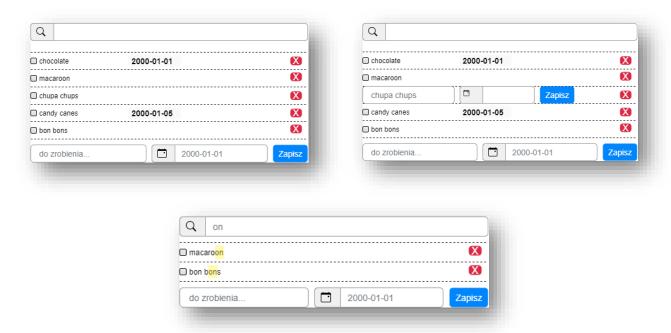
Ten dokument aktywnie wykorzystuje niestandardowe właściwości. Podobnie jak w LAB A wejdź do Plik -> Informacje -> Właściwości -> Właściwości zaawansowane -> Niestandardowe i zaktualizuj pola. Następnie uruchom ten dokument ponownie lub Ctrl+A -> F9.

WYMAGANIA

W ramach LAB B przygotowane powinny zostać:

- pojedyncza strona HTML ze skryptem ładowanym z zewnętrznego pliku JS
- lista zadań
- na dole listy pole tekstowe do dodawania nowych zadań, pole typu data/czas do określenia terminu wykonania zadania, przycisk dodawania zadania
- walidacja nowych zadań: co najmniej 3 znaki, nie więcej niż 255 znaków, data musi być pusta albo w przyszłości
- na górze listy pole wyszukiwarki
- po wpisaniu w wyszukiwarkę co najmniej 2 znaków na liście wyświetlają się wyłącznie pozycje zawierające wpisaną w wyszukiwarkę frazę
- wyszukiwana fraza zostaje wyróżniona w każdym wyniku wyszukiwania
- kliknięcie na dowolną pozycję listy zmienia ją w pole edycji; kliknięcie poza pozycję listy zapisuje zmiany
- obok każdej pozycji listy znajduje się przycisku Usuń / Śmietnik
- wpisy na liście zapisują się do Local Storage
- po odświeżeniu strony lista wypełnia się wpisami z Local Storage

Mockupy:



STRONA HTML

Prace rozpocznij od implementacji HTML z danymi wpisanymi "na sztywno". Upewnij się, że wstawione zostały wszystkie wymagane elementy – pole wyszukiwarki, lista, pole dodawania, przycisk usuwania.

KLASA TODO

Punkty:

Pierwszym instynktem może być chęć dodania zachowań bezpośrednio do elementów listy. Chociaż na krótką metę wydaje się być to najprostsze rozwiązanie, za chwilę okaże się krótkowzroczne i trudne do implementacji przy kolejnych punktach ©

Najlepszym sposobem rozwiązania tego laboratorium jest utworzenie klasy Todo (albo po prostu obiektu z kilkoma metodami). Bez względu na przyjętą strategię, należy w tym nowoutworzonym bycie utworzyć tablicę tasks oraz metodę draw(), która wyczyści div z obecną wizualizacją zadań do zrobienia i wygeneruje ją na nowo na podstawie tablicy tasks.

W celu sprawdzenia poprawności działania, najlepiej dostać się do tablicy tasks i edytować jej zawartość, po czym ręcznie wywołać metodę draw(). Jeśli zawartość listy wyrenderuje się na nowo poprawnie – możemy iść dalej!

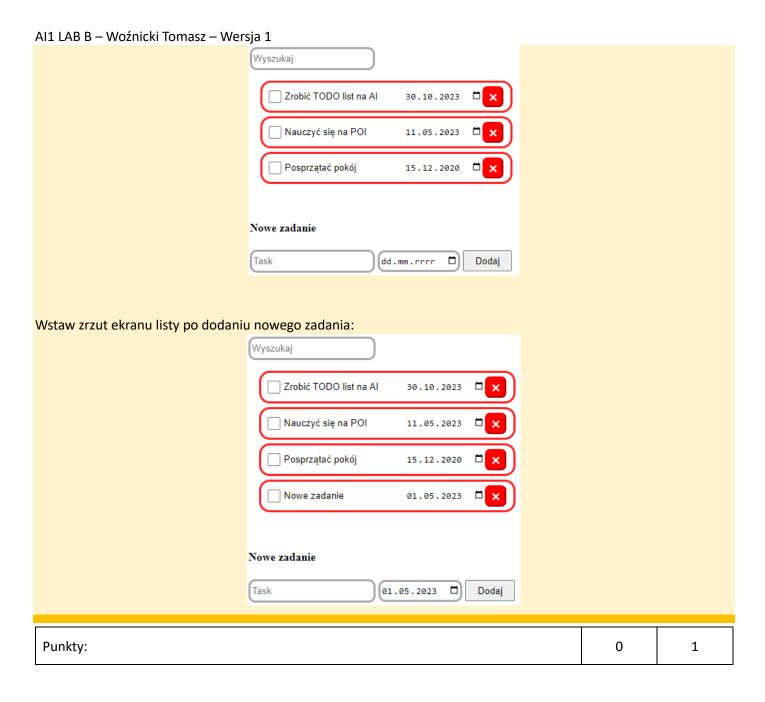
Zaimplementuj dodawanie, usuwanie, edycję pozycji listy – wszystko modyfikujące tablicę tasks i wywołujące na koniec metodę draw().

DODAWANIE POZYCJI LISTY

Wstaw zrzut ekranu listy przed dodaniem nowego zadania:

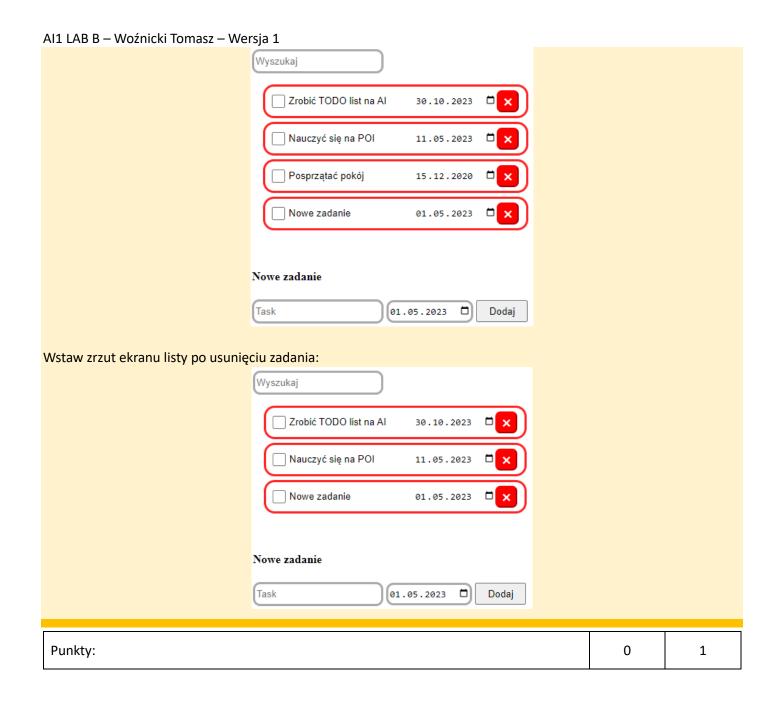
0

1



USUWANIE POZYCJI LISTY

Wstaw zrzut ekranu listy przed usunięciem wybranego zadania:



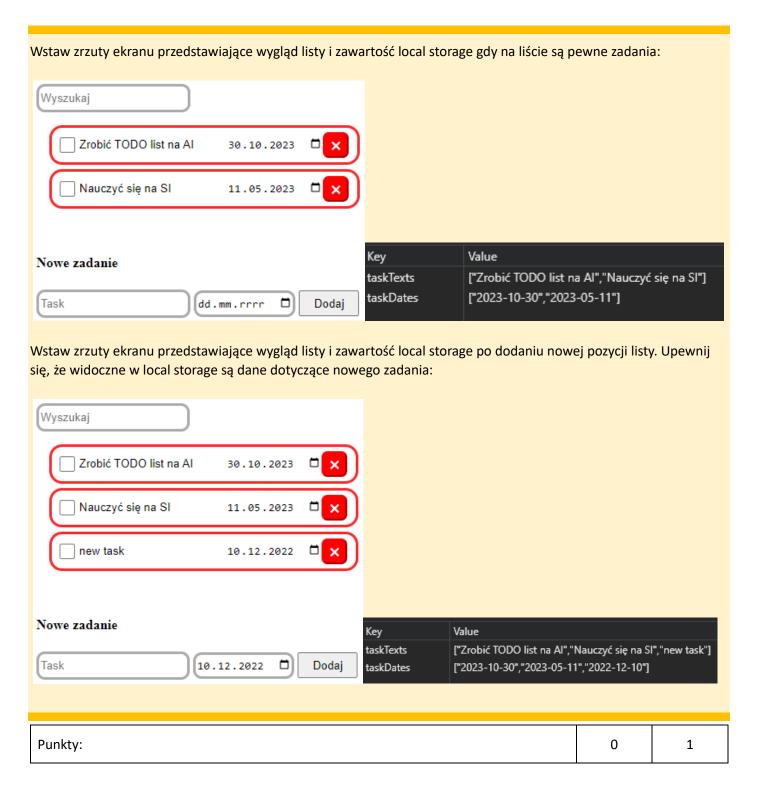
EDYCJA POZYCJI LISTY

Wstaw zrzut ekranu listy przed edycją wybranego zadania:

Al1 LAB B - Woźnicki Tomasz - Wersja 1 Wyszukaj Zrobić TODO list na Al 30.10.2023 Nauczyć się na POI 11.05.2023 Nowe zadanie 01.05.2023 Nowe zadanie Task 01.05.2023 Dodaj Wstaw zrzut ekranu listy w trakcie edytowania zadania i daty: Wyszukaj Zrobić TODO list na Al 30.10.2023 Nauczyć się na SI 11.05.2023 Nowe zadanie 01.05.2023 Nowe zadanie Task 01.05.2023 Dodaj Wstaw zrzut ekranu listy po edycji zadania i daty. Upewnij się, że dane się zapisały i zadanie jest zmienione: Wyszukaj Zrobić TODO list na Al 30.10.2023 Nauczyć się na SI 11.05.2023 Nowe zadanie 01.05.2023 Nowe zadanie Task 01.05.2023 Dodaj Punkty: 0 1

ODCZYT / ZAPIS LOCALSTORAGE

Zastosowanie klasy Todo w realizacji tego laboratorium pozwala w bardzo łatwy sposób odczytywać i zapisywać stan listy do pamięci przeglądarki. Wystarczy serializacja / deserializacja za pomocą JSON.parse() i JSON.stringify().



WYSZUKIWANIE

Na koniec zostało filtrowanie wyników. Proponowanym podejściem do tego tematu jest umieszczenie w klasie Todo właściwości term – frazy wyszukiwanej przez użytkownika. Następnie można utworzyć metodę

Al1 LAB B – Woźnicki Tomasz – Wersja 1

getFilteredTasks, albo getter filteredTasks, która zwracać będzie te elementy tablicy tasks, które odpowiadają zapytaniu. Można użyć funkcji wyższego rzędu filter().

Wstaw zrzut ekranu listy, gdy pole wyszukiwania jest puste:						
Wyszukaj						
Zrobić TODO list na Al 30.10.2023						
Nauczyć się na SI 11.05.2023						
new task 10.12.2022 🗖 🗙						
old task but not done yet 09.06.2008						
Nowe zadanie						
Task 09.06.2008 Dodaj						
Wstaw zrzut ekranu listy, gdy w polu wyszukiwania wpisano wystarczająco dużo znaków, by zadziałało filtrowanie. Upewnij się, że chociaż 2 wyniki będą wciąż widoczne:						
tas						
new task 10.12.2022 🗆 🗙						
old task but not done yet 09.06.2008						
Nowe zadanie						
Task @9.06.2008 Dodaj						
Punkty:	0	1				
Wstaw zrzut ekranu przedstawiający podświetlenie szukanej frazy w wynikach wyszukiwania, przykładowo dla frazy imp i zadania implementacja otrzymujemy: implementacja:						

Punkty:	0	1	
		i I	

COMMIT PROJEKTU DO GIT

Zacommituj i pushnij swoje rozwiązanie do repozytorium GIT.

Upewnij się, czy wszystko dobrze się wysłało. Jeśli tak, to z poziomu przeglądarki utwórz branch o nazwie lab-b na podstawie głównej gałęzi kodu.

Podaj link do brancha lab-b w swoim repozytorium:

...link, np. https://github.com/zutwt51154/lab1/tree/lab-b

PODSUMOWANIE

W kilku zdaniach podsumuj zdobyte podczas tego laboratorium umiejętności.

Nauczyłem się podstaw języka JavaScript. Dowiedziałem się także, w jaki sposób są uzyskiwane pewne efekty na innych stronach internetowych.

Zweryfikuj kompletność sprawozdania. Utwórz PDF i wyślij w terminie.