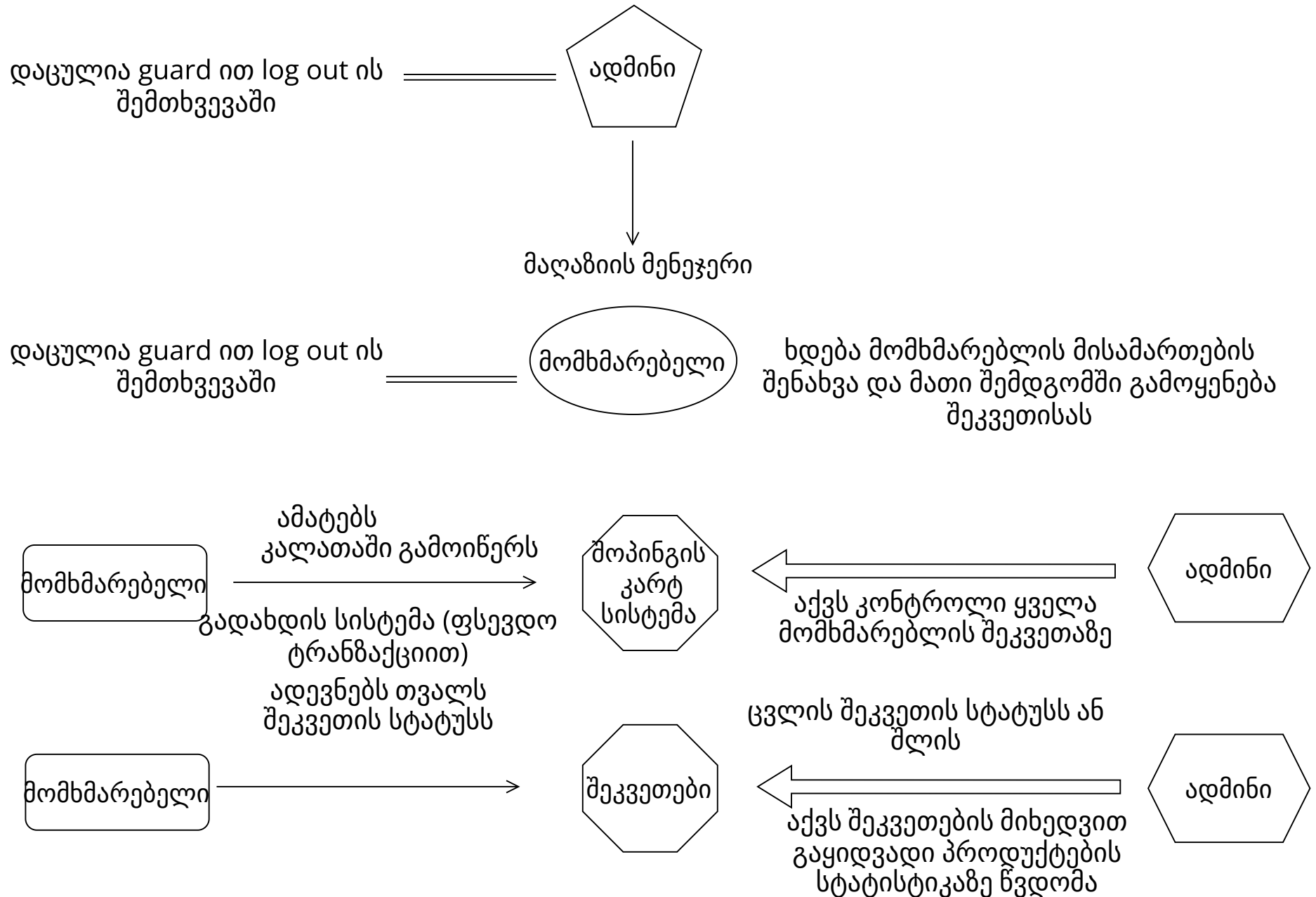
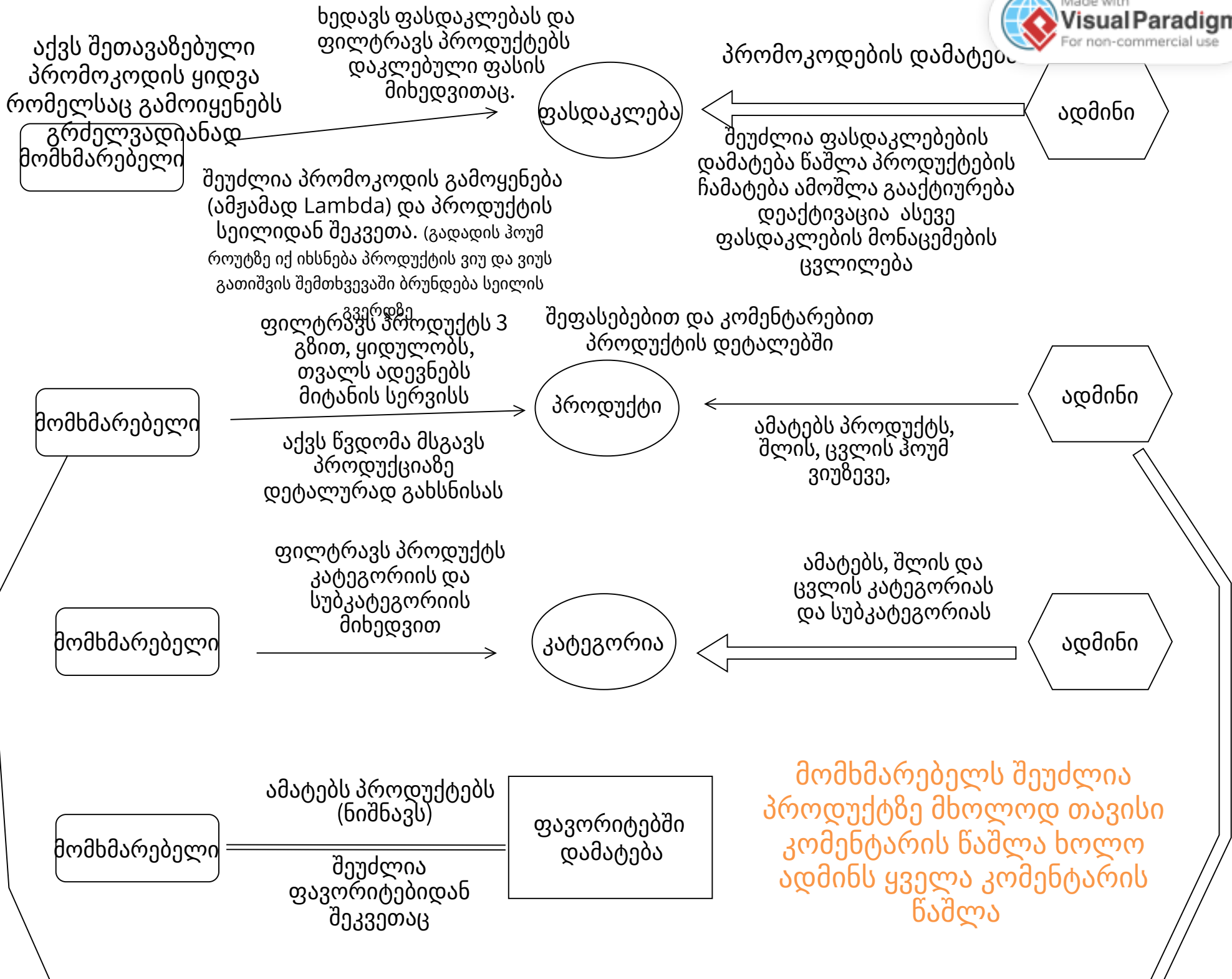


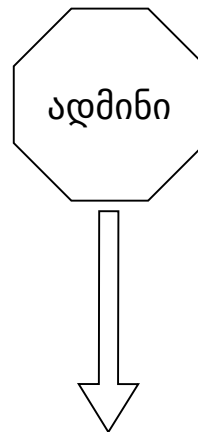
E-commerce project
Anzor Katsiashvili

მომხმარებელთა
როლები





მომხმარებელი პოსტავს კომენტარს
ისახება ლაივ რეჟიმში, კომენტარს აქვს
მომხმარებლის და ადმინის
მაიდენტიფიცირებული ნიშნები შესაბამისი
ნაშლის ფუნქციები იუზერის ნებართვაზე
დაყრდნობით




ადმინი შლის კომენტარებს
პროდუქტის ვიუზე და თვითონ
ადმინის კომენტარს განსხვავებული
მაიდენტიფიცირებული დიზაინი აქვს






ამატებს შლის ცვლის მომხმარებელს
მომხმარებელი კი ცვლის პროფილის
მონაცემებს

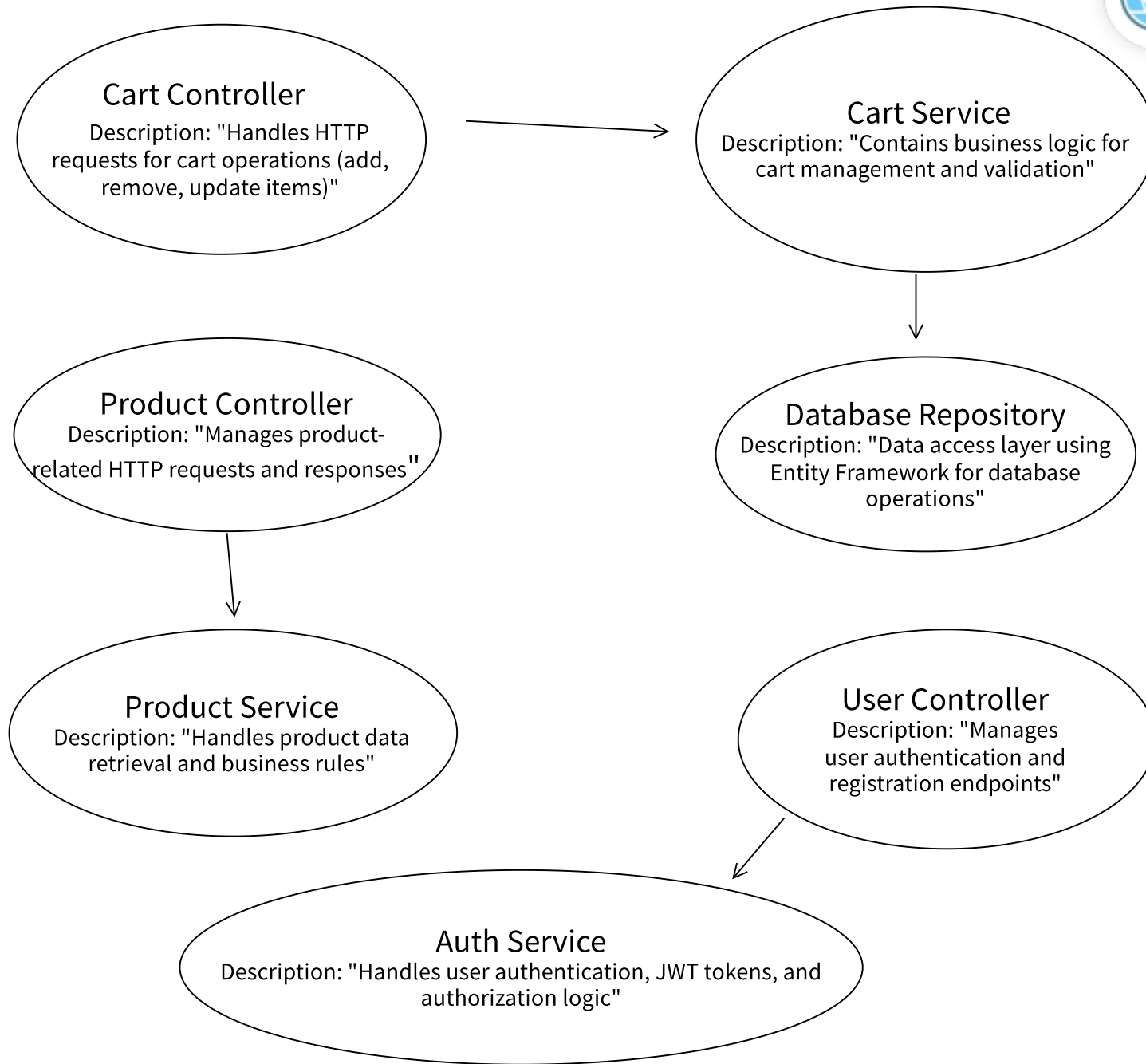
ფრონტი
ტექნოლოგია Angular, TypeScript, HTML/CSS

ბექენდი
ტექნოლოგია ASP.NET Core, C#

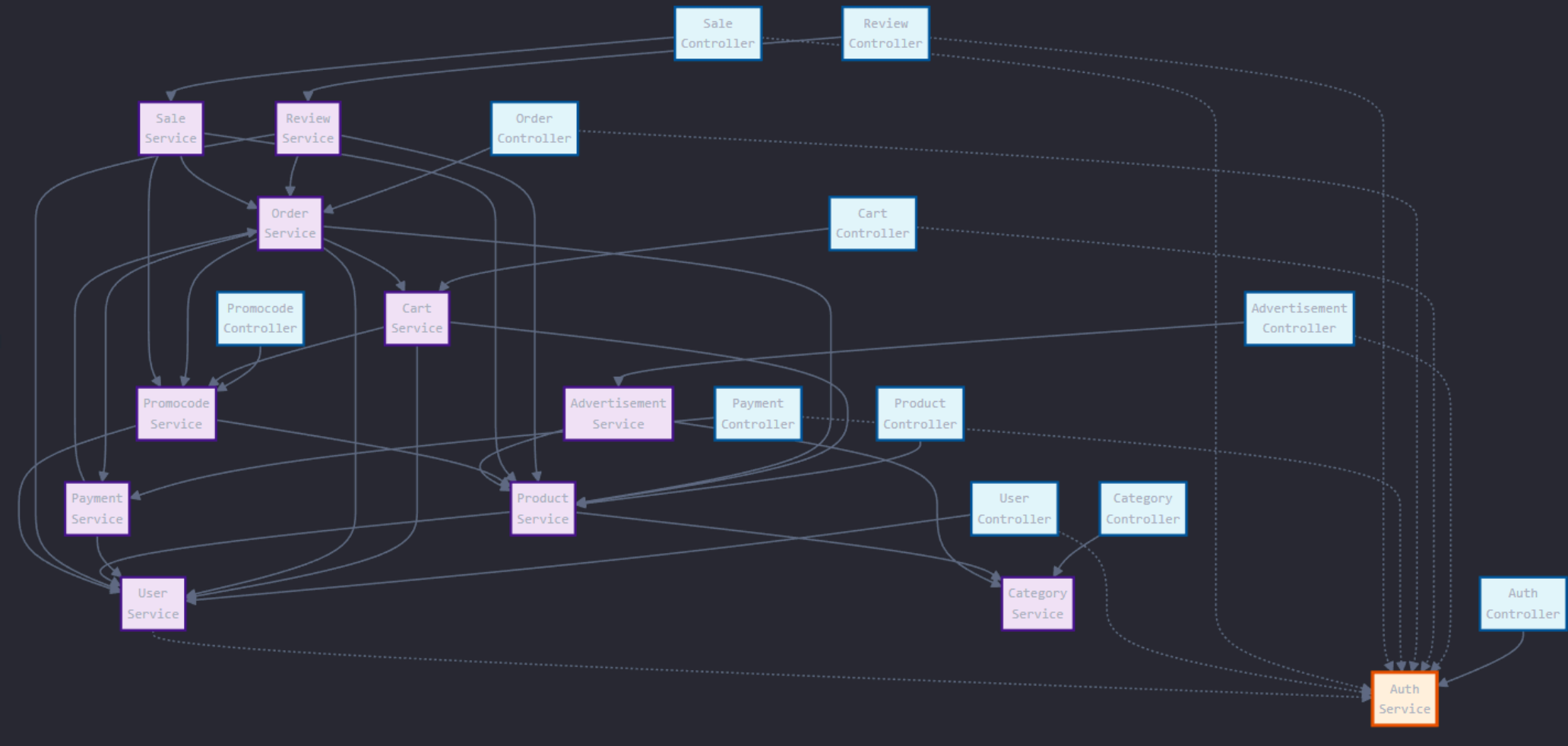
მონაცემთა ბაზა
ტექნოლოგია SQL Server/MySQL

- ☐ Async/Await
- ☐ Promise
- ☐ Observable
-  Subscribe
- ☐ Service Injection
- ☐ DTO
- ☐ Robust Function Design
- ☐ Two-Way Binding
- ☐ JsonIgnore in Backend

- ☐
- ☐ Smart Service Layer
- ☐ Interfaces
- ☐ Component-Based Structure
-  JWT Authentication
- ☐ Role-Based UI
- ☐ SCSS Styling
- ☐ HTTP Requests
- ☐ RESTful API Design
- ☐ Dependency Injection
-  One-to-Many Relationships
-  JSON Serialization Fixes
-  Role Enum & Authorization
- ☐ Custom Payment Logic
-  Background Services and more...



All Services → Database Repository: "Access data layer"

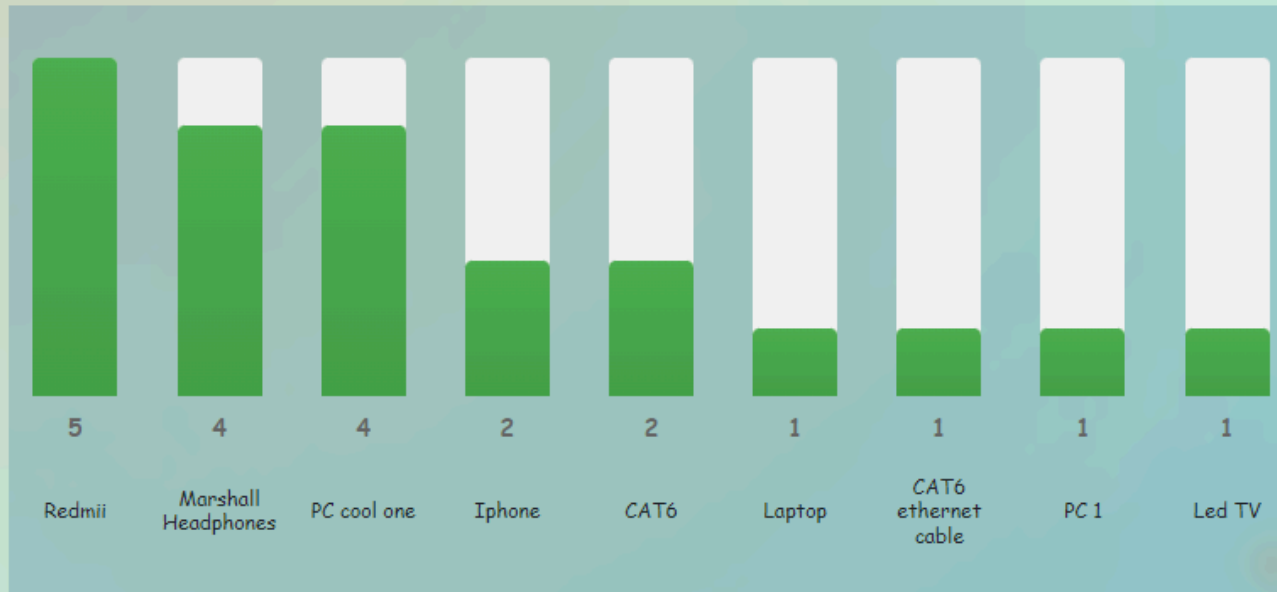


ასევე დავამატე delivery address ენთიტი
და მისი თეიბლი რელაციებით

ხდება პროდუქტის stock number ის დარეზერვება
გადახდამდე

Orders:

most to least ordered items for managing sales



order Id: 116

user Id: 25

created at: 2025-04-29T06:21:28.4966879

product name: Marshall Headphones

price: 950 \$

order Id: 118

user Id: 25

created at: 2025-04-29T06:24:18.9652165

product name: Marshall Headphones

price: 650 \$

order Id: 119

user Id: 25

created at: 2025-04-29T10:03:01.389

product name: Marshall Headphones

price: 650 \$

ადმინის პანელის გაყიდვების გრაფიკისთვის მაქვს robust ფუნქციები, ვიყენებ async
ngOnInit ს და safe loading ს უსაფრთხო ჩატვირთვისთვის, ქეშირებისგან თავის
არიდებისთვის, error handling და კონსოლის კომენტარებით. cache busting - fresh data
სთვის

ასევე ვიყენებ სთეით მენეჯმენტს სხვადასხვა კომპონენტებისთვის.

დატა ვალიდაცია - ვამოწმებ მონაცემები ვალიდურია თუ
არა და ვიტენებ retry logic ს

