|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Požadavky  Pozn: spouštěcí třída = AppStart  Listenery jsou Controller2D | | Splněno  (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%) | Řešení ovládání (klávesa nebo GUI) | Případné komentáře k řešení požadavku |
| Zobrazení úsečky | |  |  |  |
| Polygon | Interaktivní zadání | 1 |  | Stisk levého tlačítka myši |
| Uzavření polygonu | 1 |  |  |
| Pružné vykreslení hranice | 1 |  |  |
| Zapouzdření do třídy | 1 |  |  |
| Seed Fill – rastrově zadaná hranice | Zadání počátku | 1 |  |  |
| Zapouzdření do třídy | 1 |  |  |
| Omezení barvou hranice | 0.5 |  | Snažila jsem se, ale nefunguje, nevím proč |
| Omezení barvou pozadí | 1 |  | Kliknutí prostředního (kolečko scrollovací) tlačítka myši |
| Scan Line – vektorově zadaná hranice | Správnost vyplnění | 0.5 |  | Jakmile scan line dojde k vertexu, tak se scan line zastaví – nemám tam dořešené  Stisknutí pravého tlačítka myši |
| Dotahy a přetahy | 0.5 |  |  |
| Zapouzdření do třídy | 1 |  |  |
| Obtažení barvou hranice | 1 |  |  |
| Implementace algoritmu pro řazení průsečíků | 1 |  |  |
| Ořezání | Správné ořezání pevným polygonem i u nekonvexních a sebeprotínajících se polygonů | 0 |  |  |
| Editace ořezávacího polygonu | 0 |  |  |
| Volba orientace polygonu | 0 |  |  |
| Kreslení zarovnaného obdélníka a elipsy | Kreslení obdélníka zadaného dvěma body a se stranami rovnoběžnými s osami | 0 |  |  |
| Vykreslení vepsané elipsy | 0 |  |  |
| Dědění datových struktur pro uložení | 0 |  |  |
| Mazání struktur a plátna klávesou C | | 1 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Bonus | Vyplnění vzorem Scan Line | 0 |  |  |
| Vyplnění vzorem Seed Fill | 0 |  |  |
| Editace a mazání polygonů a jejich vrcholů | 0 |  |  |
| Implementace Seed Fill algoritmu pomocí fronty či zásobníku | 0.8 |  | Nefunguje tam něco v podmínce, vykresluje se jen zelený bod  Třída SeedFill, metoda SeedFillBFS |
| Pravidelné commity do GIT, Prosím uveďte link na repozitář | 1 | https://github.com/zuzanahu/06\_hubacova\_zuzana |  |
| Vlastní rozšíření |  | 0 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |