

Instrukcja:

Program uruchamia się poprzez folder Program Backend -> Projekt.sln

Przed uruchomieniem programu należy zainstalować następujące pakiety:

System.Xml.Linq

Install-Package System.Data.SqlClient

Projektant klas

Po upewnieniu się, że GUI ustawiony jest jako projekt startowy (jeśli nie, należy najechać na GUI w eksploratorze rozwiązań i prawym przyciskiem myszki ustawić go jako projekt startowy) i naciśnięciu przycisku uruchomienia programu użytkownikowi wyświetla się MainWindow – strona główna systemu wypożyczalni. Można zaimportować dane wypożyczalni z pliku xml „Wypożyczalnia” za pomocą zakładki plik -> otwórz, znajdującej się w lewym górnym rogu okna. Uzupełniona zostaje wtedy automatycznie nazwa wypożyczalni. Przycisk „zapisz” umożliwia nam zapisanie zmian wprowadzonych w oknie w pliku xml. Odnosić się to będzie do wszelkich zmian wprowadzanych na każdym poziomie naszego programu.

W zakładce pracownicy mamy możliwość dodania nowego pracownika lub usunięcia osoby, która nie będzie dłużej pracowała w firmie. Pole dostępność informuje czy pracownik w danej chwili przebywa na urlopie, czy jest dostępny i może wykonywać swoje obowiązki. Po wczytaniu pliku xml „Wypożyczalnia” (algorytm postępowania analogiczny jak w MainWindow) istnieje również opcja posortowania pracowników alfabetycznie (ze względu na nazwiska). Można również zaznaczyć danego pracownika i zmienić jego dostępność za pomocą przycisków „weź urlop” lub „wróć z urlopu”. Przycisk cofnij pozwala nam wrócić do okna głównego.

W zakładce klienci – analogicznie jak w przypadku pracowników – program pozwala nam dodać lub usunąć nowego klienta oraz posortować wszystkich alfabetycznie.

W zakładce samochody możemy dodać nowy samochód do istniejącej floty, albo usunąć ten, którego się pozbywamy. Aby dodać samochód należy wybrać jedną z czterech opcji „Klasyczny”, „Sportowy”, „Wieloosobowy” lub „Cabriolet”. W kolejnym oknie pojawią nam się informacje techniczne oraz parametry, które należy uzupełnić. Po wszystkim wystarczy nacisnąć przycisk „Zatwierdź” i nowy pojazd zostanie dodany do listy. Za każdym razem trzeba pamiętać o zapisaniu zmian w pliku xml poprzez plik -> zapisz. Do kolejnych operacji niezbędne jest otwarcie pliku xml „Wypożyczalnia”. Po naciśnięciu przycisku „Wypożyczone Auta” wyświetli nam się okno z listą aut, które są aktualnie wypożyczone. Aby usunąć samochód z floty wystarczy go zaznaczyć i nacisnąć „Usun”.

Zakładka „Wypożyczenie” generuje nam kolejne funkcje i możliwości. Najpierw należy wczytać plik xml „Wypożyczalnia”. Następnie możemy dodać nowe wypożyczenie – zarówno jeśli jest to zamówienie z wyprzedzeniem jak i na miejscu. Pole „kaucja” oznacza kwotę, która będzie pobierana od klienta, jeśli odda samochód w znacząco gorszym stanie. Dodane wypożyczenie pojawi się na końcu listy wypożyczeń. Aby zarejestrować w systemie fakt wypożyczenia auta, należy zaznaczyć dane wypożyczenie i nacisnąć przycisk „Wypożycz auto”. Aby zarejestrować fakt zwrotu samochodu – należy zrobić to samo i nacisnąć „Zwróć auto”. W okienku pojawi się wtedy informacja o kwocie, którą powinien zapłacić klient przy oddawaniu. W tej zakładce możemy również podejrzeć listę aktualnych wypożyczeń. Finalnie, na dole głównego okna, możliwe jest wyświetlenie aktualnego stanu kasy firmy.

